プレイステーション 2版対応
真・三國無双2
猛将伝
コンプリートガイド
ω-Force監修
三國
真
無双
SHIN・SANGOKUMUSOU
2
猛将伝
koei

豪傑たちよ、再び集え。

いまだ見ぬ無双の極みへ。

PS2

真・三國無双2 猛将伝

コンプリートガイド

KOEI

プレイステーション 2版対応

真・三國無双2 猛将伝 コンプリートガイド

ω-Force監修

KOEI

PS2

真・三國無双2 猛将伝

コンプリートガイド

KOEI

真・三國無双2 猛将伝

コンプリートガイド

真・三國無双2
猛将伝
コンプリートガイド

CONTENTS

第1章

武将紹介

CHARACTER

「真・三國無双2 猛将伝」では41人もの武将が操作できる。第1章ではこれらの武将たちの特徴と初期能力を紹介する。なお、能力はA～Eの5段階で表記しており、Aがもっとも高くB→C→D→Eの順に低くなる。

■初期能力値の見方（値はすべて初期状態のもの）

項目	説明
体　力	その武将の体力量を表す。
無　双	その武将の無双ゲージの最大値を表す。
攻撃力	その武将が持つ攻撃力の高さを表す。
防御力	騎乗時と敵から弓で攻撃されたときをのぞく防御力の高さを表す。
弓攻撃	弓で攻撃したときの攻撃力の高さを表す。
騎攻撃	馬に乗って騎乗攻撃を行った攻撃力の高さを表す。
弓防御	敵からの弓攻撃に対する防御力の高さを表す。
騎防御	馬や象に乗っているときの防御力の高さを表す。

呂布 奉先

RYOFU-HOSEN

英雄豪傑！
幾多の戦いに勝利した
天下無双の飛将軍

無双モードのステージ

軍	ステージ	ページ
董卓軍 SCENARIO	虎牢関の戦い	P.050
董卓軍 SCENARIO	官渡の戦い	P.062
董卓軍 SCENARIO	宛城の戦い	P.058
董卓軍 SCENARIO	長坂の戦い	P.070
董卓軍 SCENARIO	合肥新城包囲戦	P.114
呂布軍 SCENARIO	貂蝉千里行	P.066
呂布軍 SCENARIO	赤壁の戦い	P.078

すべての能力が高く、最高峰の強さを誇る

体力・攻撃力・防御力（弓防御・騎防御含む）、どれをとっても右に出るものがいないほど初期能力が高い。また装備する武器のリーチが長く、離れた敵にも攻撃が届く。呂布は一騎討ちでも乱戦でも戦うことができる実に有能な武将だ。

初期能力値

能力	評価	能力	評価
体力	A	弓攻撃	B
無双	D	騎攻撃	B
攻撃力	A	弓防御	B
防御力	C	騎防御	A

貂蝉

CHOSEN

無双モードのステージ

軍	ステージ	ページ
董卓軍 SCENARIO	虎牢関の戦い	P.050
董卓軍 SCENARIO	官渡の戦い	P.062
董卓軍 SCENARIO	合肥の戦い	P.090
董卓軍 SCENARIO	定軍山の戦い	P.098
董卓軍 SCENARIO	夷陵の戦い	P.100
呂布軍 SCENARIO	赤壁の戦い	P.078
貂蝉軍 SCENARIO	貂蝉千里行	P.068

動きのすばやさで攻撃力をカバー

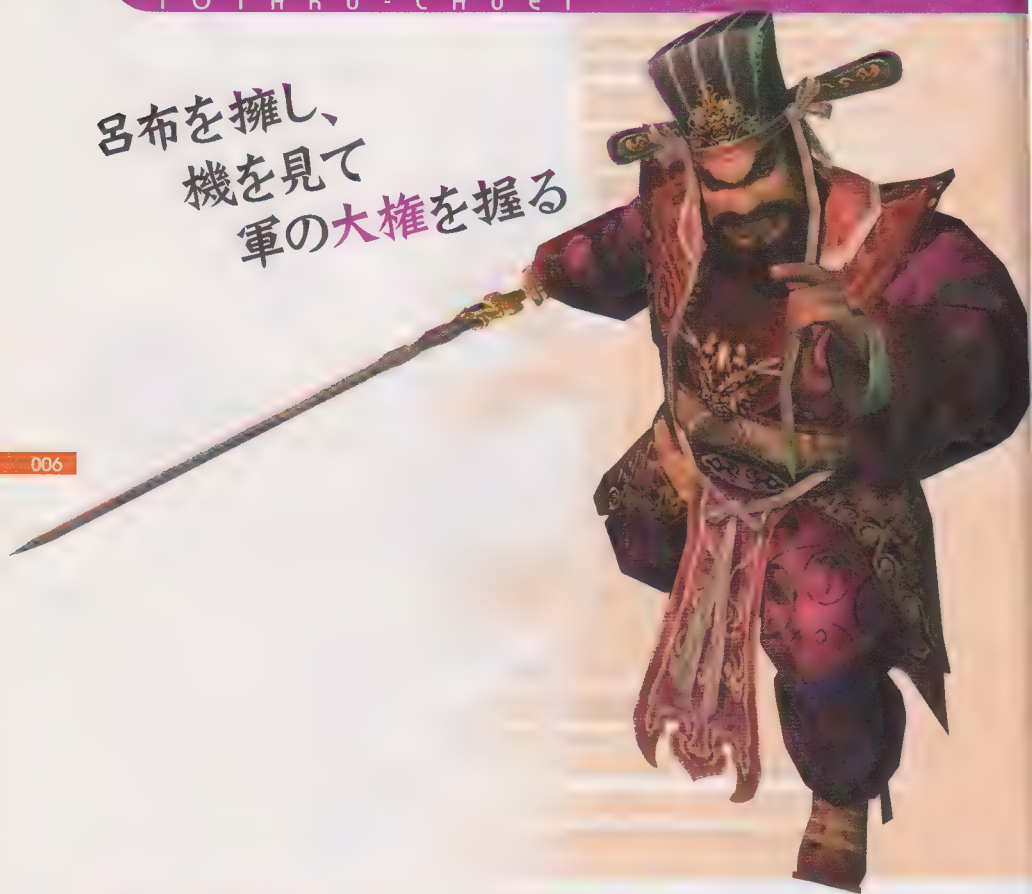
貂蝉の攻撃はスピードが速く、それぞれの技のスキも小さい。そのため、反撃されないように手数で押していく戦い方がオススメ。ただし体力は他の武将と比べると低い。そのため、敵に囲まれて集中攻撃を受けることだけは避けたい。

初期能力値

能力	値	能力	値
体力	E	弓攻撃	D
無双	A	騎攻撃	D
攻撃力	E	弓防御	B
防御力	A	騎防御	C

董卓 仲穎

TOTAKU-CHUEI

呂布を擁し、
機を見て
軍の大権を握る

無双モードのステージ

高い攻撃力と体力がウリ

初期の状態で体力と攻撃力が高いのが董卓の特長。ところが移動速度が遅いため、敵に追われると逃げ切れないことが多い。もし敵に包囲されてしまったら、敵を吹き飛ばす特性を持つ無双乱舞(P.030)を使い、間合いを取ってから逃げよう。

初期能力値

能力	値	能力	値
体力	B	弓攻撃	C
無双	E	騎攻撃	C
攻撃力	B	弓防御	D
防御力	D	騎防御	D

張角

CHOKAKU

黄巾党の首領
妖術までも極めた

無双モードのステージ

チャージ4と無双乱舞をうまく使おう

体力と攻撃力が低い張角で戦い抜くポイントは、チャージ4(P.029)と無双乱舞にある。これらの攻撃は遠くからでも多数の敵にダメージを与えることができるため、自らを危険にさらすことなく、相手を倒すことができるのだ。

初期能力値

袁紹 本初

名門の出身で実力もある河北の雄

無双モードのステージ

シナリオ	ステージ	ページ
連合軍 SCENARIO	虎牢関の戦い	P.052
袁紹軍 SCENARIO	官渡の戦い	P.064
袁紹軍 SCENARIO	長坂の戦い	P.072
袁紹軍 SCENARIO	樊城の戦い	P.096
袁紹軍 SCENARIO	合肥の戦い	P.092
袁紹軍 SCENARIO	街亭の戦い	P.110
袁紹軍 SCENARIO	五丈原の戦い	P.122

万能となりうるバランス型武将

袁紹の通常攻撃と無双乱舞は、攻撃範囲が広い。そのため、これらの技を使いこなせば攻撃の死角をなくすことができ、敵に囲まれても容易に蹴散らすことができる。能力はバランスがとれているので、使いやすい武将といえるだろう。

初期能力値

能力	値	能力	値
体力	D	弓攻撃	C
無双	B	騎攻撃	C
攻撃力	D	弓防御	C
防御力	B	騎防御	C

孟獲

MOKAKU

無双モードのステージ

シナリオ	ステージ	ページ
南蛮軍 SCENARIO	南蛮の戦い	P.108
南蛮軍 SCENARIO	成都制圧戦	P.086
南蛮軍 SCENARIO	長坂の戦い	P.076
南蛮軍 SCENARIO	夷陵の戦い	P.104
南蛮軍 SCENARIO	呉郡攻略戦	P.060
孟獲軍 SCENARIO	合肥新城包囲戦	P.116
南蛮軍 SCENARIO	汝南の戦い	P.048

圧倒的なパワーで敵を蹴散らせ

全武将の中でもトップクラスの体力と攻撃力を誇る孟獲だが、弓防御力などの防御力全般が最低クラスで移動速度も遅い。長所である攻撃力を活かすためには、最前線まで進出し、自ら部下の先頭に立って敵陣に突撃していくといい。

初期能力値

能力	値	能力	値
体力	A	弓攻撃	C
無双	E	騎攻撃	B
攻撃力	A	弓防御	D
防御力	E	騎防御	E

祝融

SHUKUYU

飛刀を操る 火の神の末裔

無双モードのステージ

シナリオ	ステージ	ページ
南蛮軍 SCENARIO	南蛮の戦い	P.108
南蛮軍 SCENARIO	呉水軍撃退戦	P.128
南蛮軍 SCENARIO	赤壁の戦い	P.084
南蛮軍 SCENARIO	虎牢関の戦い	P.054
南蛮軍 SCENARIO	石亭の戦い	P.112
南蛮軍 SCENARIO	合肥の戦い	P.094
祝融軍 SCENARIO	合肥新城包囲戦	P.118

ブーメランを飛ばし、遠くの敵にもダメージを

攻守ともに能力のバランスが取れている。装備武器の飛刀の攻撃範囲は通常攻撃では短く、近距離での戦いがメインとなるが、チャージ3や4（P.029）で飛刀をブーメランのように飛ばせば遠距離にいる敵に対しても対応することが可能だ。

初期能力値

能力	値	能力	値
体力	C	弓攻撃	B
無双	C	騎攻撃	B
攻撃力	C	弓防御	E
防御力	C	騎防御	E

趙雲 子龍

CHOUN・SHIRYU

孔明に愛された蜀の五虎将の一人

単騎駆けを再現できる攻撃能力

体力以外の能力は平均以上。装備武器は攻撃範囲が広く、技のスピードも速いために、敵の反撃を受けにくい。敵陣深く切り込んでいっても問題なく戦える。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体力	D	■弓攻撃	C
■無双	B	■騎攻撃	C
■攻撃力	C	■弓防御	C
■防御力	B	■騎防御	C

関羽 雲長

KANU-UNCHO

桃園の誓いを生涯貫き通した義将

敵との間合いを考えて戦おう

武器のリーチは長いのだが、チャージ攻撃の出が遅く、その間に反撃を受けてしまうことが多い。戦場では敵に背後をとられないように気を配ろう。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体力	C	■弓攻撃	B
■無双	D	■騎攻撃	B
■攻撃力	B	■弓防御	E
■防御力	C	■騎防御	E

張飛 翼徳

CHOHI YOKUTOKU

百万の曹操軍を一声で退けた猛将

戦いの最中は防御を忘れずに

体力は関羽より高く、1対1でも乱戦でも戦える攻撃面に突出した武将だ。ただし防御力は低く、移動速度も遅いので、敵に囲まれないように注意すること。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体力	B	■弓攻撃	B
■無双	D	■騎攻撃	B
■攻撃力	B	■弓防御	D
■防御力	D	■騎防御	D

馬超 孟起

BACHO-MOKI

錦馬超と称えられた漢中の実力者

スピードで敵を圧倒せよ

馬超はジャンプ力と移動速度に秀でており、縦横無尽の活躍が期待できる。さらに攻撃力も高いため、たとえ敵兵に囲まれても恐れる必要はない。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体力	C	■弓攻撃	D
■無双	D	■騎攻撃	A
■攻撃力	B	■弓防御	E
■防御力	C	■騎防御	A

SHOKU 蜀

黄忠 漢升

KOCHU-KANSHO

天下一の弓術で名を馳せた老将軍

出の早いチャージ攻撃を主力に

長所はチャージ攻撃の出が早いこと。しかしリーチは短く、単身突撃は避けた方がいい。なお弓攻撃力が非常に高いため、遠くからでも簡単に敵を倒せる。

初期能力値			
■体　力	C	■弓攻撃	A
■無　双	D	■騎攻撃	D
■攻撃力	B	■弓防御	C
■防御力	D	■騎防御	D

SHOKU 蜀

魏延 文長

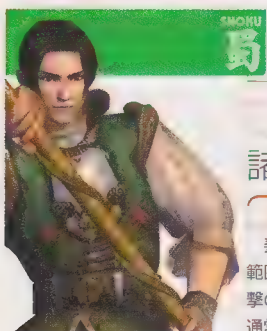
GIEN BUNCHO

五虎将亡き後の蜀を牽引す!

範囲の広い攻撃を繰り出せ

攻撃力が高く、攻撃範囲も広いので複数の敵を一気に倒すことができる。弱点は弓・騎乗防御力が低いこと。しっかりと防御をかためてから攻撃に移ろう。

初期能力値			
■体　力	B	■弓攻撃	B
■無　双	D	■騎攻撃	B
■攻撃力	B	■弓防御	E
■防御力	C	■騎防御	E

SHOKU 蜀

姜維 伯約

KYOI-HAKUYAKU

諸葛亮の志を継いだ大将軍

速度に秀でた通常攻撃が要

姜維はチャージ攻撃の出が遅く、攻撃範囲も特別広くはないが、移動や通常攻撃の速度が速い。したがってスキのない通常攻撃を主に戦っていくといい。

初期能力値			
■体　力	D	■弓攻撃	C
■無　双	B	■騎攻撃	C
■攻撃力	D	■弓防御	C
■防御力	B	■騎防御	C

SHOKU 蜀

龐統 士元

HOTO-SHIGEN

孔明と双璧をなす英才

無双乱舞で敵を寄せつけるな

体力と攻撃力が低く、武器のリーチも短いため、戦闘能力は低い。しかしチャージ4や無双乱舞は広範囲に攻撃できるため、これらの技で短所をカバーしたい。

初期能力値			
■体　力	E	■弓攻撃	E
■無　双	A	■騎攻撃	E
■攻撃力	E	■弓防御	A
■防御力	A	■騎防御	A

SHOKU 蜀

諸葛亮 孔明

S H O K A T S U R Y O　K O M E I

伏竜と呼ばれ蜀を支えた天才軍師

強力な無双乱舞が決め手

通常攻撃のリーチは短いが、チャージ4は全方位に攻撃できる強力な技。これを使って無双ゲージを溜め、無双乱舞を敵部隊にたたき込むのが基本戦術だ。

初期能力値

■体　力	E	■弓攻撃	E
■無　双	A	■騎攻撃	E
■攻撃力	E	■弓防御	A
■防御力	A	■騎防御	A

SHOKU 蜀

劉備 玄徳

R Y U B I - G E N T O K U

漢室復興を唱えた名君

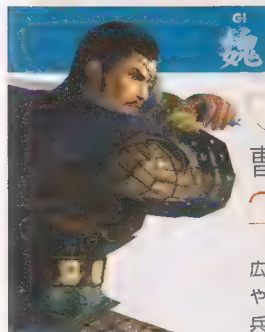
偏りのない能力を持つ良将

全体的にバランスのいい能力を持つ。ただし初期の武器ではチャージ1以外に範囲の広い攻撃がないため、ひとりで敵陣に突っ込むのはやめよう。

初期能力値

■体　力	D	■弓攻撃	C
■無　双	B	■騎攻撃	C
■攻撃力	C	■弓防御	D
■防御力	B	■騎防御	D

GI 魏

夏侯惇 元譲

K A K O T O N　G E N J O

曹操の片腕として活躍した隻眼の将

チャージ攻撃で敵をなぎ倒す

攻撃速度が速く、チャージ4も範囲が広く優秀。また、攻撃力も標準的で扱いやすい。だが弓防御力が低いため、弓兵を見つけたら優先して倒すこと。

初期能力値

■体　力	D	■弓攻撃	B
■無　双	B	■騎攻撃	C
■攻撃力	C	■弓防御	E
■防御力	B	■騎防御	D

GI 魏

典韋

T E N I

悪来の異名を持つ魏軍の最強戦士

斧を投げて敵を一掃

攻撃力は高いが移動速度が遅く、敵に囲まれるともろい。主力となる攻撃は前方への攻撃範囲が広いチャージ4なので、背後に気を配り敵を前にして戦おう。

初期能力値

■体　力	C	■弓攻撃	D
■無　双	D	■騎攻撃	D
■攻撃力	B	■弓防御	B
■防御力	C	■騎防御	D

魏

張郃 儁乂

CHOKO・SHUNGAI

魏の五将軍にも数えられる曹軍最後の武人

華麗なるヒット&アウェイ

チャージ6の攻撃範囲の広さと移動速度の速さを活かせば、一撃離脱の戦法がとれる。またチャージ3、4と無双乱舞は、敵兵に囲まれた状況を打破できる。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	E	■弓攻撃	D
■無　双	A	■騎攻撃	E
■攻撃力	E	■弓防御	B
■防御力	A	■騎防御	B

魏

許褚 仲康

KYOCHO・CHUKO

曹操の親衛隊長は忠勇無双の猛者

高い攻撃力で敵部隊を切り崩す

攻撃力の高さがウリだが、移動や攻撃が遅く、なにより防御力が低いため複数の敵との戦いは不得意。囲まれたら、無双乱舞やチャージ1で危機を脱しよう。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	A	■弓攻撃	C
■無　双	E	■騎攻撃	C
■攻撃力	A	■弓防御	D
■防御力	E	■騎防御	D

魏

夏侯淵 妙才

KAKOEN・MYOSAI

夏侯惇とともに曹操を支えた腹心

魏軍一、オールマイティな武将

通常攻撃のリーチは短いが、チャージ攻撃はどれも使いやすい。また能力も弓防御力以外は標準レベルで、全体的にバランスの取れた武将といえる。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	C	■弓攻撃	A
■無　双	C	■騎攻撃	C
■攻撃力	B	■弓防御	E
■防御力	C	■騎防御	D

魏

張遼 文遠

CHORYO・BUNEN

魏の五将軍の筆頭に座す尚武の将軍

味方と一緒に進軍せよ

攻撃力が高くリーチも長いが、攻撃速度が遅くチャージ攻撃が決まりにくいことが難点だ。1人よりも、味方を引き連れ、敵を倒していくのが理想的だ。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	C	■弓攻撃	B
■無　双	C	■騎攻撃	C
■攻撃力	B	■弓防御	D
■防御力	C	■騎防御	D

徐晃 公明

JOKO KOMEI

曹操が信頼した不敗の将

敵部隊を中心から崩せ

攻撃力の高さとリーチの長さが最大の魅力。これを活かして、敵兵を一網打尽にしていこう。ただし攻撃速度は遅いため、途中で攻撃を止められることも。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	C	■弓攻撃	B
■無　双	C	■騎攻撃	C
■攻撃力	B	■弓防御	D
■防御力	C	■騎防御	D

甄姫

SHINKI

美貌は花のごとしとうたわれた美女

全方位に強い攻撃で勝負

攻撃力が低くリーチも短いが、攻撃スピードが速いので、手数で押し切れる。また囲まれても、ジャンプ攻撃や無双乱舞を使えばたやすくピンチを回避できる。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	E	■弓攻撃	C
■無　双	A	■騎攻撃	D
■攻撃力	E	■弓防御	C
■防御力	A	■騎防御	B

司馬懿 仲達

SHIBAI CHUTATSU

策略わきでる三国最後の勝利者

無双乱舞で敵を一掃しよう

リーチが短く、闇雲に攻撃するだけでは効果的なダメージは与えられない。チャージ1、6や無双乱舞を使えば広範囲に攻撃できるので、これを主力に戦おう。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	E	■弓攻撃	E
■無　双	A	■騎攻撃	E
■攻撃力	E	■弓防御	A
■防御力	A	■騎防御	A

曹操 孟徳

SOSO MOTOKU

乱世の奸雄と評された魏の武帝

味方の軍を率いて戦おう

チャージ4、6の範囲が広く、使い勝手がいい。しかし攻撃力には期待できないため、単身敵地に向かうのは危険。総大将らしく味方をしたがえて進軍しよう。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	D	■弓攻撃	C
■無　双	B	■騎攻撃	C
■攻撃力	D	■弓防御	C
■防御力	B	■騎防御	D

GO 呉

周瑜 公瑾

SHUYU-KOKIN

諸葛亮と火花を散らした容姿端麗の知略家

多様な攻撃で死角をなくそう

周瑜のチャージ攻撃は、速度が早いうえに、段階ごとに攻撃範囲が異なっている。そのため、いろいろな状況に応じて使い分けることができるのだ。

初期能力値

項目	値	項目	値
体力	D	弓攻撃	D
無双	B	騎攻撃	D
攻撃力	D	弓防御	C
防御力	B	騎防御	B

GO 呉

孫尚香

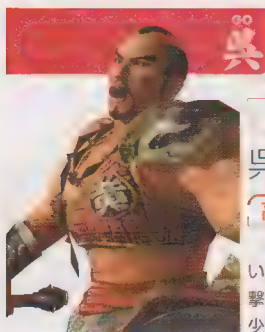
SONSHOKO

劉備と結ばれたおてんば公主

広範囲のチャージ攻撃が主力

攻撃速度は速いが、攻撃力が低いため、手数で勝負したい。また体力はないが防御力は高いため、攻撃を受けてもそれほど苦戦することはないはずだ。

初期能力値

項目	値	項目	値
体力	E	弓攻撃	C
無双	A	騎攻撃	D
攻撃力	E	弓防御	C
防御力	A	騎防御	B

GO 呉

黄蓋 公覆

KOGAI-KOFUKU

呉三代に仕え、武人の生涯を貫く

高い攻撃力は少数相手に活かせ

攻撃力は高いものの、攻撃速度が遅いために集団戦では不利だ。さらに、攻撃が前方にしか及ばない技が多いので、少数の敵と戦うように心がけること。

初期能力値

項目	値	項目	値
体力	C	弓攻撃	C
無双	D	騎攻撃	C
攻撃力	B	弓防御	D
防御力	C	騎防御	C

GO 呉

太史慈 子義

TAISHIJI-SHIGI

義理堅く、部下の信頼も厚い

一騎討ちで真価を発揮

チャージ攻撃や無双乱舞など、攻撃の多くが前方の敵にダメージを与えるものばかり。したがって集団戦よりも名のある武将との戦いに力を発揮する武将だ。

初期能力値

項目	値	項目	値
体力	B	弓攻撃	D
無双	D	騎攻撃	B
攻撃力	B	弓防御	B
防御力	C	騎防御	E

呉

甘寧 興覇

KANNEI-KOHA

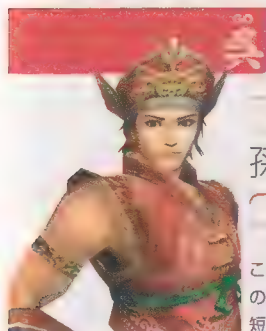
水賊から勇猛果敢な武将に転身

軌道操作できる必殺の無双乱舞

攻撃力は高いが、乱戦に強い攻撃が少ないため、敵兵に囲まれると危険。もし囲まれてしまったら、軌道を自由に変えられる無双乱舞を使って切り抜けよう。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	C	■弓攻撃	B
■無　双	C	■騎攻撃	D
■攻撃力	B	■弓防御	E
■防御力	C	■騎防御	B

呉

陸遜 伯言

RIKUSON-HAKUGEN

孫権の下で功を立てた呉軍の指揮官

すばやい動きで敵を翻弄

攻撃が早く、スキがないのが優れたところ。また移動速度が速いので容易に敵の背後に回り込める。しかし、リーチが短いので間合いには注意して戦いたい。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	E	■弓攻撃	D
■無　双	A	■騎攻撃	D
■攻撃力	D	■弓防御	C
■防御力	B	■騎防御	B

呉

呂蒙 子明

RYOMO-SHIMEI

知勇を兼ね備えた呉の謀将

チャージ1と通常攻撃が決め手

攻撃力は高いが、戟の振りが遅く攻撃を止められることが多い。チャージ1や通常攻撃による連続攻撃が強力なので、それを主軸に戦っていくといいだろう。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	C	■弓攻撃	C
■無　双	C	■騎攻撃	C
■攻撃力	C	■弓防御	C
■防御力	C	■騎防御	C

呉

大喬

DAIKYO

月も光を消したといわれる絶世の美女

すばやい広範囲攻撃で敵を一掃

攻撃速度が速くチャージ4が使いやすいため、敵中に入っても敵兵を一掃できる。攻撃力の低さを補うすばやい攻撃を活かし、先手必勝で敵を倒していこう。

初期能力値

能力	値	能力	値
■体　力	D	■弓攻撃	D
■無　双	B	■騎攻撃	D
■攻撃力	D	■弓防御	C
■防御力	B	■騎防御	B

小喬

SHOKYO

姉とともに「二喬」と称される美貌の持ち主

無双乱舞を使いこなせ

体力と攻撃力は低いが、防御力が高く、攻撃速度も速い。またチャージ攻撃全般と無双乱舞の性能が良いので、対敵武将戦ではこれらの技を使って戦うといい。

初期能力値

項目	値	項目	値
体力	E	弓攻撃	D
無双	A	騎攻撃	D
攻撃力	E	弓防御	B
防御力	A	騎防御	B

孫堅 文台

SONKEN BUNDAI

江東の虎と呼ばれた孫子の末裔

チャージ攻撃と無双乱舞を使え

チャージ1や3、無双乱舞など、1対1でも乱戦でも使える技がそろっている。また体力や攻撃力、防御力もバランスが取れており、欠点のない武将といえる。

初期能力値

項目	値	項目	値
体力	C	弓攻撃	C
無双	C	騎攻撃	C
攻撃力	C	弓防御	D
防御力	C	騎防御	D

孫策 伯符

SONSAKU・HAKUFU

短期間で江東の地に名を馳せた青年武将

連続攻撃で敵部隊を殴り飛ばす

孫策特有の武器は、リーチが短く攻撃範囲も狭い。しかし攻撃力は高く、攻撃速度も速いため、リーチの短さをカバーする連続攻撃で敵を粉砕していこう。

初期能力値

項目	値	項目	値
体力	C	弓攻撃	B
無双	C	騎攻撃	B
攻撃力	B	弓防御	E
防御力	C	騎防御	D

孫権 仲謀

SONKEN・CHUBO

父と兄の志を継いだ呉の主

使いやすいチャージ攻撃が魅力

防御力が高く、攻撃力や攻撃速度も平均的な万能武将。全方向の敵に攻撃できるチャージ4が強く、敵に囲まれても苦戦を強いられることは少ない。

初期能力値

項目	値	項目	値
体力	D	弓攻撃	D
無双	B	騎攻撃	D
攻撃力	C	弓防御	C
防御力	B	騎防御	C

OTHER 他

女媧

JOKA

人間を創造した伝説の女神

驚異の攻撃速度で反撃を許さず

最大の長所は攻撃速度の速さ。チャージ攻撃よりも、むしろ通常攻撃をひたすら出し続けるほうが強力なのだ。リーチもそこそこあり、反撃されにくい。

初期能力値			
■体　力	D	■弓攻撃	D
■無　双	B	■騎攻撃	D
■攻撃力	D	■弓防御	C
■防御力	A	■騎防御	B

OTHER 他

伏犠

FUKKI

人々に文化をもたらした古代の帝王

攻撃の遅さはリーチでカバー

攻撃力が高くリーチも長いが、振りが遅く、邪魔が入って攻撃が止まることも多い。敵に近づかれる前に武器を振り、チャージ攻撃だけを当てていくといい。

初期能力値			
■体　力	C	■弓攻撃	C
■無　双	C	■騎攻撃	C
■攻撃力	B	■弓防御	C
■防御力	C	■騎防御	C

POINT

神話に登場する伝説の人物「女媧」と「伏犠」

女媧と伏犠は古代中国の神話のなかに神農とともに「三皇」として登場する伝説の存在である。この3人は人類の祖先とされており、農業や漁業、文化をもたらしたと伝えられている。ちなみに、神話によると女媧と伏犠は夫婦とされているのだが、司馬遷が書いた「史記」(歴史書)では、女媧は伏犠の妹でありがなら夫婦でもあり、伏犠のあとを継いで2代目の皇帝になったと記されている。また、ゲーム上では人間の姿をしているのだが、一般的には体が蛇で頭が人の姿をしていると言われている。

女媧 JOKA

女媧は黄土をこねて、世界に人間を作り出した。また、祝融(ゲーム中の祝融とは別人)との争いで、空に穴があき、空を支える柱が傾いてしまって世界に危機が訪れたときには、壊れた穴を五色の石を練ったもので補修し、傾いた空の柱を大亀の足で代用することで救ったという。

FUKKI 伏犠

伏犠は文化の創造主としての色合いが強く、文字や八卦(占い)を生みだしたほかに、網を発明して人々に漁業をもたらした。また、人に火種を与え、動物の肉を焼いて食べられるようにしたという説から「炮犠(ほうぎ)」(炮は焼く、犠は神様に捧げる牛という意味)と呼ばれることもある。

孔明先生が贈る
オススメの武将を決める
相性診断テスト

ここは質問に「YES・NO」で答えていき、猛将伝に登場する7人の武将のうちどの武将と相性がよいか診断するページです。どの武将を使うか迷っている方は、この診断を参考にして選んでみてはいかがでしょう?

START

どちらかというと頭がいい作業には向いてない(あるいは苦手だ)。

YES → 武力さえあれば、乱世の世の中でも生き抜いていけると思う。

NO → 一度決めた信念は最後まで貫き通す!

武力さえあれば、乱世の世の中でも生き抜いていけると思う。

人の上に立つ人間なら、カリスマ性は絶対に必要だ。

戦いにいくなら、部下はたくさんいた方がいい。

一度決めた信念は最後まで貫き通す!

戦いとは武力でなく、知力でするものだ。

一度に大勢の敵をなぎ倒すより、リーチが短くても単発の攻撃力があるほうがいい。

敵と戦うときは前線で戦うより、本陣で部下を指揮して自分は楽をしたい。

ゲームを遊ぶときは女性のキャラクターを選ぶことが多い。

重要な物事を前にしたとき、すぐに考えをまとめられる。

女の子は、やっぱり愛嬌も大切だと思う。

呂布 ▶P.004

己の力こそすべて!というタイプのあなたには、多勢が相手でも引けを取らない呂布がオススメ。自分の力を信じて突き進もう。

孟獲 ▶P.009

前へ出て戦いたいあなたには孟獲がオススメ。前線へ赴き、力で敵をねじ伏せていこう。ただし、敵の策略に陥らないように注意!

董卓 ▶P.006

己の力に加え、多数の部下を操りたいあなたには董卓がオススメ。ただし部下には慕われていないので、裏切られることも……?

貂蝉 ▶P.005

女の子キャラを使いたいあなたには貂蝉がオススメ。すばやい動きと連続攻撃を使いこなせば、見た目と同様に華麗な戦いができる。

祝融 ▶P.010

女性でも前線へ出てバリバリ戦いたい! というあなたには祝融がオススメ。ダンナの孟獲をしたがえて、外敵をねじ伏せていこう。

袁紹 ▶P.008

物事を決めるときに少し迷ってしまう人には袁紹がオススメ。カリスマ性はあるので、人脈は豊富といえる。あとは決断力だけだ!

張角 ▶P.007

人の心をつかむのがうまく、なおかつ驚異的なカリスマ性を持つあなたには張角がオススメ。民を導き、安住の地を見つけだすのだ。

第2章

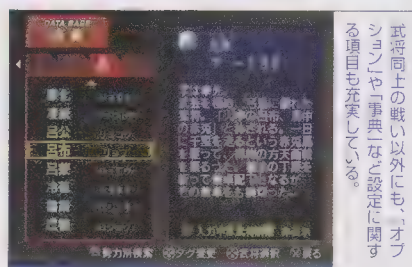
システム編

SYSTEM

猛将たちが集う舞台

ときは後漢の末期、猛将たちが天下無双の名をかけた戦いを繰り広げている。ここではその激闘の舞台となる4つのモードと、舞台を演出するオプションや事典について紹介していこう。

モードの特徴を知る

『真・三國無双2 猛将伝』には4つのモードが用意されている。このうち「無双モード」と「フリーモード」は共通のセーブデータを使っているため、一方のプレイ結果がもう一方にも反映される。また、前作『真・三國無双2』のセーブデータを使ってゲームを始めることも可能だ。ただし、『真・三國無双2』のディスクがないとプレイできないモードもある(P.025参照)。

武将同士の戦い以外にも、「オプション」や「事典」など設定に関する項目も充実している。

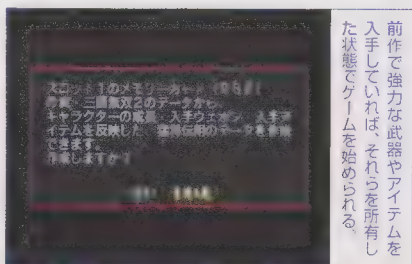
ステージとシナリオの関係

戦いのメインとなる「無双モード」と「フリーモード」には、ステージとシナリオというものが存在する。各モードの紹介をする前に、ここでステージとシナリオの関係について解説しておく。ステージとは戦場のことで、シナリオとはプレイヤーがそのステージで、どの軍に属して戦うのかという設定のこと。つまり同じステージで行われる戦いであっても、シナリオが異なると勝敗条件や陣営などが変わってくるので、まったく違う戦いを楽しむことができるのだ。

ステージとシナリオの特徴

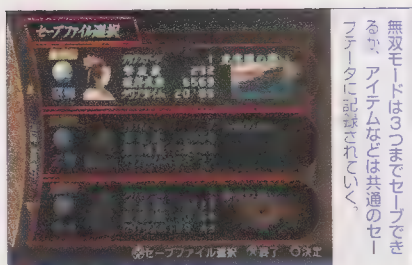
ステージ	同じステージならシナリオが変わっても、制限時間やアイテムの位置、アイテムの内容などはほとんど変化しない。全部で23種類のステージが存在する。
シナリオ	1つのステージに対して、1～4つのシナリオが用意されており、シナリオによってイベントや登場する武将などが異なる。全部で42種類のシナリオが存在する。

『真・三國無双2』のデータで遊べる

本作では前作の『真・三國無双2』で育てた武将や、入手した武器、アイテムを引き継いでゲームをプレイできる。その方法は『真・三國無双2』のセーブデータが入ったメモリーカード(『真・三國無双2 猛将伝』のセーブデータがない状態)を、MEMORY CARD差込口1にセットしてゲームを起動し、「作成しますか?」という問いに「はい」と答えるだけでいい。

前作で強力な武器やアイテムを入手していれば、それらを所有した状態でゲームを始められる。

無双モード

7人の武将からひとりを選択し、武将ごとに用意された7つのシナリオを順番にプレイしていく。ここで成長した武将の能力や、入手した装備武器、装備アイテム(P.032参照)は共通のセーブデータに記録され、次に「無双モード」や「フリーモード」でその武将を使うときに、成長した状態からプレイできるのだ。また入手した装備アイテムはほかの武将にも利用できる。

無双モードは3つまでセーブできるが、アイテムなどは共通のセーブデータに記録されていく。

新しいステージを出現させるには

「無双モード」で新しいステージをプレイすると「フリーモード」にそのステージが追加され、「無双モード」でプレイしたシナリオを遊べるようになる。最初に「フリーモード」でプレイできるのは右の3ステージ4シナリオのみだが、「無双モード」で全員最終ステージまでたどりつけば、全23ステージ42シナリオが出現する。

初期設定のステージとシナリオ

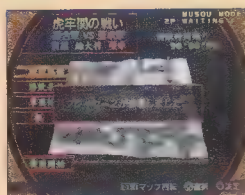
ステージ	シナリオ
汝南の戦い	黄巾党シナリオ
虎牢関の戦い	董卓軍シナリオ 連合軍シナリオ
南蛮の戦い	南蛮軍シナリオ

フリーモード

ひとつのシナリオを単独でプレイするモード。ここでは「無双モード」に登場する7人の武将に、34人を加えた計41人の武将からプレイヤー武将を選択できる。このモードのプレイ結果は「無双モード」にも反映されるので、「無双モード」でクリアできないステージがあるなら、いったんこの「フリーモード」で武将を成長させてからふたたび挑むようにするといい。

ステージ難易度は旗の数で表示。同じステージでもシナリオが違うとステージ難易度が変わる。

POINT 2人プレイで難関突破

「無双モード」や「フリーモード」では2人プレイが可能となっている。2人プレイなら、一方が本陣を守り、もう一方が敵軍の総大将を狙うといった協力プレイが成り立つので、1人でプレイしているときよりも、かなり有利に戦いを進められる。「無双モード」でどうしてもクリアできないステージがあるときなどに試してほしい。

戦[illegible]ンを押せば2人プレイを始められる。

VSモード

「オリジナルシナリオ」で『真・三國無双2』からデータを読み込んだときにのみプレイできるモード。条件が違う8つのステージから戦いの舞台を選択して、プレイヤー同士で対戦する。武将の能力は「VSモード」用に設定された値になっており、武器も指定されているもの（3番目の武器）を使う。なおこのモードのプレイ結果は、ほかのモードには一切反映されない。

戦場によってはほかの武将とともに戦う。コンピュータ武将との連携が、勝利へのポイントとなる。

チャレンジモード

下表の4種類のコースにチャレンジできる。武器は指定されたもの（3番目の武器）しか使えないが、武将の能力はほかのモードで成長させた状態が反映されるのだ。なお各コースに初めから設定されてあるランキング1位の記録を更新すると、アイテムを入手できる。

コース一覧

速駆

「定軍山の戦い」のステージに設定された、スタート地点からゴール地点へたどり着くまでの早さを競うコース。ステージの途中には敵や障害物が待ちかまえている。

流星

「合肥新城」の一本橋から落とした敵兵の数を競うコース。さまざまな敵兵が出現する。制限時間や体力がなくなるだけではなく、自分が橋から落ちても失格となる。

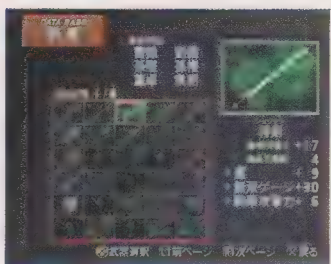
連撃

連続攻撃の美しさを競うコース。制限時間3分の間にできるだけ連続攻撃をしかける。いかに違う種類の攻撃を、連続してつなげられるかが高得点獲得のカギだ。

統一

「速駆」「流星」「連撃」の3つのコースに連続してチャレンジしていき、それぞれのコースで出した点数の合計を競うコース。総合的なテクニックと集中力が必要とされる。

事典

「武将事典」「所有武器一覧」「所有アイテム一覧」「護衛兵装備一覧」の4つの項目を閲覧できる。特に武将事典には、プレイヤーが使用可能な41人の武将以外にも、ゲームに登場する有名武将全員の解説が掲載されている（武将のビジュアルは表示されない）。これをしっかり読んで、彼らについて詳しく知っておけば、よりいっそうゲームを楽しめることだろう。

所有武器一覧では所有している武器の性能に加え、各武器を装備できる武将の名前も表示される。

オプション

「オプション」では、ゲームの難易度の変更やコントローラ、サウンドの設定、画面の調整をすることができる。また、このほかにも「オープニング」でオープニングムービーに登場する武将を変えることができたり、「護衛部隊作成」でプレイヤー独自の護衛兵を作れるといった機能もついている。これらをうまく利用すればプレイの幅がかなり広がるはずだ。

ゲーム中に新しいムービーを出現させると、そのムービーがムービー鑑賞にストックされる。

目的別に難易度を設定

「ゲーム設定」では難易度を「初心者〜最強」の5段階から設定でき、難易度が高くなると戦いに右のような変化が表れる。どの難易度でも武勲ポイントの基準は変わらないので、武将を育てるときは「初心者」にして、強くなったら難易度を上げて効果の高いアイテムを狙うといったように、目的別に難易度を調節するといい。

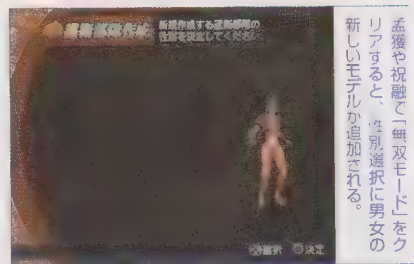
難易度上昇による変化

- 敵兵が強くなる
- 出現する敵一般兵の数が多くなる
- 付加効果の高いアイテムを入手しやすい
- 軍団長や有名武将が属性攻撃をしてくる※

※難易度「最強」のみ

独自の護衛兵を作ろう

戦場でプレイヤー武将につきしたがって行動する護衛兵。「護衛部隊作成」では護衛部隊の部隊名、護衛兵の性別や名前を決めることができる。ただしこれを行うには、その部隊の護衛兵データを消去する必要がある。消去すると今まで育てた護衛兵の能力が初期化されてしまうので（該当部隊のみ）、「護衛部隊作成」はゲームを始める前に済ませておこう。

孟獲や祝融で「無双モード」をクリアすると、性別選択に男女の新しいモデルが追加される。

オリジナルシナリオ

前作『真・三國無双2』のディスクを持っていれば、この「オリジナルシナリオ」で前作のディスクからデータを読み込むことができる。データを読み込むと「無双モード」「フリーモード」「チャレンジモード」内にある「オリジナル」や「VSモード」がプレイできるようになるのだ（右表参照）。なお読み込んだデータは、リセットしたり電源を切ってしまうと無効となる。

追加される内容

モード	内容
無双モード	オリジナルに32人の武将の無双モードが追加される。
フリーモード	オリジナルに全20ステージ、43シナリオが追加される。
VSモード	プレイヤー同士の2人対戦プレイができるようになる。
チャレンジモード	オリジナルに2つのチャレンジコースが追加される。

武術の極意を知る

戦場では味方の兵士たちもいっしょに戦っているが、最終的に頼れるものは己の武力のみといえる。しっかりとした武術を身につけることが、自軍を勝利へ導く最大の決め手となるのだ。

コントローラの使い方

戦闘中の操作は大きく「移動」「攻撃」「防御」の3種類に分けられる。なかでも通常攻撃、チャージ攻撃、無双乱舞など、さまざまなバリエーションがある攻撃方法をしっかりと身につけることが操作の基本となる。武術を極めるために、ここでしっかりと操作方法を確認しておこう。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

L2 表示切り替え
1回押すと兵士の頭上に残り体力と名前(一部を除く)を表示する。もう1回押すと消える。

L1 ガード/シフト移動 P.031
プレイヤー武将の真後ろからの視点に切り替わり、押しているあいだは正面からの攻撃を防御する。また、L1ボタンを押しながら左スティックを倒すとシフト移動ができる。

R2 マップ切り替え
画面上のステージマップを拡大・縮小する。

R1 弓構え P.031
押しているあいだは弓視点に替わる。R1ボタンを押したまま左スティック(方向キー)を使って照準を定め、□、△、○ボタンでそれぞれ違った効果の弓を射る。

△チャージ攻撃 P.029
少しのあいだ力をためてから強力な攻撃を繰り出す。通常攻撃と組み合わせることによって、いろいろな種類の攻撃に変化する。

○無双乱舞 P.030
無双ゲージ(P.027参照)が最大のときに押すと無双乱舞が発動する。ボタンを押し続けているあいだは発動し続け、同時にゲージが減っていく。そしてボタンを離すかゲージがなくなると終了する。またゲージが最大になっていないときに押し続けると、少しずつゲージをためることができる。

移動 P.028
左スティックを倒した方向に移動する。なお、方向キーでも移動することが可能。

ポーズ・情報画面表示
ポーズして戦闘を一時中断する。情報画面では、個人情報や情報履歴の確認をしたり、戦闘を中断することができる。

□通常攻撃 P.028
通常の威力の攻撃をする。連打することよって4~6発の連続攻撃を繰り出せる(連続攻撃の回数は武器によって異なる)。

⊗ジャンプ/乗馬・下馬
ジャンプする。ボタンを押した長さによって高さが変わり、長く押すほど高くジャンプする。また、左スティックを押しながらジャンプするとその方向へ向かって跳ぶ。なお馬や象の横でこのボタンだけを押すと騎乗できる(騎乗中に押すと降りる)。

画面の見方

戦闘中の画面には、プレイヤー武将の残り体力や戦況メッセージなど、戦況を左右するさまざまな情報が表示されている。ここではこれらの画面表示について解説していこう。なお2人プレイでは画面が上下半分ずつに分割されるが、表示される内容に変わりはない。

戦闘画面

1 敵情報
プレイヤー武将が最後に攻撃を当てた敵兵の顔、残り体力、軍団名と名前(階級)、士気を表示している。

2 コンボ数
敵兵に何回続けて攻撃がヒットしているかを表示。

3 コンボ評価
連続攻撃(P.030参照)に対する評価のポイント。

4 プレイヤー情報
下のⒶ～Ⓓを参照。

Ⓐ 体力ゲージ
プレイヤー武将の残り体力を表している。ゲージがなくなるとゲームオーバーとなる。

Ⓑ 無双ゲージ
ゲージが最大までたまると無双乱舞を発動できる。

Ⓒ 能力ゲージ
通常アイテムや装備アイテム(P.160～参照)によってプレイヤー武将が能力アップしたときに、その効果が持続している時間を、バーの長さで表している。
- 攻撃力2倍
- 防御力2倍
- 無双ゲージがつねに最大

Ⓓ 残りの矢の数
プレイヤー武将が所有している矢の本数。

5 戦況メッセージ
戦況の変化があったときにその内容を伝える。同時に対象エリアがステージマップ上で光る。

6 士気
自軍と敵軍の士気の高さを総合的に表している。青色が自軍の士気、赤色が敵軍の士気を意味する(「チャレンジモード」では表示されない)。

7 残り時間
そのシナリオの制限時間がどれだけ残っているかを表す。残り10分以下になるまでは表示されない(「チャレンジモード」ではつねに表示)。

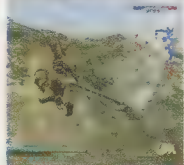
8 ステージマップ
ステージ全体のマップを表示しており、R2ボタンで拡大できる。なおマップ上のアイコンの表すものは以下のとおり。

- 総大将
- 敵兵※
- 味方兵※
- 護衛兵
- プレイヤー武将
- 戦闘中の部隊　拡大マップでは非表示。
- 最後に乗った馬や象　「獣神譜(P.162参照)」を装備しているときのみ。

※拡大マップでは、有名武将は明るく表示される。

9 K.O.COUNT
現在までに撃破した敵兵の人数。

移動は全部で4種類

移動には左スティック（方向キー）を使う通常の移動のほかに、シフト移動と騎乗移動、ジャンプがある。シフト移動は、プレーヤー武将の後方に視点を固定して移動する方法で、移動速度は遅いが目標物を見失いにくい。また騎乗移動とは馬や象に乗って移動する方法で、特に馬は移動速度が速いので長距離移動に便利だ。なお馬や象に乗っているときもシフト移動は可能。

いボタンを押しながら左スティックを倒して行うシフト移動。この間は防御していないことに注意。

通常攻撃が戦いの基本

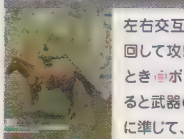
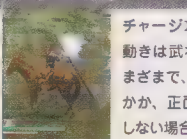
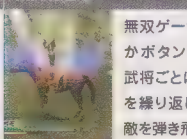
通常攻撃は振りがすばやいので、連打することで連続して攻撃することができ、一般兵への攻撃はこの通常攻撃が基本となる。ただし、通常攻撃を連発すると回数に応じて威力は大きくなるが、攻撃時にできるスキも大きくなるということを覚えておこう。このほかにも、移動やジャンプと組み合わせることで、違ったモーションの攻撃を出すことも可能だ（下表参照）。

特殊な通常攻撃一覧

ジャンプ攻撃 ×→□

敵兵めがけてジャンプしたあとに、タイミングよく□ボタンを押すとジャンプ攻撃を繰り出す。与えるダメージはそれほど大きくないが、敵兵を弾き飛ばせるので、囲まれたときの脱出に有効な技だ。

ダッシュ攻撃 左スティック→□

6歩以上通常の移動をしたあと、□ボタンを押すとダッシュ攻撃になる。モーションは武将ごとに違うが、敵兵を蹴散らせる技が多いので、敵の集団に向かって突入するときなどに使うとよい。

騎乗攻撃で敵兵を蹴散らす

馬や象に騎乗して、正面から敵兵にぶつかれば敵兵を弾き飛ばせることがある。また、プレイヤー武将が騎乗中にさまざまな攻撃を繰り出すことも可能だ。ただし馬や象は小回りが利かないので攻撃を当てにくいうえ、シフト移動で攻撃しようとすると格好のターゲットになってしまうので危険だ。騎乗攻撃は、あくまで移動通路を確保するための手段ぐらいに考えておこう。

騎乗攻撃一覧

※象に騎乗しての攻撃はP.042参照

通常攻撃 □

左右交互に武器を振り回して攻撃する。このとき□ボタンを連打すると武器の連続攻撃数に準じて、連発できる。

チャージ攻撃 △

チャージ攻撃をする。動きは武将によってさまざまで、左右どちらかか、正面にしか攻撃しない場合もある。

[illegible] ○

無双ゲージがなくなるかボタンを離すまで、武将ごとに異なる攻撃を繰り返し、当たった敵を弾き飛ばす。

チャージ攻撃の特徴を覚えよう

チャージ攻撃は通常攻撃(□ボタン)との組み合わせによって、チャージ1〜チャージ6までの6とおりに変化する。たとえばチャージ1なら□ボタンを押さずに△ボタンだけを押す、チャージ3なら□ボタンを2回のあとに△ボタンを押せばよい。なお、チャージ攻撃は武器の連続攻撃数によって決まっており、初期装備は連続攻撃数が4回なのでチャージ4までしか出せない。

チャージ攻撃はコンボ評価(P.030参照)を上げるのに欠かせない攻撃。しっかりと身につけておこう。

チャージ攻撃一覧

チャージ1 △

攻撃範囲が広く敵兵を弾き飛ばす(一部の武将を除く)。またガード中の敵をよろけさせることもできる。ただし通常攻撃を使わずにいきなりチャージ攻撃をするため、技を出す前に攻撃を受けやすい。

チャージ2 □→△

敵を宙に浮かせる攻撃。宙に浮いているあいだ、敵はガードできないため、落ちてくるところにタイミングを合わせればさらに攻撃を加えられる。ただし、なかには受け身(P.031参照)をとる敵もいる。

チャージ3 □×2→△

敵兵を気絶させる効果がある。敵武将と1対1になったときの先制攻撃や、乱戦状態から抜け出す手段として有効になる。また気絶している間、敵兵は一切行動できないので、さらに攻撃を加えられる。

チャージ4 □×3→△

強力な一撃を加えて、後方に弾き飛ばす。また、弾き飛んだ敵兵が別の敵兵にぶつかれば、その敵兵にもダメージを与えることができる。集団の先頭にいる敵兵を攻撃するときに有効だ。

チャージ5 □×4→△

チャージ2よりも高く宙に浮かせる。敵兵が落ちてくるところを狙えばさらに攻撃を加えられるうえ、浮かせたあとに続けて△ボタンを押せばチャージドライブという追い打ち攻撃をかけることができる。

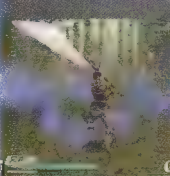
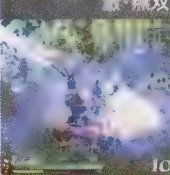
チャージ6 □×5→△

武将ごとに違う効果の攻撃を繰り出す。なかには地響きを起こしたり、衝撃波を出すなどといった特殊な攻撃もある。モーションも武将によって異なるため、各武将の特徴をつかむことが大切だ。

POINT

各武将のチャージ6をマスターせよ

チャージ1〜チャージ5までは、武将によって形は違えど、最終的な効果はみな同じと言える。しかしチャージ6の効果は武将によって異なるので、自分が使う武将の効果はしっかりと確認しておこう。なかにはチャージ6で△ボタンを押したあとに、さらに△ボタンを連打すると追加攻撃ができる武将もいるので試してみよう。

呂布のチャージ6は、△ボタンを連打すると攻撃する回数が増える

無双乱舞で一網打尽

無双乱舞には「無双乱舞」「真・無双乱舞」「激・無双乱舞」の3種類あり、そのどれもが通常攻撃やチャージ攻撃よりも強力かつ攻撃範囲が広い。なお無双乱舞を発動するには、右にあるいくつかの方法で無双ゲージを最大までためなくてはならない。無双乱舞を発動すると、◎ボタンを押している間はゲージを消費しながら攻撃していき、ゲージがなくなると終了する。

無双ゲージをためる方法

- 敵に与えたダメージに比例してたまる
- 受けたダメージに比例してたまる
- プレイヤー武将の体力ゲージが赤色の間は、自動的にたまっていく
- ◎ボタンを押しっぱなしにしているとたまっていく(その間は他の行動不可)

無双乱舞一覧

無双乱舞

武将ごとにさまざまなモーションの攻撃をする。発動している間は、敵兵から攻撃されてもダメージを受けることがないので、敵兵に囲まれたときや敵兵の連続攻撃から抜け出すときに有効となる。

真・無双乱舞

プレイヤー武将の体力ゲージが赤色になっているときに発動することができる。通常の無双乱舞よりも広範囲かつ強力な攻撃で、攻撃回数も増加する。さらに炎属性(P.033参照)の効果を持っている。

激・無双乱舞(無双護衛兵)

プレイヤー武将の無双ゲージが黄緑色に点灯しているときに(プレイヤー武将が100人撃破するごとに点灯)、無双護衛兵と近接していれば発動できる。雷属性(P.033参照)の効果を持っている。

激・無双乱舞(2人プレイ)

1P武将と2P武将、双方の無双ゲージが最大のときに両者が近接して、一方の無双乱舞発動にタイミングを合わせてもう一方が無双乱舞を発動すればよい。雷属性(P.033参照)の効果を持っている。

連続攻撃でコンボ評価を稼ごう

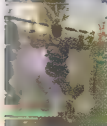
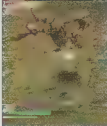
「コンボ評価」の評価基準は、違う種類の攻撃をどれだけ連続してつなげたかということ。チャージ3→チャージ2→チャージ4というように、違う攻撃をつなげるとそれぞれの技に応じたポイントが加算されていき、30ポイント以上になると画面に表示される。なお連続攻撃はひとりの敵に当て続ける必要はなく、ポイントの表示が消える前であればどの敵に当てても評価の対象となる。ただし連続攻撃のなかで、同じ攻撃を2回してもポイントは加算されない。「コンボ評価」は、敵兵から入手するアイテムの効果(P.037参照)や、武勲ポイント(P.039参照)に関わるため、積極的に狙っていこう。

コンボ評価の対象となる技

- 通常攻撃1発目
- 通常攻撃2発目
- 通常攻撃3発目
- 通常攻撃4発目
- 通常攻撃5発目
- 通常攻撃6発目
- チャージ1
- チャージ2
- チャージ3
- チャージ4
- チャージ5
- チャージ6
- チャージドライブ
- ダッシュ攻撃
- ジャンプ攻撃
- 無双乱舞
- 真・無双乱舞
- 激・無双乱舞

弓による遠方からの狙撃

プレイヤー武将が矢を所有していれば、R1ボタンを押して弓を構え、左スティック（方向キー）で狙いを定めてから■、△、◎ボタンで矢を射ることができる。弓攻撃は遠距離でも届くので、通常の武器では届かない場所にいる敵や、馬上の敵に対して有効だ。ただし弓を使うときは無防備になるので、プレイヤー武将の周りに敵がいないことを確認してから使おう。

弓攻撃一覧

連[illegible]弓攻撃　■	気絶攻撃　△	無双弓攻撃　◎
前の矢を射ってから、次の矢を射るまでの間隔が短いので、スキを少なくして攻撃できる。ただし威力は弱い。	当たれば敵兵を気絶させることができる。ただし一本一本の矢を射るのに、時間を要するのでスキは大きい。	無双ゲージが最大のときに使え、ゲージを減らしながら矢を連射していく。弓に当たった敵兵は弾き飛ぶ。

防御を知ることが勝利への鉄則

ゲームの難易度が高くなってくると、攻撃一辺倒では通用しなくなってくる。確実な防御を身につけないと勝利は遠のくばかりだ。特に敵武将との対決では、相手の攻撃をガードでしのいで、スキができるのを待ってから攻撃するという戦い方が基本となる。このほか防御にはパワーガードや受け身といった技も存在するので、下表でしっかりと確認しておこう。

防御一覧

ガード　L1	パワーガード　L1＋■	受け身　L1
正面からの攻撃を防ぐ。ただしチャージ攻撃や無双乱舞など強力な攻撃を受けるとガードが崩れることもある。	敵兵の攻撃をガードで防いだあとに、タイミングよく■ボタンを押す。敵を押し返し、間合いをとることができる。	敵兵の攻撃を受けて弾き飛ばされてしまったときに、タイミングよくL1ボタンを押すと、受け身をとって着地する。

POINT
連打でピンチを脱出せよ

敵兵のチャージ攻撃を受けるとプレイヤー武将が気絶してしまうことがある。気絶してしまったときは左スティック（方向キー）をすばやく動かして、STARTボタンとSELECTボタンを除くすべてのボタンを連打しよう。そうすると気絶状態からの回復が早くなるのだ。また敵武将と同じタイミングで攻撃を繰り出すと、鍔迫り合いになる。この状態になったら■ボタンを連打する。鍔迫り合いに負けるとプレイヤー武将がよろけ、さらに無双ゲージがゼロになってしまうが、勝てば相手をよろけさせることができるので一気に攻勢に転じられるのだ。ちなみに引き分けの場合は両者ともよろけてしまう。

鍔迫り合いの間は攻撃を受けることがないので、連打に集中できる。

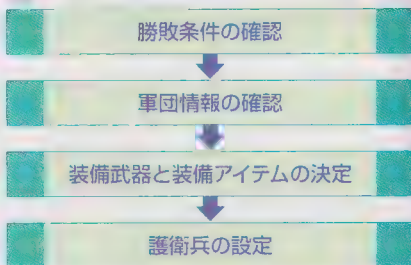
戦場へ赴く前に

戦場に出る前には、過酷な戦いを勝ち抜くための準備をおこたってはいけない。自分自身の装備をはじめ護衛兵たちの装備、さらには、その戦いにおける自軍の戦略もしっかり練ってから出陣しよう。

戦場へ出る前の心がまえ

戦の準備では、まず何よりその戦いに勝利することが重要なので「勝敗条件」を確認する。次に「軍団情報」で敵武将や味方武将の位置を確認し、進軍するルートを決める。敵武将を撃破するとアイテムを獲得でき、武勲ポイントも得られるので各武将の位置は必ず調べておきたい。これらを確認したら「戦闘準備」で装備武器や装備アイテム、護衛兵の設定を行う。これらすべてをチェックし終えたら、いざ出陣だ!

戦闘開始前の作業

勝敗条件の確認
↓
軍団情報の確認
↓
装備武器と装備アイテムの決定
↓
護衛兵の設定

戦利品の獲得をめざそう

戦場では武将など特定の敵兵を撃破するか、ステージ上にある壺や木箱を壊すとアイテムを入手できる。特に敵武将を撃破すると、戦闘後も効果が持続する剣・盾類（P.160参照）、装備アイテムや装備武器を入手できる。つまりプレイヤー武将を成長させるためには、敵武将を積極的に撃破していくことが大切なのだ。

アイテムの種類

通常アイテム	体力回復や攻撃力アップなど、入手したその場で効果が表れるアイテム。
装備アイテム	武将や護衛兵の能力を上昇させるアイテム。獲得した次の戦いから使用可能。
装備武器	戦いで使用する武器。各武将とも初めからひとつは持っている。

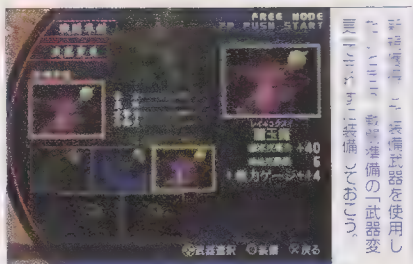
能力アップのアイテムは確実に入手

通常アイテムのなかでも、武将の体力の最大値を伸ばしてくれる「点心」と、無双ゲージの最大値を伸ばしてくれる「于吉仙酒」は確実に入手しておきたい。これらは必ずステージ上に配置された壺の中に入っており、ほとんどのステージに1つずつしかない貴重なアイテムだ。戦闘を開始する前に、P.136からのアイテム配置でこれらの位置を確認して入手するようにしよう。

武将を鍛える目的で「フリーモード」をプレイするなら、点心と于吉仙酒は確実に入手しておこう。

装備品を整える

出陣前の準備でもっとも重要なことが、プレイヤー武将の装備武器と装備アイテムの設定だ。それぞれが戦場で我が身を守ってくれる大切なものなので、プレイするときは毎回チェックしておくこと。装備武器は「武器変更」、装備アイテムは「アイテム変更」で設定することができ、装備武器はひとつ、装備アイテムは5つまで装備して戦いに臨むことができる。

新規獲得した装備武器を使用したいときは、戦闘準備の「武器変更」で忘れずに装備しておこう。

付加効果を確認して装備武器を選択

武器は基本的に攻撃力の高いものを選べばいいのだが、武器には付加効果（基本攻撃力・連続攻撃数の下に表示されている効果）がついているものがあり、ときにはこれを基準に武器を選んだ方がよい場合もある。たとえばアイテム入手を目的にプレイするときは、いいアイテムが出やすくなる「運」の効果が高い武器を選んで装備するといったことも必要になるのだ。

付加効果はひとつの装備武器に最大5つまでついていて、同じ武器でも効果の種類はさまざま。

装備アイテムで弱点を補う

ゲームを始めた当初は装備アイテムをひとつも持っていないが、ゲームを進めていくと最大で40種類入手できる。またその内の24種類は特定の条件を満たさないと獲得できないレアアイテムだ。このうち戦いに装備していけるのは5つだけ。どのアイテムを装備していくかは武将の基本パラメータと武器の効果も考慮して、弱い部分を補うような装備をするといい。

アイテム変更の画面（右側）で枠が赤色のものは、条件を満たさないと入手できないアイテムだ。

POINT 強力な武器を手に入れよう

装備武器は武将ごとに最大5種類入手でき、3~5番目の武器はその武将独自の武器となっている。なかでも連続攻撃数の欄に、炎や雷のマークがついている武器は属性を持っており、チャージ1～6のいずれかが属性攻撃になる強力な武器だ。入手したら積極的に属性攻撃を使ってみよう。なお星のマークがついている武器は、属性ではなくレアアイテムと同じ付加効果を持っている。

属性の効果

属性の効果
一般兵は即死、有名武将には残り体力の25%分のダメージを与える。
敵兵を感電させる効果がある。感電は周りにいる敵兵にも伝わる。
敵兵を燃やす効果がある。燃えている間はダメージを与え続ける。
竜巻を起こす効果がある。巻き込まれた敵兵を上空に吹き飛ばす。

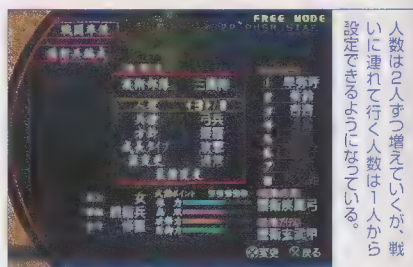
護衛兵への指示

護衛部隊は4部隊用意されているが、初期状態ではどの部隊でも能力に差はないので、自分が育てたい部隊を選択すればいい。あとは「人数」「兵種」「方針」「成長タイプ」「服変更」「装備変更」を順次決めていこう。これらの項目は基本的に戦いが始まると変更できないが、「方針」だけは戦闘中に情報画面の「個人情報」を開いて、◉ボタンを押すことで変更できる。

護衛兵は何人いようとも、「護衛部隊編成」の設定に応じてみんな同じ方針、同じ装備となる。

率いる人数を設定

初めは2人しか連れていけない護衛兵だが、護衛兵の武勲ポイント(P.039参照)がたまると最大8人まで連れていけるようになる。護衛兵が戦いの最後まで退却せずに残っていれば、その人数に応じて武勲ポイントにボーナスが加算されるので、たくさん連れて行くほうがいい。ただし退却すると、その人数に応じて武勲ポイントがマイナスされるというデメリットもある。

人数は2人ずつ増えていくが、戦いに連れて行く人数は1人から設定できるようになっている。

兵種と方針を定める

兵種と方針は護衛兵の働きを左右する重要な項目だ。兵種によって使用する武器が変わり、方針によって行動が決まる。この両者には関連性があり、たとえば弓ではガードできないのに、弓兵に鉄壁を命じても意味がない。このように設定の仕方が悪いと護衛兵が機能しなくなってしまうのだ。下表で各項目をチェックして、プレイヤーの望む働きができるように設定しよう。

いろいろな兵種と方針を試して戦場での活躍を確認し、相性のいい組み合わせを見つけよう。

兵種一覧

兵種	説明
剣兵	剣で戦うため、積極的に乱戦地帯に入っていく。比較的攻撃に向いている。
槍兵	槍で戦うため、敵兵に接近しすぎない。攻撃と防御のバランスがいい。
戟兵	槍兵と同じく長柄の武器だが、振りが大きく攻撃範囲が広くなっている。
弓兵	弓で戦うため、敵兵と一定の距離をとる。ガードできないという欠点がある。
弩兵	弓兵と同じく敵兵と一定の距離をとる。弓兵より攻撃力が高く防御力が低い。

方針一覧

方針	説明
攻撃	通常攻撃とチャージ攻撃を駆使して、攻撃に重点を置いて戦う。
防御	攻撃よりも防御を重視する。通常攻撃で戦い、チャージ攻撃は一切しない。
援護	通常攻撃は使わず、チャージ1のみで戦う。主に敵の弓兵を狙って攻撃する。
鉄壁	攻撃をせず、防御に終始して自分の身を守る。防御力が格段に高くなる。

成長させたい能力を決める

戦いの結果次第でもらえる「成長ポイント（P.039参照）」を使って、護衛兵を成長させることができる。そして、その成長のさせかたは「成長タイプ（右表参照）」から選択する。「手動」以外のタイプを設定していると自動的にポイントが分配されるが、「手動」にしている場合は、自分で各項目にポイントを振り分けることが可能だ。なお「バランス」や「手動」で成長させられる「階級」が上がると、体力、弓攻撃力、弓防御力が伸びるほか、服装も変わる。

成長タイプ一覧

バランス	階級、体力と無双ゲージ、攻撃力、防御力をバランスよく伸ばす
体力無双	体力と無双ゲージの最大値を伸ばす
攻撃	攻撃力やジャンプ力などを伸ばす。
防御	防御力や移動力などを伸ばす。
手動	階級、体力と無双ゲージ、攻撃力、防御力からプレイヤーが伸ばしたい項目にポイントを振り分けられる。

兵種ごとの武器を選択

装備武器はプレイヤー武将と同じく、基本的に攻撃力の高いものを装備させればよい。しかし方針を鉄壁や防御にしているときは「防御+○○」の付加効果が高い武器を装備するといったように、ときには方針に準じた選択も必要だ。また武器は最大15種類入手できるが、戦いで新規獲得できる武器は、その戦いで設定した兵種に該当する武器のみとなっている。

特に2番目の武器と3番目の武器は攻撃力がさほど違わないので、付加効果を比べて選択しよう。

装備アイテムでバランス調整

護衛兵の装備アイテムは最大10種類入手できるが、戦いに装備していけるのはひとつのみなので、どのアイテムを装備させるか迷うところ。選択する際は、兵種が剣兵なのに弓攻撃力アップを装備させてもまったく効果がないというように、装備アイテムも兵種や方針との兼ね合いが大切ということを覚えておこう。基本的には低い能力を補うようにするといい。

護衛兵の装備アイテムは戦場に護衛兵をひとりでも連れて行かないと入手できないのだ。

POINT

護衛兵の服の色を増やすには

「服変更」では、護衛兵の服の色を変えることができる。初期設定では「通常」「青色」「赤色」「緑色」「紫色」の5色しか選択できないが、条件を満たすと新たな色が追加される。その条件とは、「張角で無双モードをクリア→黄色出現」「貂蝉で無双モードをクリア→桃色出現」「董卓で無双モードをクリア→黒色出現」などだ。

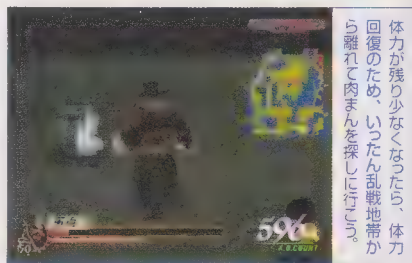
服の色を変えても能力に影響はないので、好きな色を選択すればいい。

戦における心得

戦場には予期せぬ出来事がたくさん待ちかまえている。しかし勇将となりうるためには、どんな状況に陥っても瞬時にその対応策を講じ、自軍の活路を見いだしていかなくてはならないのだ。

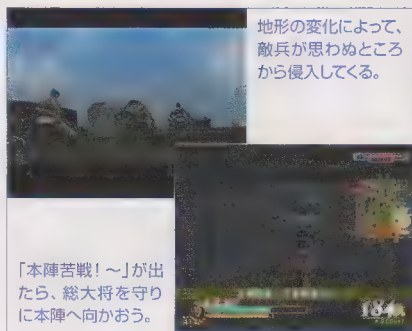
戦いにおける最優先項目

戦闘の基本は負けない戦いをすること。つまりプレイヤー武将の撃破や総大将の撃破といった敗戦条件が満たされないようにすることが重要だ。特にプレイヤー武将が撃破されるとその時点でゲームオーバーとなってしまうので、残り体力にはつねに気を配っておこう。もし、残り体力が少なくなってきたら、肉まんや華陀膏(P.160参照)で早急に体力を回復したい。

体力が残り少なくなったら、体力回復のため、いったん乱戦地帯から離れて肉まんを探しに行こう。

状況に合わせて進軍せよ

戦闘中にイベントが発生すると「戦況メッセージ」にその情報が表示される。なかでも、本陣の危機や伏兵の襲来などの勝敗を左右するようなイベントが起きた場合や、イベントによって地形が変化してしまった場合には、自軍の進軍ルートを変更する必要が出てくることもある。したがって、戦況メッセージにはつねに細心の注意を払っておき、重要なイベントがあったときにはその対象エリアをステージマップで確認して、適切な対応策を講じること。

地形の変化によって、敵兵が思わぬところから侵入してくる。

「本陣苦戦！～」が出たら、総大将を守りに本陣へ向かおう。

士気を上昇させて攻撃力を高める

戦況メッセージには各軍の士気の変化も表示される。士気は各軍団の攻撃力に直結しており、士気が高ければ攻撃力が高くなり、低ければ攻撃力が低くなる。士気は右表の要因によって変化するので、戦闘中は自軍の士気を高く保つように心がけよう。ちなみに、敵情報に表示されている星はその兵士の士気の高さを表しており、星が多いほど士気が高い。

士気上昇の要因

- 士気の上昇に関わるイベント発生
- 敵の進入拠点を封鎖する
- 敵の軍団長や有名武将を撃破する
- 「○○○人撃破」達成(50人区切り)※

※「1000人撃破」達成で全軍団の士気が最大になる。

アイテムを利用して戦うべし

戦いでは入手したその場から効果を発揮する通常アイテムを利用しよう。たとえば「戦神の拳(P.160参照)」を入手したら一般兵にかまわずに武将だけを攻撃したり、「玉璽(P.160参照)」を入手したら無双乱舞で一般兵を蹴散らしたりするなどだ。またこういった能力アップのアイテムは、効果の持続する時間内に別の種類を入手しても、両方の効果を同時に発揮する。

プレイヤー武将が体力回復のアイテムを入手すると、護衛兵たちの体力も同じだけ回復する。

アイテムを落とす敵兵を撃破

通常アイテムや装備アイテムなどのアイテムは、敵兵を撃破することによって入手できる。アイテムを落とす主な敵兵は下表のとおりだが、特に軍団長や有名武将は「攻撃力アップ(剣類)」や「防御力アップ(盾類)」といった、プレイヤー武将の能力を成長させる通常アイテムを落とすことが多い。どの武将が何を持っているかはシナリオごとに決まっているので、P.044からのシナリオ攻略でそれらを確認して、ほしいアイテムを狙って敵武将を撃破していこう。

敵兵とアイテムの関係の一例

階級	アイテム	備考
軍団長	攻撃力アップ・防御力アップ・装備武器・装備アイテム	軍団情報に名前と現在位置が表示される武将。総大将を撃破すると、彼らが健在でも戦闘終了となる。
有名武将	攻撃力アップ・防御力アップ・装備武器・装備アイテム	軍団長が撃破されると退却する。軍団情報に位置は表示されないが、軍団長の近くにいることが多い。
拠点兵長	防御力アップ	敵の進入拠点にひとりずつ配置されている。撃破するとその拠点から敵が進入してこなくなる。
輸送隊長	装備武器・装備アイテム	特定のシナリオをプレイしているときに、ある条件を満たすと出現する輸送部隊の隊長。
親衛隊長	肉まん、老酒、華佗膏などの通常アイテム・装備武器・装備アイテム	各敵武将に追従している親衛部隊の隊長で、その武将が撃破されると退却する。頭上に名前は表示されない。

連続攻撃を駆使してアイテムを入手

装備アイテムの効果の大きさは、ゲームの難易度や「運」の高さなどに応じて変わる。難易度や「運」が高いと、効果も高くなりやすいのだ。また敵兵を倒したときに入手するアイテムは、倒したときのコンボ評価の高さも効果を高める要因となる。つまり高ポイントのコンボ評価を出せば、それだけ効果の高いアイテムを入手できる確率が上がるというわけだ。

普段はアイテムを落とさない一般兵も、16コンボ以上で撃破すると肉まんか矢束5本を落とす。

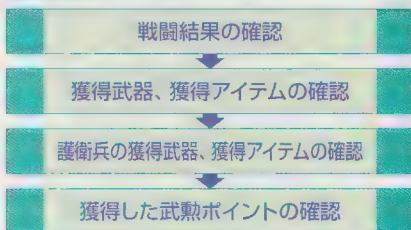
激闘の果てに

戦に勝利すると、その戦いでの活躍を確認するほか、戦闘中に獲得した装備武器や装備アイテムなど、さまざまな戦利品をチェックすることになる。これは敗者には許されない勝者だけの特権なのだ。

戦闘後に確認すべきこと

戦闘後は戦闘結果の確認に続き、装備武器や装備アイテムを獲得した場合には戦利品の確認が行われる。次に獲得した武勲ポイントの確認と、それに応じて変化した武将や護衛兵の成長をチェックする。このなかでプレイヤーが操作する部分は装備武器の取捨選択だ。また、護衛兵の成長タイプを「手動」にしていた場合には、成長ポイントの振り分けも行う。

戦闘後の作業

戦闘結果の確認
↓
獲得武器、獲得アイテムの確認
↓
護衛兵の獲得武器、獲得アイテムの確認
↓
獲得した武勲ポイントの確認

戦利品に目を通す

獲得した装備武器と装備アイテムはそれぞれ武将用のものと護衛兵用のものに分けられ、武将の装備武器→武将の装備アイテム→護衛兵の装備武器→護衛兵の装備アイテムといった順番で確認していく。新規獲得した武器やアイテムはそのまま入手することとなるが、すでに入手しているものと重複した場合は、どれかひとつ選択して残りを破棄しなくてはならない。

どんな装備武器や装備アイテムを獲得したかは、戦闘後に戦利品の確認をするまでわからない。

重複した武器の取捨選択

装備アイテムが重複した場合は自動的にアップグレードされて、効果がもっとも大きいものが残されていく。しかし、装備武器に関しては種類が同じであれば攻撃力も同じなので、プレイヤー自身が取捨選択しなくてならない。このときの判断基準となるのが付加効果だ。じっくりと吟味して、自分が必要としている付加効果がついている武器を選択しよう。

武器によっては最大5つの付加効果がついているが、数より種類や値を基準に選択したほうがいい。

戦果は武勲ポイントに表れる

戦闘後には下表の5項目を評価基準として、その戦いで獲得した武勲ポイントが表示される。そして武勲ポイントがたまっていくと、その累計に応じて武将の階級が上昇する。またこの武勲ポイントを2で割って端数を切り捨てたものが、護衛兵の武勲ポイントになる。

武勲ポイント算出項目

項目	内容
撃破数	撃破数に準じてつくポイント。多ければ多いほどポイントが高くなる。
撃破武将	撃破した有名武将ごとに設定されている武勲ポイントの合計。
クリアタイム	クリアタイムに準じてつくポイント。早くクリアするほど高ポイントになりやすい。
ボーナス	護衛兵1人生き残りにつき+250、1人退却につき−250、拠点兵長1人撃破につき+100の3項目の合計。
コンボ	コンボ評価を武勲ポイントに換算したものの合計。換算の仕方は、GOOD(コンボ評価50ポイント〜79ポイント)を1回出すごとに武勲ポイント+10、GREAT(80ポイント〜99ポイント)1回につき+25、PERFECT(100ポイント)1回につき+100となっている。たとえば、戦闘中にGOODを3回、GREATを2回、PERFECTを1回出した場合、(10×3)+(25×2)+(100×1)で、計180の武勲ポイントがつくのだ。

武勲ポイントによる階級の上昇

武勲ポイントの累計によって武将の階級が上がる。そして階級によって騎乗できる馬や象の種類が増えるのだ。象は「南蛮の戦い」にしか登場しないが、馬はほぼ全ステージに登場するうえ、種類も多いので乗れる乗れないの差が大きい。階級が低くて馬に乗れないと長距離移動に苦労するので、階級がある程度上がるまではできるだけ武勲ポイントを意識して戦おう。

階級と騎乗可能な動物

[illegible]	武勲ポイント	騎乗可能な動物	[illegible]	武勲ポイント	騎乗可能な動物
16	0	駄馬、軍馬	7	18000	白馬、栗毛馬、象
15	1000		6	20000	的盧
14	2000		5	24000	
13	4000		4	28000	
12	6000		3	32000	
11	8000	白馬、栗毛馬、象	2	36000	
10	10000		1	48000	赤兎馬、強象
9	12000		MAX	60000	
8	16000				

馬・象の種類

駄馬	的盧
軍馬	赤兎馬
栗毛馬	象
白馬	強象

武勲ポイントによる護衛兵の成長

護衛兵が武勲ポイントを獲得すると、ポイントの累積に応じて称号と人数が右表のように変化する。また、このほかにもポイントの累積が一定数に達するたびに「成長ポイント」がもらえ、戦闘前に設定した成長タイプに応じた能力が成長する。成長ポイントは護衛兵の武勲ポイントが99999に達するとそれ以上はもらえないが、それまでに合計で25ポイント獲得できる。

自動的に変化する項目

武勲ポイント	称号	人数
0〜24999	雑兵	2人
25000〜29999	雑兵	4人
30000〜49999	強者	4人
50000〜59999	強者	6人
60000〜74999	達人	6人
75000〜89999	達人	8人
90000〜99999	修羅	8人

天下無双に近づくために

P.022～P.039では、戦いの基本について解説してきた。しかし真の天下無双となるためには、さらなるテクニックを身につける必要がある。ここでは、そのいくつかを「Q&A」という形で紹介していく。

Q.1 連続攻撃で高いコンボ評価を出すには?

A 攻撃の特徴をつかんで、的確なターゲットを見つけよう

まずは使う武将の攻撃の特徴をすべて把握すること。この技を出したあとに敵はどういった状態になるのかと、自分はどういった体勢になるのかをしっかりと確認し、どの技とどの技ならつなげられるのかを覚えよう。またひとりの敵に連続攻撃を仕掛けて高ポイントを出すのは難しいので、いかにターゲットを切り替えて連続攻撃をつなげていくかも大切だ。そのためには攻撃しながらもつねに次のターゲットを探しておくこと。

例 貂蝉の場合

乱戦地に突入し、チャージ3を仕掛け敵兵を棒立ちにさせる。

棒立ちにした敵兵に、チャージ2を仕掛けて宙に浮かせる。

落ちてきたらチャージ5でもう一度浮かせ、さらにチャージドライブ。

着地と同時にターゲットを切り替え、ジャンプ攻撃を仕掛ける。

さらにターゲットを切り替え、通常攻撃を5連発見舞う。

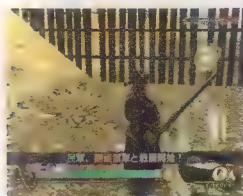
通常攻撃の6発目の代わりに無双乱舞を仕掛けると、コンボ評価が100ポイントに!!

Q.2 武将が弱くて無双モードが進まない……

A― フリーモードでビシビシ鍛えること

「フリーモード」をただやみくもにプレイしても武将はなかなか成長しない。効率よく成長させたいなら、右の鉄則を守りながらプレイしよう。特に数が少ない点心や于吉仙酒で体力と無双ゲージを伸ばすのは大変だが、小さいステージにも必ず1つずつは配置されているのだから、そういったステージで確実に両アイテムを入手して武将を強化しよう。

鉄則

1. 点心と于吉仙酒を必ず入手。
2. すべての敵武将・拠点兵長を撃破する。
3. コンボ評価を上げてアイテムの効果を高める。

小さいステージを何度もこなしていくことが、武将強化の基本なのだ。

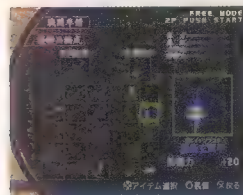
点心や于吉仙酒以外に、剣類や盾類のアイテムもできるだけ入手しよう。

Q.3 護衛兵がすぐに退却して成長させられない……

A― まずは防御力を高めていこう

成長させていない護衛兵は難易度「普通」以上でプレイすると、かなりの確率で戦いから退却してしまう。しかも全員退却すると成長ポイントがもらえず、成長させられないという泥沼にはまってしまうのだ。そこで、右の指針にのっとって、少々のことでは退却しない護衛兵を育てることが大切になる。まずは、ある程度までフリーモードで成長ポイントを稼ぐ。そのためには退却させないように、防御に向いた兵種と方針で戦いに臨む。そして獲得した成長ポイントで体力ゲージや弓防御力、防御力を高めて丈夫な護衛兵を作り上げるのだ。初めは護衛兵の援護を期待するよりも、むしろ退却させないように、護衛兵を護衛するぐらいの気持ちで戦おう。

指針

1. ゲーム難易度を初心者に設定し、ステージ難易度3以下のシナリオで鍛える。
2. 兵種を攻守のバランスがいい槍兵（戟兵）に設定し、方針を鉄壁にして戦う。
3. 獲得した成長ポイントは、階級と防御力に交互に振り分ける。

装備も防御力を高める装備武器や装備アイテムを優先して選択しよう。

Q.4 馬と象の能力の違いはなに？

A 象には馬にはないパワーがある

象は馬と比べるとスピードが遅い。移動力の高い武将なら、通常移動で象よりも速いぐらいだ。しかし、そんな象にも利点はある。それは力が断然強いので、攻撃手段として活躍できるということ。さらに背が高いので、馬と比べると敵兵に落とされにくいという利点もある。象に乗ったら敵兵の密集地に突っ込んで積極的に攻撃を仕掛けよう。

馬・象の能力ランキング

ランキング	スピード	パワー
1	赤兎馬	強象
2	的盧	象
3	白馬	赤兎馬
4	栗毛馬	的盧
5	軍馬	白馬
6	駄馬	栗毛馬
7	強象	軍馬
8	象	駄馬

象の攻撃方法

前方に向かって体当たりして、ぶつかった敵を弾き飛ばす。

前足を地面に叩きつけて地響きを起こし、まわりの敵を気絶させる。

象の無双乱舞。体当たりして前進していき、最後に踏みつけをする。

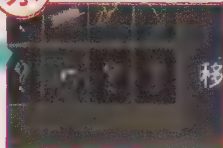
Q.5 まだ入手していないアイテムが青く光るのはなぜ？

A そのアイテムを獲得できる目安を示しているのだ

しばらくプレイすると「アイテム変更」や「データベース」で確認できる、装備アイテムリストの一番右下の欄が青く光り始める。このアイテムは無双鎧というレアアイテムで、プレイヤーが「無双モード」や「フリーモード」で出したコンボ評価の累計（30ポイント以下は加算されない）が、99999ポイントに達すると入手できるのだが、画面上にその累計ポイントは表示されない。実は、この光がその累計ポイントの目安になるのだ。累計ポイントが一定数に達するたびに、青色→黄色→赤色という順で光の色が変化していく。

青 25000ポイント到達

黄 50000ポイント到達

赤 75000ポイント到達

赤色になったらもう一息で入手できるということ。コンボ評価を意識して戦おう。

シナリオ攻略

シナリオが異なると登場武将や勝敗条件、そこで起こるイベントなどが変わってくる。これらは戦闘の指針を決めるうえで不可欠な要素なので、シナリオを始める前にしっかりと把握しておこう。

すべてのシナリオで勝利せよ

攻略ページでは、本作でプレイできる42種類のシナリオを「戦闘マップ」「敵武将リスト」「アドバイス」「イベントピックアップ」など、7つの項目で解説している。すべてのシナリオで勝利するためにも、まずはここでシナリオ攻略の見方を覚えておいてほしい。

シナリオ攻略ページの見方

1 ステージ名
このページで解説しているシナリオが使用するステージの名前と、そのステージのアイテム配置を紹介しているページ数を記載。

2 シナリオ名
シナリオの名前、制限時間、勝敗条件、難易度を記載。

3 ステージインデックス
このシナリオが「無双モード」において、どの武将の何番目のシナリオにあたるのかを表示。左が前のシナリオ、右が次のシナリオの名前と攻略ページ数を表す。

4 戦闘マップ
このステージの全体図。なおアイコンの意味は下記のとおり。

5 アドバイス
このシナリオをプレイするうえでの攻略ポイントを解説。

6 敵武将リスト
このシナリオに登場する敵武将の名前、その武将を撃破すると落とすアイテム、戦闘後にもらえる武勲ポイントを表示。

7 イベントピックアップ
このシナリオで発生するイベントのなかでも、戦況に大きく関わるイベントをピックアップして、そのタイトル、発生条件と効果を記載。場所は戦闘マップのイベントエリアに対応している。なお、装備アイテム（レア）や5番目の武器（7人の武将のみ）に関するイベントは、赤色になっている。

無双モードの進み方

無双モードをプレイできる武将は、呂布、貂蝉、董卓、張角、袁紹、孟獲、祝融の7人。シナリオ攻略のページに入る前に、この7人の武将が無双モードで戦う7つのシナリオと、その解説ページ数を紹介しておくので、無双モードをプレイするときの参考にしてほしい。

シナリオのルート

張角、民を守るべく奮起す

汝南の戦い

アイテム配置▶P.137

黄巾党シナリオ

制限時間	90分
勝利条件	曹操、孫堅、劉備の撃破
敗北条件	張角の死亡または民の全滅
難易度	

STAGE INDEX

LAST —

NOW

NEXT 張角2 P.124

戦闘マップ

ルートを決めて進撃せよ

進軍は曹操→孫堅→劉備の順で行くのがオススメ。なぜなら曹操は配下武将と離れているので、曹操のみに狙いを絞れるからだ。また、孫堅も孤立することが多く、邪魔されずに攻めることができる。劉備の場合は関羽と張飛が脇を固めているが、曹操と孫堅を倒しておけば自軍の兵が劉備軍団に集中する。弱体化したところを狙えば、苦労せずにクリアできる。

孫堅の配下武将はほかと比べると弱い。民が攻撃を受けているようなら撃破しておくのも手だ

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
何進	カシン	攻撃力アップ	500	程普	テイフ	武器	200
趙請	スウセイ	アイテム	200	韓当	カントウ	武器	200
曹操	ソウソウ	防御力アップ	400	劉備	リュウビ	防御力アップ	400
夏侯惇	カコウトン	攻撃力アップ	200	関羽	カンウ	攻撃力アップ	200
夏侯淵	カコウエン	攻撃力アップ	200	張飛	チョウヒ	攻撃力アップ	200
曹仁	ソウジン	武器	200	劉焉	リュウエン	アイテム	400
曹洪	ソウコウ	武器	200	張超	チョウチョウ	アイテム	200
孫堅	ソンケン	防御力アップ	400	皇甫嵩	コウホスウ	アイテム	400
黄蓋	コウガイ	攻撃力アップ	200	朱儁	シュシュン	武器	400
				盧植	ロショク	アイテム	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
―	張宝・張梁退却	張宝、張梁の軍団が両方とも退却する。	自軍の士気が低下する。
―	討伐軍伏兵出現	プレイヤー武将が何進・曹操・孫堅・劉備のうち、いずれか1人に接近する。	曹仁・曹洪隊が出現する。

POINT 民を守るには

黄巾党シナリオでは自軍に必ず民が存在しており、撃破されると士気の低下やゲームオーバーにつながってしまう。民にも軍団長がおり、その者の撃破がすなわち民の消滅となるため、敗北条件に「民の全滅」や「民の激減」とある場合はこの軍団長を守ってやればいいわけだ。しかし、やっかいなことに民の残り体力はゲーム上ではまったく確認できない（軍団長のおおよその場所は、情報画面で確認することができる）。

民を守る確実な方法といえば、民の周りにいる敵部隊をひとり残らず撃破することだろう。こうすれば民は邪魔されることなく逃走ルートを移動でき、無事に脱出ポイントまでたどり着くことができるのだ。

民と離れているときは、「軍団情報」で民の位置や士気を確認しよう。

汝南の地に、三国の天才集結

汝南の戦い

アイテム配置▶P.137

南蛮軍シナリオ

制限時間	90分
勝利条件	諸葛亮、司馬懿、周瑜の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
難易度	■■■■■■■

STAGE INDEX

LAST 孟獲6 P.116

NOW 孟獲7

NEXT —

戦闘マップ

進入拠点を封鎖していこう

このシナリオは諸葛亮、司馬懿、周瑜の3人[illegible]撃破すれば勝利となるが、戦闘開始時の敵[illegible]はこちらの倍近くあり、敵進入拠点が5つ[illegible]るため、時間が経つごとに兵力差が開く危[illegible]ある。まずは進入拠点をすべて封鎖し、敵[illegible]を押さえなければ勝機は見えてこない。幸[illegible]限時間は90分あるので、拠点を封鎖して[illegible]ら敵武将と戦っても時間には余裕がある。

拠点をそのままにすると次々と敵兵が現れる。シナリオが始まったらまず、拠点を押さえていこう。

周瑜と司馬懿の策略を阻止せよ

[illegible]点を制圧したあとは、周瑜と司馬懿の撃[illegible]を優先しよう。なぜなら周瑜は火矢隊、司馬[illegible]は落石でこちらにダメージを与えてくる策を[illegible]しているからだ。その策にはまると、士気[illegible]低下して攻撃力が大幅に下がってしまう。な[illegible]司馬懿の策は味方全体に被害を及ぼさな[illegible]、周瑜はしばらくすると火矢隊を配備する[illegible]で、拠点を封鎖したら真っ先に倒しておこう。

中央にいる諸葛亮に接近すると呂布軍団が出現する。近づくときは体力を回復してからにしよう。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	500	孫礼	ソンレイ	攻撃力アップ	200
馬謖	バショク	アイテム	200	許褚	キョチョ	アイテム	200
廖化	リョウカ	攻撃力アップ	200	馬岱	バタイ	攻撃力アップ	300
張翼	チョウヨク	アイテム	200	王平	オウヘイ	攻撃力アップ	200
司馬懿	シバイ	防御力アップ	400	徐盛	ジョセイ	武器	300
司馬昭	シバショウ	攻撃力アップ	200	朱桓	シュカン	アイテム	200
周瑜	シュウユ	防御力アップ	400	曹休	ソウキュウ	武器	300
諸葛瑾	ショカツキン	防御力アップ	200	満寵	マンチョウ	武器	200
丁奉	テイホウ	武器	200	賈逵	カキ	アイテム	200
曹操	ソウソウ	攻撃力アップ	400	呂布	リョフ	攻撃力アップ	300
曹真	ソウシン	武器	200				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	周瑜の策略	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくは味方部隊のいずれかが周瑜に接近する。	❶自軍の士気が低下する。 ❷敵の火矢隊がYに出現する。
A	司馬懿の策略	味方部隊のいずれかがAに進入する。	Zに落石が起こる。
B	諸葛亮の策略	味方部隊のいずれかがBに進入する。	呂布軍団が出現する。

虎牢関の戦い

猛将集い、戦いの宴に歌姫舞う

アイテム配置▶P.138

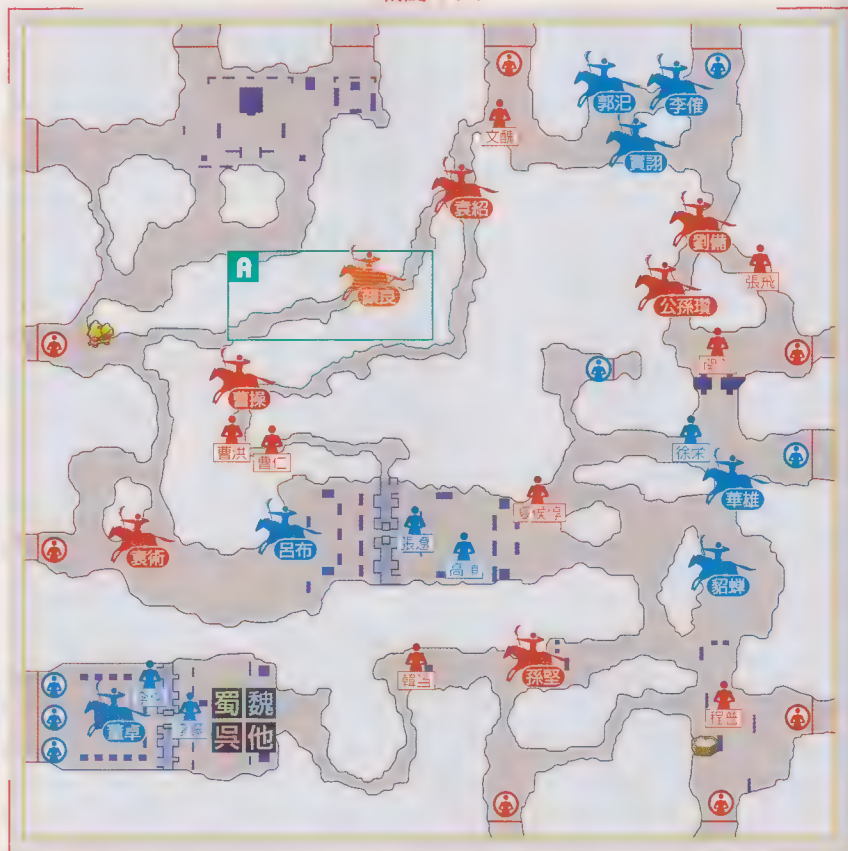
董卓軍シナリオ

TOTAKU SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	袁紹、曹操、孫堅、劉備の撃破
敗北条件	董卓の死亡
難易度	

STAGE INDEX

LAST	NOW	NEXT		
—		呂布[2] P.062	貂蝉[2] P.062	董卓[2] P.062

戦闘マップ

呂布は袁術、曹操軍団を倒しつつ東へ

このシナリオの勝利条件は袁紹や曹操ら4人の武将を撃破すること。プレイヤー武将に呂布を選ぶと、袁術軍団、曹操軍団の側からスタートする。まずは2人を撃破し、自軍の背後の安全を確保しよう。次は敗北条件の董卓の死亡を回避するために東へ進路を取り、董卓のいる本陣へ向かう。劉備軍団は貂蝉に任せ、自軍は董卓の近くにいる孫堅の撃破をめざそう。

ステージ東にいる劉備は、孫堅を撃破し、本陣の安全を確保したあとに撃破しにいけばいい

董卓と貂蝉は孫堅撃破をめざせ

董卓か貂蝉を選択すると、董卓はステージの西側の本陣、貂蝉は本陣よりも東側からスタートする。袁紹や曹操などの撃破に向かうと、その間に孫堅によって本陣が襲われ、敗北する危険性がある。そのため最初は自軍近くの孫堅を撃破し、本陣の安全を確保しよう。なお、本陣の東側には敵進入拠点が3つもある。次々と敵増援が現れるので、必ず封鎖しておくこと。

貂蝉の場合は、まず劉備を撃破してから孫堅の撃破に向かえば、背後の安全を確保できる

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲
袁紹	エンショウ	防御力アップ	500
文醜	ブンシュウ	アイテム	200
曹操	ソウソウ	防御力アップ	400
夏侯惇	カコウトン	攻撃力アップ	200
曹仁	ソウジン	武器	200
曹洪	ソウコウ	アイテム	200
孫堅	ソンケン	防御力アップ	400
程普	テイフ	アイテム	200
韓当	カントウ	武器	200

武将名	読み	アイテム	武勲
劉備	リュウビ	防御力アップ	400
関羽	カンウ	攻撃力アップ	200
張飛	チョウヒ	攻撃力アップ	200
公孫瓚	コウソンサン	防御力アップ	400
袁術	エンジュツ	防御力アップ	400
顔良	ガンリョウ	武器	400

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
-	貂蝉のつぶやき	❶プレイヤー武将が貂蝉ではない。 ❷貂蝉が健在で、呂布が撃破される。	貂蝉軍団の士気が低下する。
-	呂布、激昂	❶プレイヤー武将が呂布ではない。 ❷呂布が健在で、貂蝉が撃破される。	呂布軍団の士気が上昇する。
A	連合軍伏兵	❶袁紹が健在である。 ❷味方部隊のいずれかがAに進入する。	顔良軍団が出現する。
-	呂布、貂蝉を気遣う	❶プレイヤー武将が貂蝉である。 ❷プレイヤー武将と呂布が接近する。	呂布軍団の士気が上昇する。

虎牢関の戦い

逆賊を討たんと群雄集結す

KOROKAN NO TATAKAI

アイテム配置▶P.138

連合軍シナリオ

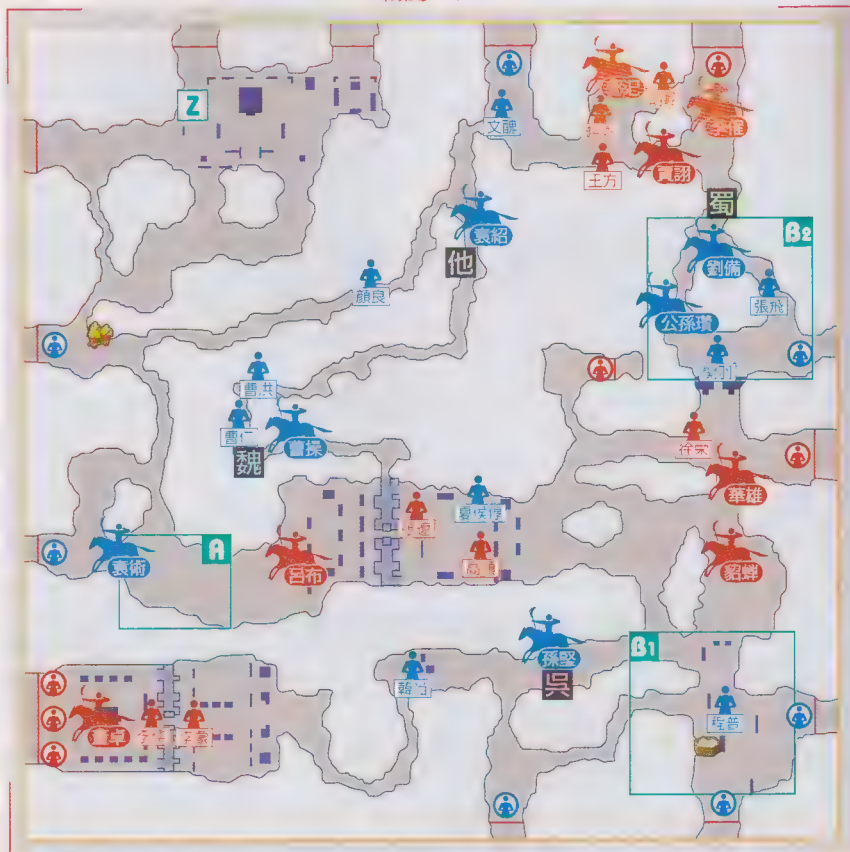
RENGO SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	董卓の撃破
敗北条件	袁紹の死亡
難易度	

STAGE INDEX

LAST	NOW	NEXT
—		袁紹2 P.064

戦闘マップ

Z 文醜 賈詡 蜀 他 袁紹 劉備 B2 張飛 顔良 公孫瓚 曹洪 魏 曹操 華雄 A 袁術 呂布 夏侯惇 貂蝉 B1 孫堅 呉 韓当 程普 董卓

めざすは董卓ただひとり

呂布は攻防ともに強く、まともに戦っても勝てる見込みは非常に薄い。さらに撃破したとしても、味方の曹操軍団が撤退するイベントが発生してしまうなど、いいことはひとつもない。しかし、呂布を放っておくと味方武将がつぎつぎに倒されてしまうのも事実。そこで敵の一般兵や弱い武将にはかまわず進撃して、董卓を一気に倒してしまうのがオススメの戦術だ。

イベントで出現する李傕と郭汜はたいした戦力を持たないので、無視しても大勢に影響はない。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
董卓	トウタク	なし	500	華雄	カユウ	武器	400
李儒	リジュ	アイテム	200	徐栄	ジョエイ	アイテム	200
李蒙	リモウ	アイテム	200	賈詡	カク	防御力アップ	400
呂布	リョフ	攻撃力アップ	400	王方	オウホウ	防御力アップ	200
張遼	チョウリョウ	攻撃力アップ	200	李傕	リカク	武器	400
高順	コウジュン	武器	200	胡軫	コシン	攻撃力アップ	200
貂蝉	チョウセン	防御力アップ	400	郭汜	カクシ	攻撃力アップ	400
				趙岑	チョウシン	防御力アップ	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
―	劉備三兄弟VS呂布	❶劉備・関羽・張飛がいずれも健在である。 ❷劉備・関羽・張飛のいずれかが、呂布と戦闘を開始する。	❶自軍の士気が上昇する。 ❷呂布軍団の移動ルートが変わる。
A	人中の呂布、馬中の赤兎	❶袁術が健在である。 ❷呂布がAに進入する。	❶自軍の士気が低下する。 ❷袁術軍団が消滅する。
―	関羽VS華雄	❶プレイヤー武将が関羽ではない。 ❷関羽と華雄が戦闘を開始する。	❶華雄軍団が消滅する。 ❷自軍の士気が上昇する。 ❸敵軍の士気が低下する。
B	董卓軍伏兵出現	プレイヤー武将・劉備・公孫瓚のいずれかがBに進入するか、もしくは袁紹がBに進入する。	李傕・郭汜軍団が出現する。
―	曹操、追撃を提案	❶曹操が健在である。 ❷呂布を撃破する。	❶曹操軍団の士気が低下する。 ❷少しあとに曹操軍団が撤退する。
	「究覇猛成剣」出現	❶プレイヤー武将が袁紹であり、難易度が最強である。 ❷曹操・孫堅・劉備がすべて健在である。 ❸プレイヤー武将が貂蝉を撃破する。	貴重品（究覇猛成剣）がZに出現する。

袁紹の第5の武器「究覇猛成剣」

「究覇猛成剣」は、難易度最強で、曹操・孫堅・劉備が健在のうちに貂蝉を倒せば、ステージ北西に出現する。総大将クラスの3人も、最強ではあっさりと倒されてしまうため、貂蝉のもとへ急行しよう。敵兵を攻撃して無双ゲージをため、貂蝉にひたすら無双乱舞をたたきこみ、早期決着を狙うのだ。

虎牢関の戦い

祝融の旅路、虎牢関に阻まれる

アイテム配置▶P.138

南蛮軍シナリオ

NAMBAN SIDE SCENARIO

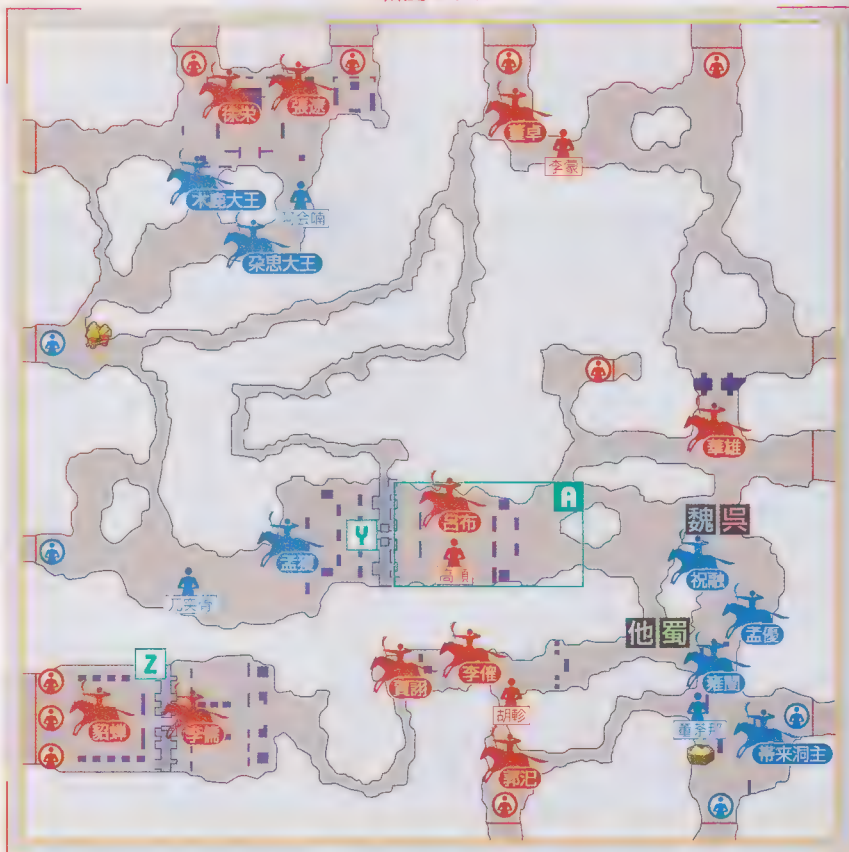
制限時間	90分
勝利条件	董卓、貂蝉の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
難易度	

STAGE INDEX

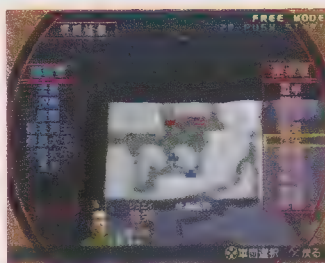
LAST 祝融3 P.084

NEXT 祝融5 P.112

戦闘マップ

張遼
董卓
木鹿大王
朶思大王
華雄
A
呂布
Y
孟獲
魏
呉
祝融
他
蜀
孟優
雍闓
帯来洞主
Z
貂蝉
李儒
賈詡
李傕
胡軫
郭汜

さわらぬ呂布にたたりなし

「汜水関開門」イベントで汜水関が開くと、呂布と孟獲が戦闘を始めるが、呂布は強いため孟獲が倒されてゲームオーバーになる可能性がある。そこで、シナリオが始まったら北上し、董卓を後ろから追撃するように進もう。汜水関を開けなければ、孟獲が進路を変えて董卓の正面を押さえてくれる。そうすればはさみ撃ちとなり、容易に董卓を撃破できるのだ。

次に、貂蝉を撃破すべく南へ向かうが、董卓を撃破すると呂布が動き出し、どうしても自軍と戦闘を始めてしまう。自軍の進撃が妨害されるが、呂布と戦うと致命的なダメージを受けかねないため、ここは味方武将に任せて、貂蝉のもとに向かうことをオススメする。寄り道していると、自軍の武将が次々と呂布にやられてしまうので、一直線に貂蝉をめざそう。

張遼と徐栄の軍団は、離れた位置に展開しているため、無理に倒しに行く必要はないだろう。

董卓より先に貂蝉を倒すと、呂布が本陣に向かうなど、自軍が不利な状況に陥ることになる。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
董卓	トウタク	防御力アップ	500	華雄	カユウ	武器	200
李蒙	リモウ	攻撃力アップ	200	李傕	リカク	攻撃力アップ	200
貂蝉	チョウセン	防御力アップ	500	胡軫	コシン	攻撃力アップ	200
呂布	リョフ	攻撃力アップ	300	郭汜	カクシ	アイテム	200
高順	コウジュン	攻撃力アップ	200	賈詡	カク	武器	200
張遼	チョウリョウ	防御力アップ	300	李儒	リジュ	アイテム	200
徐栄	ジョエイ	攻撃力アップ	300				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	汜水関開門	プレイヤー武将・祝融・孟優・雍闓・帯来洞主のいずれかがAに進入する。	❶Yの門が開門する。 ❷呂布軍団と孟獲軍団が接近する。
—	孟獲進路変更	「汜水関開門」イベントが未発生で、下記のいずれかを満たしたとき。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷プレイヤー武将が孟獲である。 ❸孟獲が汜水関に接近する。	孟獲軍団が北の山道に移動を開始する。
—	人中の呂布、馬中の赤兎	孟獲軍団と呂布軍団が戦闘を開始する。	❶自軍の士気が低下する。 ❷呂布軍団の士気が大幅に上昇する。
—	虎牢関開門	李儒を撃破する。	Zの門が開門する。
—	呂布、激昂	❶呂布が健在である。 ❷貂蝉を撃破する。	❶呂布軍団の士気が上昇する。 ❷呂布軍団が敵本陣へ移動を開始する。

劉表奇襲戦

安住の地、いまだ見つからず

アイテム配置▶P.139

黄巾党シナリオ

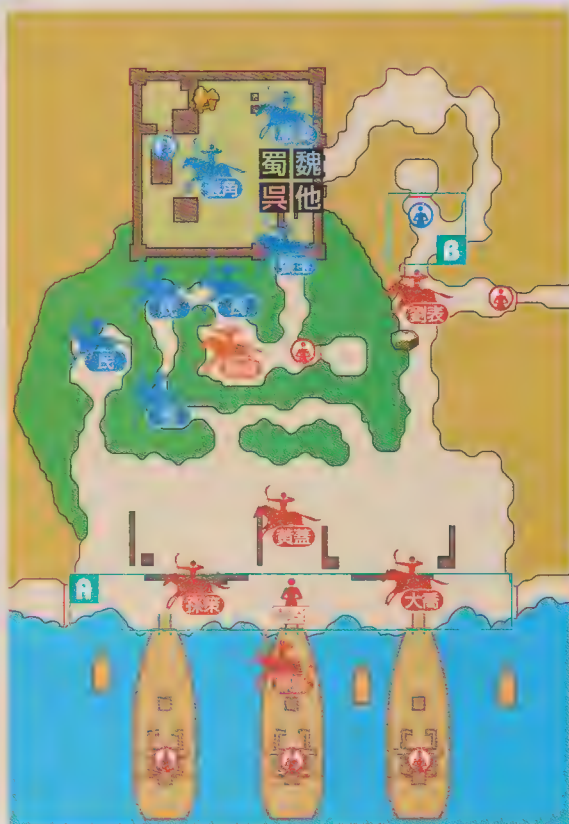
KOKIN SIDE SCENARIO

制限時間	30分
勝利条件	孫堅、劉表の撃破
敗北条件	張角の死亡または民の全滅
難易度	🚩🚩🚩🚩

STAGE INDEX

LAST 張角[3] P.074

NEXT 張角[5] P.082

戦闘マップ

敵伏兵に注意せよ

プレイヤー武将を含む自軍の武将が海岸南部に入り込むと、ステージ中央に蒯良軍団が出現する。蒯良軍団は民を狙うため、放っておくと非常に危険な存在となる。そのため目前の敵にかまわず海岸を強行突破し、蒯良軍団を出現させたら、砦にもどって民を守りつつ撃破しよう。制限時間は短いが、孫堅・劉表の撃破は民の安全を確保してからでも間に合うだろう。

砦に入っていない民がいると、蒯良軍団に撃破される恐れがあるので急いでもどって撃破すること。

弓兵を真っ先に倒そう

敵の総大将である孫堅がいる海岸は、見通しがいいことが災いし、敵弓兵隊の攻撃を受けやすい。どこから攻撃されたのかもわかりづらい、かといって立ちつくしていては矢の雨を浴びることになる。そこで護衛兵の方針を「援護」にして弓兵隊を攻撃してもらい、発見しだい撃破してしまうといい。武将や一般兵は、弓兵隊を排除しておけば安全に戦うことができる。

弓兵の攻撃力はあなどれない。連続して当たると、かなりのダメージを受けることになるのだ。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
孫堅	ソンケン	防御力アップ	400	黄蓋	コウガイ	攻撃力アップ	200
韓当	カントウ	攻撃力アップ	200	大喬	ダイキョウ	アイテム	200
劉表	リュウヒョウ	防御力アップ	400	蒯良	カイリョウ	攻撃力アップ	200
孫策	ソンサク	攻撃力アップ	300				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	孫堅軍伏兵出現	プレイヤー武将・張角・張梁・張宝のいずれかがAに進入する。	蒯良軍団が出現する。
B	劉表の罠	プレイヤー武将と張梁のどちらかがBに進入する。	自軍の士気が低下する。
	落石返し	❶「劉表の罠」イベントが発生済みである。 ❷張梁・劉表が健在である。	❶敵軍の士気が低下する。 ❷自軍の士気が上昇する。

POINT

張兄弟の妖術

ここでは張兄弟による落石の術を見ることができる。これは劉表の落石の罠から連鎖しており、結果的には敵軍の士気が下がるイベントとなっている。張角の不思議な術は自軍の士気を高め、敵兵たちに畏怖の念をおこさせるのだ。

宛城の戦い

呂布、君主を救わんと奮戦す

アイテム配置▶P.140

董卓軍シナリオ

制限時間	30分
勝利条件	張繍、劉備の撃破または董卓の逃亡成功
敗北条件	董卓の死亡
難易度	🚩🚩🚩

STAGE INDEX

LAST
呂布 2
P.062

NEXT
呂布 4
P.070

戦闘マップ

A
B
Z
蜀 魏
呉 他

董卓の周りにいる敵から排除せよ

董卓は、趙雲や胡車児に囲まれている。董卓の死亡が敗北条件なので、救出に向かわないと敗北する可能性が高い。開始したらすぐに、董卓のいる場所のそばにある入り口から董卓の居場所に進もう。なお、プレイヤー武将が董卓に近づくと「董卓移動開始」イベントが発生し、自軍の士気が上昇する。敵武将は強いので、このイベントで戦いを有利に運ぶといいだろう。

董卓が移動を開始したら、後を追って護衛しよう。北西に到達すればステージクリアとなる。

残存する敵武将からアイテムを奪え

「董卓移動開始」イベントが発生すると、董卓は北西に向かう。この時点で趙雲と胡車児を撃破していれば、董卓を護衛しなくても問題なく脱出してくれるだろう。この間にプレイヤー武将は敵を撃破していき、敵武将が落とすアイテムを回収しておくといい。特に劉備や関羽は、効果の高い能力アップのアイテムを所持しているので、董卓が脱出するまえに撃破しよう。

董卓と合流したら、まずは劉備を撃破する。次に関羽を倒して董卓とともに脱出すればいい。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
張繍	チョウシュウ	防御力アップ	400	関羽	カンウ	攻撃力アップ	200
賈詡	カク	アイテム	200	張飛	チョウヒ	攻撃力アップ	200
劉備	リュウビ	防御力アップ	400	胡車児	コシャジ	武器	200
趙雲	チョウウン	武器	200				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	董卓脱出成功	❶董卓がAに進入する。 ❷関羽を撃破する。 ❸Aにいる拠点兵長を倒す。	自軍の勝利となる。
—	呂布到達	❶プレイヤー武将が呂布である。 ❷胡車児を撃破し、Zの門が開いていない。 ❸呂布と董卓が接近する。	❶董卓が移動を開始する。 ❷自軍の士気が上昇し、胡車児軍団の士気が低下する。
--	董卓移動開始	❶プレイヤー武将が董卓ではない。 ❷プレイヤー武将が董卓に近づく。	❶董卓が移動を開始する。 ❷自軍の士気が上昇し、胡車児軍団の士気が低下する。
B	中央門開門1	❶プレイヤー武将が貂蝉である。 ❷胡車児が健在である。 ❸プレイヤー武将がBに進入する。	❶Zの門が開く。 ❷敵軍の士気が上昇する。
—	中央門開門2	❶プレイヤー武将が貂蝉ではない。 ❷「呂布到達」イベントが未発生である。 ❸胡車児が健在である。 ❹貂蝉が撃破される。	❶Zの門が開く。 ❷敵軍の士気が上昇する。

孔明の抵抗も、孟獲これを暇潰しとす

呉郡攻略戦

アイテム配置▶P.141

南蛮軍シナリオ

制限時間	30分
勝利条件	諸葛亮、陸遜の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
難易度	🚩🚩🚩🚩🚩

STAGE INDEX

LAST 孟獲4 P.104

NOW

NEXT 孟獲6 P.116

戦闘マップ

1隊ずつ確実に撃破していこう

シナリオ開始とともにステージ西側へ通じる扉が閉じる。こうなると諸葛亮の居場所には進路がなくなってしまう。最初はこの西側への扉を開くために、陸遜を倒しに行こう。このとき注意したいのが、陸遜軍団の弓兵たちだ。人数が非常に多いため、むやみに突撃すると手痛いダメージを受ける。安全に戦うためには弓兵から離れ、追ってきた敵兵だけを相手にしよう。

ステージ南西に近づくと敵の奇襲部隊が現れる。体力が少ないなら近くの拠点で肉まんを取ろう。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	なし	400	呂蒙	リョモウ	武器	300
馬謖	バショク	攻撃力アップ	200	全琮	ゼンソウ	攻撃力アップ	200
廖化	リョウカ	攻撃力アップ	200	太史慈	タイシジ	武器	300
陸遜	リクソン	防御力アップ	400	韓当	カントウ	攻撃力アップ	200
朱桓	シュカン	攻撃力アップ	200	蒋欽	ショウキン	アイテム	200
甘寧	カンネイ	武器	300				
徐盛	ジョセイ	攻撃力アップ	200				
諸葛瑾	ショカツキン	アイテム	200				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	北の砦開門	陸遜を撃破する。	Yの門が開く。
H	諸葛亮伏兵出現	プレイヤー武将・孟獲・祝融・孟優のいずれかがRに進入する。	太史慈軍団が出現する。
—	「影獣王」出現	❶プレイヤー武将が孟獲で、難易度が最強である。 ❷プレイヤー武将が太史慈・甘寧・呂蒙の順に撃破する。	貴重品（影獣王）がZに出現する。

第5武器 WEAPON

「影獣王」の獲得をめざせ！

孟獲の武器「影獣王」を手に入れるには太史慈→甘寧→呂蒙の順に倒すことが条件になっている。最初に倒す太史慈は閉じられた砦の先にいるので、シナリオが始まったら、まずは陸遜を倒して西側に通じる砦の門を開く。このときの道のりでは呂蒙や甘寧と遭遇するが、太史慈を倒すまでは撃破しないこと。なお、すばやく行動しなければ、呂蒙や甘寧を自軍の武将が撃破してしまう。馬に乗るなどして移動速度を高め、太史慈の元へ向かうようにしよう。

大将のみを集中攻撃して一般兵は無視して進んでいこう

赤兎鞍や的盧鞍など馬に乗れるアイテムを装備して挑もう。

中原動乱、覇権を賭け知略を競わん

官渡の戦い

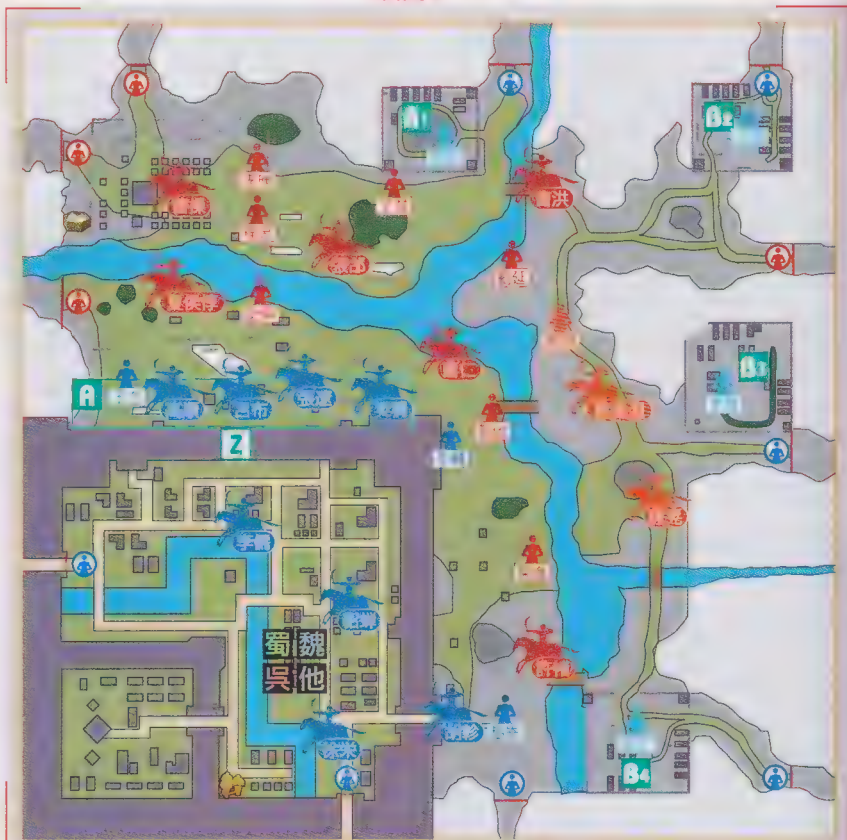
アイテム配置▶P.142

董卓軍シナリオ

制限時間	90分
勝利条件	曹操の撃破
敗北条件	董卓の死亡
難易度	

STAGE INDEX

LAST 呂布1 P.050 貂蝉1 P.050 董卓1 P.050
NEXT 呂布3 P.058 貂蝉3 P.090 董卓3 P.126

戦闘マップ

壁を崩される前に夏侯惇と曹仁を撃破せよ

城の北には曹仁と夏侯惇が配置されている。この2人のどちらかが城の壁に近づくと、城の壁が崩れるイベントが発生し、董卓の居場所を割られてしまう。こうなると董卓が集中的に狙われるため、城壁崩壊前に曹仁と夏侯惇を撃破すること。ちなみに呂布以外の武将は、スタート地点が城の中になる。この場合、南東にいる許褚を倒してから北に向かえばいいだろう。

董卓以外の武将でスタートした場合、プレイヤーにも董卓の隠れている場所はわからない。

砦で待機し、自軍の戦況を見守ろう

董卓で始めると南東にある砦からのスタートとなる。幸い南北に延びている川を渡らない限り敵に見つかることはない。安全策で行くなら戦況を見守り、自軍が押され気味になったら戦いに出ればいい。また腕に自信があるなら砦を出て、勝利条件の「曹操の撃破」を狙いたい。曹操の場所に行くまでに曹洪などが控えているため、一気に進軍せず1隊ずつ撃破していこう。

曹仁、夏侯惇、許褚を撃破すると味方軍が曹操への攻撃を始める。曹操はそれから攻めればいい。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
曹操	ソウソウ	なし	500	曹仁	ソウジン	武器	300
李典	リテン	攻撃力アップ	200	曹洪	ソウコウ	アイテム	300
程昱	テイイク	防御力アップ	200	劉延	リュウエン	アイテム	200
夏侯惇	カコウトン	攻撃力アップ	400	張郃	チョウコウ	防御力アップ	350
荀攸	ジュンユウ	防御力アップ	200	于禁	ウキン	アイテム	200
史渙	シカン	武器	200	夏侯淵	カコウエン	攻撃力アップ	350
許褚	キョチョ	防御力アップ	350	賈詡	カク	防御力アップ	200
楽進	ガクシン	武器	200	徐晃	ジョコウ	攻撃力アップ	350

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	呂布軍団士気上昇	呂布が健在で、貂蝉が撃破される。	呂布軍団の士気が大幅に上昇する。
—	董卓軍士気低下	貂蝉が健在で、呂布が撃破される。	自軍の士気が低下する。
—	櫓部隊出現	ステージ開始から一定時間経過する。	❶櫓上に敵弓兵部隊が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。
A	城壁崩壊	❶呂布・貂蝉・張遼のいずれかが撃破されるか、一定時間経過する。 ❷曹仁か夏侯惇がAに到達する。	❶[illegible]の周辺が通行可能になる。 ❷自軍の士気が低下する。
B	董卓発見	プレイヤー武将が董卓でなく、敵軍団長のいずれかが進入した砦(B1〜B4)に、董卓が隠れていた場合。	❶進入された砦に董卓が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。

ライバル、ここに雌雄を決す
官渡の戦い

アイテム配置▶P.142

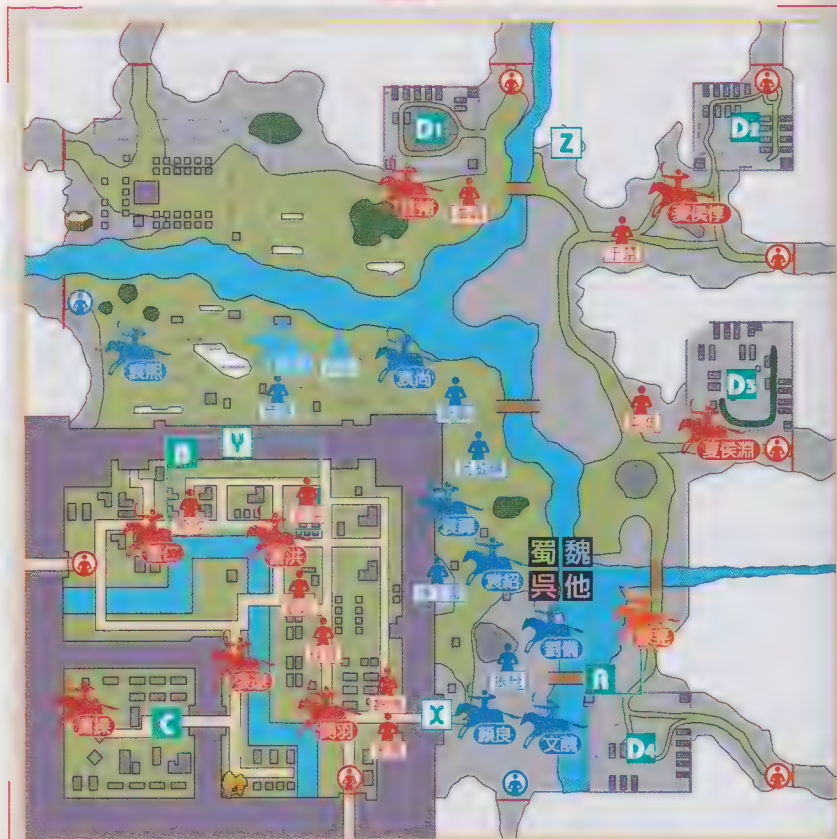
袁紹軍シナリオ

制限時間	90分
勝利条件	曹操の撃破
敗北条件	袁紹の死亡
難易度	🚩🚩

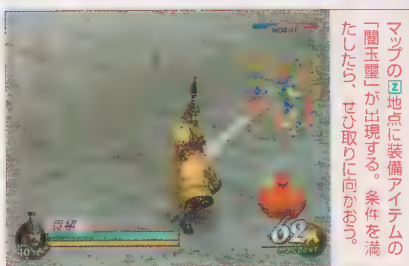
STAGE INDEX

LAST
袁紹[1]
P.052

NEXT
袁紹[3]
P.072

戦闘マップ

客将 関羽を止めろ

城内に入ると、関羽が襲ってくるはず。ここで関羽を放っておくと、顔良·文醜が一騎討ちで撃破されるうえに、劉備は義兄弟とは戦えぬと退却してしまい、一気に戦力が低下する。したがって関羽を撃破しにいくのがいいが、彼は非常に手強い武将だ。どうしても倒せないようなら、馬を手に入れて迅速に曹操を捜しだし、自軍が壊滅してしまう前にとどめをさそう。

マップのZ地点に装備アイテムの「闇玉璽」が出現する。条件を満たしたら、ぜひ取りに向かおう。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
曹操	ソウソウ	なし	500	曹洪	ソウコウ	アイテム	300
夏侯惇	カコウトン	攻撃力アップ	300	史渙	シカン	アイテム	200
于禁	ウキン	アイテム	200	張遼	チョウリョウ	防御力アップ	300
夏侯淵	カコウエン	防御力アップ	300	劉延	リュウエン	防御力アップ	200
楽進	ガクシン	武器	200	程昱	テイイク	防御力アップ	200
許褚	キョチョ	攻撃力アップ	300	関羽	カンウ	攻撃力アップ	300
李典	リテン	防御力アップ	200	魏続	ギゾク	武器	200
曹仁	ソウジン	武器	300	宋憲	ソウケン	アイテム	200
荀攸	ジュンユウ	防御力アップ	200	徐晃	ジョコウ	攻撃力アップ	300

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	櫓部隊出現	ステージ開始から一定時間経過する。	櫓上に味方弓兵部隊が出現する。
—	まき餌の策1	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷文醜が健在である。	❶徐晃軍団が出現する。 ❷文醜軍団が徐晃に向けて移動を開始する。
A	まき餌の策2	❶「まき餌の策1」イベントが発生済みである。 ❷「曹操発見」イベントが未発生である。 ❸文醜がAに進入する。	❶文醜軍団の士気が低下する。 ❷文醜·関羽がXに移動を開始する。
B	城壁崩壊	ステージ開始からしばらく経過するか、もしくはプレイヤー武将がBに進入する。	❶Yの周辺が通行可能になる。 ❷張郃軍団が出現する。
—	関羽と劉備遭遇	❶劉備と関羽が戦闘を開始する。 ❷プレイヤー武将が劉備ではない。	劉備軍団が撤退する。
—	関羽VS顔良	顔良と関羽が戦闘を開始する。	❶顔良軍団が撤退する。 ❷文醜·関羽がXに移動を開始する。
—	関羽VS文醜	文醜と関羽が戦闘を開始する。	❶文醜軍団が撤退する。 ❷劉備·関羽がXに移動を開始する。
C	もぬけの殻	❶プレイヤー武将か自軍軍団長がCに進入する。 ❷4つの砦の門のうち1つでも開けていないものがある。	曹操軍団が一時撤退する。
D	曹操発見	❶「もぬけの殻」イベントが発生済みである。 ❷プレイヤー武将か袁紹が進入した砦（D1～D4）に、曹操が隠れていた場合。	❶進入した砦に曹操軍団が出現する。 ❷自軍の士気が上昇する。
—	「闇玉璽」出現	プレイヤー武将が「もぬけの殻」イベントを発生させる。	貴重品（闇玉璽）がZに出現する。

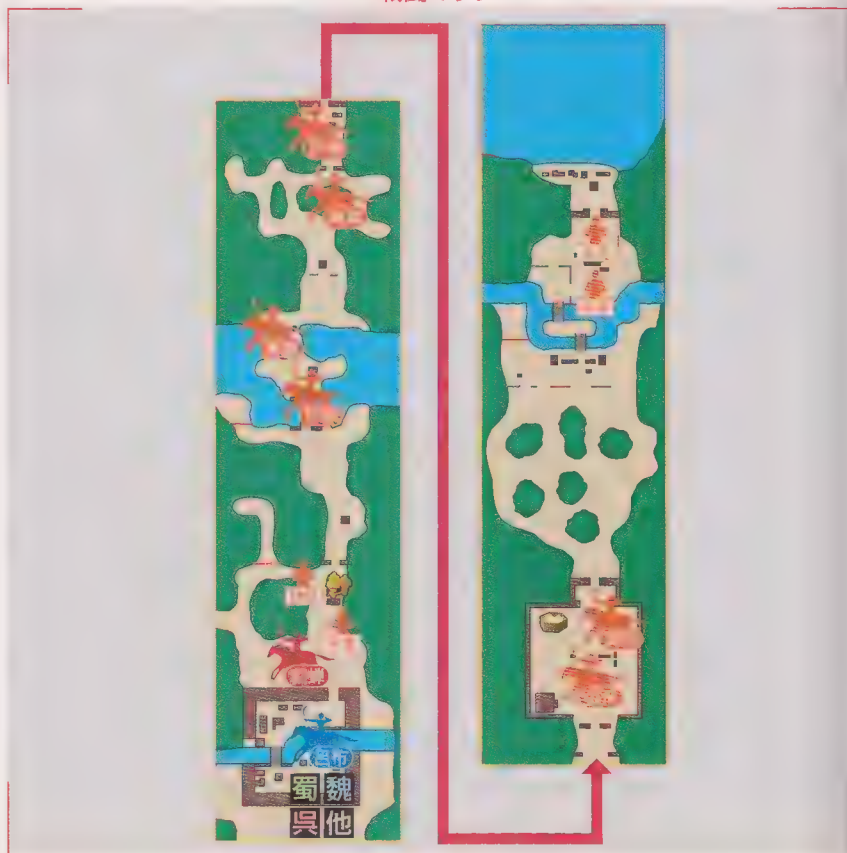
因果応報、裏切りの逃避行
貂蝉千里行

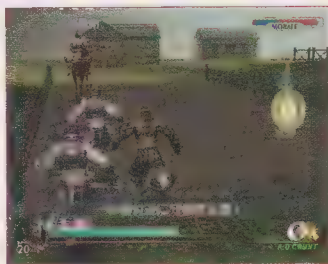
アイテム配置▶P.143

呂布軍シナリオ

制限時間	30分
勝利条件	貂蝉の撃破
敗北条件	貂蝉の五関突破
難易度	

STAGE INDEX
LAST 呂布5 P.114
NOW
NEXT 呂布7 P.078

戦闘マップ

眼前の敵の撃破だけに集中しよう

貂蝉は北に逃げつつ、5つの砦を突破していく。それを追っていくのだが、門が解放されるたびに敵増援部隊が現れ、進軍を阻んでくる。貂蝉は一定時間経過するごとに扉を突破していくため、その時間内に必ず敵を撃破していこう。なお、逃げているとはいえ貂蝉の戦闘力は格段に高い。挑むときは五の砦の前にある壺から肉まんを取って体力を回復しておこう。

呂布でプレイすると武将は呂布のみ。別の武将なら呂布とともに出撃するので戦いが楽になる。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲
貂蝉	チョウセン	なし	1300
宋憲	ソウケン	アイテム	200
魏続	ギゾク	アイテム	200
高順	コウジュン	武器	200
張遼	チョウリョウ	攻撃力アップ	200
甘寧	カンネイ	武器	200
黄蓋	コウガイ	防御力アップ	200
典韋	テンイ	武器	200
許褚	キョチョ	防御力アップ	200
張飛	チョウヒ	攻撃力アップ	200
関羽	カンウ	防御力アップ	200

イベントピックアップ

箇所	タイトル	発生条件	効果
—	一の砦開門	貂蝉が第一の門へ近づく。	宋憲・魏続隊が出現する。
—	二の砦開門	貂蝉が第二の門へ近づく。	甘寧・黄蓋軍団が出現する。
—	三の砦開門	貂蝉が第三の門へ近づく。	典韋・許褚軍団が出現する。
—	四の砦開門	貂蝉が第四の門へ近づく。	張飛・関羽軍団が出現する。
—	五の砦守備隊出現	貂蝉が第五の門へ近づく。	高順・張遼隊が出現する。

POINT

フリーモードでは稼ぎステージだ

体力ゲージの最大値を伸ばす「点心」と無双ゲージの最大値を伸ばす「于吉仙酒」は、プレイヤー武将の育成には欠かせないアイテムだ。このステージは地形がほぼ一直線で、配置されている場所がわかりやすく、登場する敵の数も少ないため、無理せずに2つのアイテムを獲得できる。さらに一般兵は少ないが、有名武将が多い。彼らを倒せば攻撃力や防御力アップのアイテムも入手可能なため、プレイヤー武将の育成の場として最適といえる。

于吉仙酒はスタート地点の近く、点心は四の砦の側にある。

敵武将を残さず倒せば攻撃力や防御力アップも期待できる。

攻略編

貂蝉千里行

貂蝉、自由を求め千里を行く

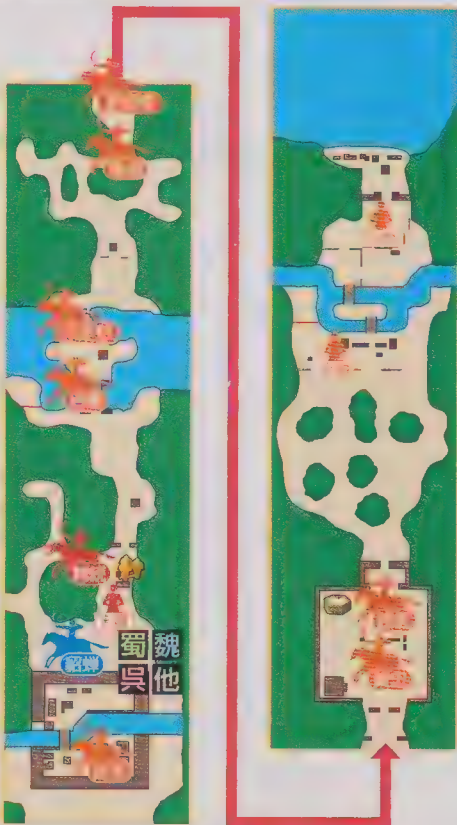
アイテム配置▶P.143

貂蝉軍シナリオ

制限時間	30分
勝利条件	貂蝉の五関突破
敗北条件	貂蝉の死亡
難易度	

STAGE INDEX

LAST 貂蝉6 P.078 / NOW 貂蝉7 / NEXT —

戦闘マップ

武将のみの撃破を狙え

呂布軍シナリオとは逆に、自軍が門を突破するたびに敵増援が現れる。だが軍団長さえ撃破すれば次の門が開くため、一般兵は無視してもかまわない。倒さずにいても、一定以上距離を離せば追撃してこなくなるのだ。なお、5つ目の砦は呂布を倒せば開くため、砦を守備している高順や張遼は倒しにいかず、南に出現する呂布を迎撃する準備をしておこう。

太史慈などの手強い武将と戦う前は、一般兵に16コンボ以上決めて、肉まんの出現を狙おう。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
魏続	ギゾク	アイテム	200	黄忠	コウチュウ	攻撃力アップ	200
宋憲	ソウケン	アイテム	200	趙雲	チョウウン	防御力アップ	200
呂蒙	リョモウ	攻撃力アップ	200	呂布	リョフ	武器	1300
太史慈	タイシジ	防御力アップ	200	高順	コウジュン	武器	200
張郃	チョウコウ	武器	200	張遼	チョウリョウ	攻撃力アップ	200
夏侯惇	カコウトン	防御力アップ	200				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	一の砦開門	魏続・宋憲を撃破する。	❶一の砦が開門する。 ❷呂蒙・太史慈軍団が出現する。
—	二の砦開門	呂蒙・太史慈を撃破する。	❶二の砦が開門する。 ❷張郃・夏侯惇軍団が出現する。
—	三の砦開門	張郃・夏侯惇を撃破する。	❶三の砦が開門する。 ❷黄忠・趙雲軍団が出現する。
—	四の砦開門	黄忠・趙雲を撃破する。	❶四の砦が開門する。 ❷呂布軍団が出現する。
—	五の砦開門	呂布を撃破する。	五の砦が開門する。
—	「炫麗玉錘」出現	❶プレイヤー武将が貂蝉で、難易度が最強である。 ❷プレイヤー武将が呂布を撃破する。	呂布が「炫麗玉錘」を落とす。

第5武器 WEAPON

呂布を撃破し「炫麗玉錘」を入手!

難易度、最強でプレイしたときに、四の砦を開門すると出現する呂布を撃破できれば、貂蝉の5番目の武器「炫麗玉錘(げんれいぎょくすい)」を獲得できる。ただし難易度が最強モードの呂布は、限界まで育てた武将でも撃破することは難しい。撃破するには、まず呂布を守る一般兵をすべて倒し、呂布と1対1の状況を作り出してから挑むようにしよう。

呂布に勝つのは困難。防御に徹し、スキをみて攻撃するしかない。

呂布、赤兎を駆って劉備を追う

長坂の戦い

アイテム配置▶P.144

董卓軍シナリオ

TOTAKU SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	劉備の撃破
敗北条件	董卓の死亡または劉備の逃亡成功
難易度	■■■■□□□

STAGE INDEX

LAST 呂布3 P.058

NOW 呂布4

NEXT 呂布5 P.114

戦闘マップ

クリアなら西回り、アイテム集めなら東回りで

劉備はステージ開始から一定時間経過すると逃走を成功させてしまう。それまでに劉備に追いつく必要があるのだが、劉備の地点までのルートは東回りと西回りの2種類ある。このうち東回りは敵武将の数は少ないが、敵増援が現れる罠があるのだ。罠にはまり足止めされると、劉備を取り逃がす可能性があるため、進むなら敵増援の現れない西回りがオススメだ。

一方、東回りのルートには張飛や劉封など、能力のある武将がたくさん待ちかまえている。しかも劉備のいる地点に行くまでの間に敵増援、さらには関羽軍団が出現する可能性もあるのだ。しかし東回りにいる武将は能力アップのアイテムを持っている者が多いので、それだけ能力上昇のチャンスがある。プレイヤー武将を育てたいなら東回りで進むのもいいだろう。

趙雲を撃破すれば、あとは劉備を集中攻撃！　趙雲は高順、樊稠に任せて無視してもよい。

劉備を追って進軍すると関羽軍団が出現する。余裕があれば倒してアイテムを手に入れよう。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲
劉備	リュウビ	なし	500
諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	300
馬謖	バショク	防御力アップ	200
廖化	リョウカ	武器	200
趙雲	チョウウン	攻撃力アップ	300
周倉	シュウソウ	武器	200
馬良	バリョウ	防御力アップ	300
張飛	チョウヒ	攻撃力アップ	300
劉封	リュウホウ	アイテム	200
孫乾	ソンケン	アイテム	200
糜芳	ビホウ	攻撃力アップ	200
陳震	チンシン	武器	200
糜竺	ビジク	防御力アップ	200
簡雍	カンヨウ	防御力アップ	200
関羽	カンウ	攻撃力アップ	300
関平	カンペイ	アイテム	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	長坂橋に王立ち	❶プレイヤー武将が呂布ではない。 ❷張飛がAの橋に進入して、自軍と戦闘を開始する。	❶自軍の士気が低下する。 ❷劉備軍団の士気が大幅に上昇する。
A	長坂橋に王立ち返し	❶プレイヤー武将が呂布である。 ❷張飛がAの橋に進入している。 ❸呂布と張飛が戦闘を開始する。	呂布軍団の士気が上昇する。
B	関羽軍団出現1	プレイヤー武将が東の橋を通ってBに進入するか、もしくは張飛を撃破する。	関羽が登場していなければ関羽軍団がYに出現する。
C	関羽軍団出現2	プレイヤー武将が西の道を通ってCに進入するか、もしくは趙雲を撃破する。	関羽が登場していなければ関羽軍団がZに出現する。
D	呂布、突進	❶プレイヤー武将が呂布である。 ❷プレイヤー武将が騎乗した状態でD1かD2に進入する。	呂布の勇猛果敢な姿を見ることができる。

民率いる劉備を袁紹追撃す

長坂の戦い

アイテム配置▶P.144

袁紹軍シナリオ

制限時間	90分
勝利条件	劉備の撃破
敗北条件	袁紹の死亡または劉備の逃亡成功
難易度	

戦闘マップ

民を逃して劉備は逃すな

劉備は現存する民が逃亡すると、プレイヤー武将が攻める方向とは逆の方向へ急速に逃げ始めるのだ。民を連れている武将(孫乾・糜芳・陳震・糜竺・簡雍)を倒さなければ、彼らがすべて逃げるまで劉備は逃げ始めない。したがってその5人の武将と戦わずに、劉備の撃破だけをめざそう。なお、中央の山林部では東側の道を進めば、民を連れた武将と出会いにくい。

劉備に追いつくことが優先だが、張飛や趙雲を残すと自軍の歩みが止まってしまう恐れがある。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲
劉備	リュウビ	なし	500
諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	300
馬謖	バショク	防御力アップ	200
廖化	リョウカ	武器	200
趙雲	チョウウン	攻撃力アップ	300
周倉	シュウソウ	武器	200
馬良	バリョウ	防御力アップ	300
張飛	チョウヒ	攻撃力アップ	300
劉封	リュウホウ	アイテム	200

武将名	読み	アイテム	武勲
孫乾	ソンケン	アイテム	200
糜芳	ビホウ	攻撃力アップ	200
陳震	チンシン	武器	200
糜竺	ビジク	防御力アップ	200
簡雍	カンヨウ	防御力アップ	200
関羽	カンウ	攻撃力アップ	300
関平	カンペイ	アイテム	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	長坂橋に王立ち	❶「蜀水軍到来」イベントが発生していない。❷張飛がAに進入する。❸公孫瓚・袁術・高覧・荀諶のいずれかが張飛軍団と戦闘を開始する。	❶自軍の士気が低下する。❷劉備軍団の士気が大幅に上昇する。
B	関羽軍団出現1	関羽が登場していない状態で、下記のどちらかを満たす。❶プレイヤーが武将がBに進入する。❷張飛を撃破する。	関羽軍団がYに出現する。
C	関羽軍団出現2	関羽が登場していない状態で、下記のどちらかを満たす。❶プレイヤーが武将がCに進入する。❷趙雲を撃破する。	関羽軍団がZに出現する。
D	民脱出完了	健在なすべての民がD1もしくはD2に進入する。	❶敵軍の士気が上昇する。❷劉備が逃亡を開始する。
E	足止め部隊出現	劉備がD1もしくはD2に接近するか、またはプレイヤー武将がEに進入する。	馬謖・廖化隊が出現する。
—	蜀水軍到来	「関羽軍団出現1」イベントから一定時間経過する。	なし(「長阪橋に王立ち」イベントに影響する)。
—	張郃撤退	民を一定以上撃破する。	張郃軍団が撤退する。

理想の地を求め、黄巾行進

長坂の戦い

アイテム配置▶P.144

黄巾党シナリオ

制限時間	90分
勝利条件	袁紹の撃破
敗北条件	張角の死亡または民の全滅
難易度	▶▶▶

STAGE INDEX

LAST 張角2 P.124
NOW
NEXT 張角4 P.056

戦闘マップ

単身突撃ですばやくクリア

短時間でクリアするなら、増援で現れる敵本隊にすぐさま突撃して袁紹を倒せばいい。まずは袁譚と文醜を撃破し、南の敵拠点付近の敵を一掃しよう。そして民がB1付近を通過すると袁紹が出現する。しかし、劉備と張郃もいるうえに、自軍の大半は南に進軍しているため苦戦は必至。戦神の斧や玉璽の力を借り、袁紹のみを狙って一気にケリをつけるのだ。

劉備はイベントで撤退させることができる。接近するだけでよいので、発生させるのは簡単だ

アイテムを稼ぐなら大回りで

上記の方法では、武将からアイテムはほとんど入手できない。もしアイテムを稼ぎたいなら、自軍と共にステージをぐるりと一周してしまおう。シナリオが始まったら、民がやられぬように護衛しながらゆっくりと南へ進んでいく。自軍とともに行動するので、袁紹の撃破も少しは楽になるはずだ。ただし、道中で相手にする敵が多いので気を抜かないようにすること。

民の歩みは決して早くはない。敵部隊に追いつかれそうになったら、すぐに救援に向かうべし

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
袁熙	エンキ	武器	300	関羽	カンウ	防御力アップ	300
高覧	コウラン	攻撃力アップ	200	淳于瓊	ジュンウケイ	アイテム	200
袁譚	エンタン	アイテム	300	呂威曠	リョイコウ	アイテム	200
袁尚	エンショウ	アイテム	200	張飛	チョウヒ	攻撃力アップ	300
荀諶	ジュンシン	防御力アップ	200	袁紹	エンショウ	なし	500
顔良	ガンリョウ	武器	300	張郃	チョウコウ	攻撃力アップ	300
文醜	ブンシュウ	武器	300	劉備	リュウビ	防御力アップ	300
韓猛	カンモウ	攻撃力アップ	300				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	長坂橋に仁王立ち	張角と袁尚がA1に進入して戦闘を開始する。ただしプレイヤー武将が張角以外の場合は、A2に進入すると発生しない。	自軍の士気が上昇する。
B	敵本隊出現	袁熙・袁譚・関羽・張飛・韓猛・顔良のいずれかを撃破した状態で、下記のどちらかを満たす。 ❶袁熙・袁譚のいずれかを撃破してからしばらく経過する。 ❷民のいずれかがB1・B2のどちらかに進入する。	❶袁紹・張郃・劉備軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
	張角、劉備を説得	張角と劉備が戦闘を開始する。	劉備軍団が撤退する。
C	民、脱出成功	すべての民がCに進入する。	自軍の士気が上昇する。

長坂の戦い

孟獲、非道なる伏兵を蹴散らさん

アイテム配置▶P.144

南蛮軍シナリオ

制限時間	90分
勝利条件	劉備、諸葛亮の撃破
敗北条件	孟獲の死亡または劉備の逃亡成功
難易度	▶▶▶

STAGE INDEX

LAST 孟獲2 P.086
NOW
NEXT 孟獲4 P.104

戦闘マップ

劉備
関羽
張飛
諸葛亮
雍闓
朱褒
孟獲
祝融
兀突骨
董荼那
阿会喃
高定
魏 蜀 呉 他

劉備から撃破せよ!

孟獲のスタート位置のすぐ北に、諸葛亮が待ち構えている。普通なら近くにいる諸葛亮から攻めたいところだが、諸葛亮は伏兵を用意しているため、敵軍が多い状況で諸葛亮を攻めるのは得策ではない。まずは北西に陣取っている劉備を撃破し、諸葛亮軍団との合流を阻止するといいだろう。劉備を倒したら、諸葛亮の陣に向かう。諸葛亮に近づくと敵の増援が現れるため、できれば劉備を倒したあとに肉まんを拾い、体力を回復してから向かおう。

なお、諸葛亮の近くには張飛がいるため、諸葛亮と同時に相手をするのは危険だ。残り時間に余裕があればスタート地点にもどり、張飛らを誘い出して撃破するといい。また、諸葛亮に近づくと現れる増援部隊には、王平などの[illegible]主武将も含まれているので注意すること。

孟獲の能力が充分に上がっていれば、最初に諸葛亮と増援部隊を潰しに行くことも可能だ。

複数の伏兵を相手にするのはつらい。細い道まで後退し、1隊ずつ誘い出して戦うといいだろう。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
劉備	リュウビ	防御力アップ	500	張飛	チョウヒ	攻撃力アップ	400
劉封	リュウホウ	攻撃力アップ	200	張苞	チョウホウ	アイテム	200
諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	500	厳顔	ゲンガン	攻撃力アップ	200
馬謖	バショク	防御力アップ	200	馬岱	バタイ	アイテム	300
廖化	リョウカ	防御力アップ	200	張翼	チョウヨク	防御力アップ	300
王平	オウヘイ	武器	200	李厳	リゲン	武器	300
高翔	コウショウ	アイテム	200	孟達	モウタツ	アイテム	300
李恢	リカイ	アイテム	200	関興	カンコウ	武器	300
関羽	カンウ	攻撃力アップ	400				
陳式	チンショク	防御力アップ	200				
関平	カンペイ	武器	200				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
―	諸葛亮、撤退	プレイヤー武将か孟獲が諸葛亮に接近する。もしくは、ステージ開始から一定時間経過するか、張飛を撃破する。	諸葛亮が移動を開始する。
―	劉備軍逃走開始	「諸葛亮、撤退」イベントが発生済みで劉備が健在である。	❶劉備軍団が移動を開始する。❷自軍の士気が大幅に上昇する。
A	伏兵出現	孟獲がAに進入する。ただしプレイヤー武将が孟獲以外の場合は「諸葛亮、撤退」イベント発生後に、プレイヤー武将か孟獲がAに進入する。	張翼・李厳・孟達・関興軍団が出現する。
―	伏兵出現2	孟達か関興を撃破する。もしくはプレイヤー武将が諸葛亮と戦闘を開始する。	王平・高翔・李恢隊が出現する。

呂布と董卓、愛憎の最終決戦

赤壁の戦い

アイテム配置▶P.145

呂布軍シナリオ

RYOFU SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	董卓の撃破
敗北条件	プレイヤー武将が呂布または貂蝉:呂布または貂蝉の死亡 プレイヤー武将が呂布、貂蝉以外:呂布、貂蝉の死亡
難易度	

STAGE INDEX

LAST 呂布6 P.066 貂蝉5 P.100

NOW

NEXT 貂蝉7 P.068

戦闘マップ

貂蝉の動きに注意を払おう

このシナリオは一般兵の数が多く、敵武将の[illegible]力も高い。プレイヤー武将以外の武将たちが[illegible]戦するのは間違いない。それに加え、呂布[illegible]貂蝉が死亡すると敗北となるため、ふたりを[illegible]ることを優先しなければクリアは難しい。ま[illegible]ずスタート位置から動かず、徐栄や李傕など[illegible]にいる武将を撃破する。そして北回りで陸[illegible]戻り、東にある拠点を封鎖していこう。

制限時間は90分ある。董卓の撃破はすべての敵を倒してからでも充分間に合うはずだ。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
[illegible]卓	トウタク	なし	500	李蒙	リモウ	攻撃力アップ	240
賈詡	カク	アイテム	200	徐栄	ジョエイ	武器	240
皇甫嵩	コウホスウ	防御力アップ	200	趙岑	チョウシン	武器	200
[illegible]	チョウチョウ	アイテム	200	呂蒙	リョモウ	攻撃力アップ	300
李儒	リジュ	防御力アップ	240	太史慈	タイシジ	アイテム	300
[illegible]傕	リカク	攻撃力アップ	240	黄蓋	コウガイ	攻撃力アップ	300
王方	オウホウ	防御力アップ	200	甘寧	カンネイ	武器	300
郭汜	カクシ	防御力アップ	240				
牛輔	ギュウホ	アイテム	200				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
-	董卓援軍出現	ステージ開始から一定時間経過する。	皇甫嵩・張超隊が出現する。
A	董卓船団切り離し	ステージ開始から一定時間経過後に、李儒が健在かつ李蒙・趙岑を撃破している状態で下記のいずれかを満たす。 ❶李傕・牛輔・徐栄・王方・甘寧・呂蒙のいずれかを撃破する。 ❷プレイヤー武将がAより南、もしくは呂布がAに進入する。 ❸董卓軍団の士気が一定以下に低下する。	❶中央の船団が移動する。 ❷董卓軍団の士気が上昇する。 ❸郭汜・徐栄・李傕軍団の士気が大幅に低下する。
B	呉軍援軍出現	ステージ開始から一定時間経過したあとに、プレイヤー武将がBより南に進入するか、さらに一定時間が経過する。	❶呂蒙・太史慈・黄蓋・甘寧軍団が出現する。 ❷董卓・李儒・李傕・皇甫嵩軍団の士気が上昇する。
	「戦神兜」出現	プレイヤー武将が董卓以外の敵武将をすべて撃破する。	貴重品（戦神兜）がYに出現する。
	「鬼神方天戟」出現	❶プレイヤー武将が呂布で、難易度が最強である。 ❷プレイヤー武将が呂蒙・太史慈・黄蓋・甘寧を撃破する。	貴重品（鬼神方天戟）がZに出現する。

「鬼神方天戟」をゲット!

「鬼神方天戟」は黄蓋、呂蒙、甘寧、太史慈を倒すことが条件なのだが、最強モードでは条件を満たすどころか、クリアも難しい。フリーモードで呂布の能力を最高まで高め、それから挑むことをオススメする。また2人プレイで挑むのもいい。

呂布謀反し、両雄ここに激突す

赤壁の戦い

アイテム配置▶P.145

董卓軍シナリオ

TOTAKU SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	呂布、貂蝉の撃破
敗北条件	董卓の死亡
難易度	🚩🚩🚩🚩🚩🚩🚩

STAGE INDEX

LAST	NOW	NEXT
董卓6 P.120	董卓7	—

戦闘マップ

頼れるのは我が力のみ

ここでは自軍に利のあるイベントがなく、プ[illegible]イヤー武将の能力が高くなければクリアは難[illegible]。もちろん弱点を補う装備アイテムは忘れ[illegible]つけて出陣すること。オススメは西側から[illegible]と共に北上し、呂布をいったん無視して貂[illegible]のもとに向かうルート。なぜなら呂布を先に[illegible]と、すぐに魏の援軍が現れるからだ。貂蝉[illegible]後は、ただちに呂布への攻撃に移ろう。

中央付近の敵部隊は李儒の火計で消滅する。つまり序盤は、中央に移動する敵は無視してもいい。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
呂布	リョフ	防御力アップ	500	宋憲	ソウケン	防御力アップ	240
胡軫	コシン	防御力アップ	200	魏続	ギゾク	アイテム	350
張済	チョウサイ	攻撃力アップ	200	関羽	カンウ	攻撃力アップ	240
樊稠	ハンチュウ	防御力アップ	200	張飛	チョウヒ	武器	240
貂蝉	チョウセン	防御力アップ	500	夏侯惇	カコウトン	攻撃力アップ	240
張遼	チョウリョウ	武器	350	典韋	テンイ	アイテム	240
高順	コウジュン	攻撃力アップ	240				

イベントピックアップ

[illegible]	タイトル	発生条件	効果
	李儒の火計	ステージ開始から一定時間経過時に、李儒·貂蝉·呂布が健在で、下記のいずれかを満たす。効果は少し遅れて発生する。 ❶さらに一定時間経過する。 ❷董卓軍団の士気が一定以下である。 ❸樊稠·高順のどちらかが健在である。 ❹郭汜·李蒙·王方·徐栄のいずれかが撃破される。	❶敵軍の士気が大幅に低下する。 ❷董卓軍団の士気が上昇する。 ❸樊稠·高順·魏続·趙岑·李蒙·徐栄軍団·部隊が消滅する。 ❹Z付近にいる部隊が敵味方問わず減少する。
	貂蝉の嘆き	「李儒の火計」イベント発生後に貂蝉が健在である。	貂蝉軍団の士気が上昇する。
	天罰	「李儒の火計」イベント発生から一定時間経過する。	❶中央の船団が移動する。 ❷自軍の士気が大幅に低下する。
	火が来る	「天罰」イベント発生から少し時間が経過する。	自軍の士気が低下する。
	蜀軍残党登場	呂布が健在で、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷「李儒の火計」イベントから一定時間経過する。 ❸貂蝉·張遼のどちらかを撃破する。	❶関羽·張飛軍団が出現する。 ❷呂布軍団の士気が上昇する。
	呂布、ほくそえむ	「蜀軍残党登場」イベント発生後に呂布が健在である。	董卓軍団の士気が低下する。
	貂蝉、ほくそえむ	「呂布、ほくそえむ」イベント発生後に貂蝉が健在である。	貂蝉軍団の士気が上昇する。
	魏軍残党登場	下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始からしばらく経過する。 ❷「李儒の火計」イベントからしばらく経過する。 ❸呂布を撃破する。	❶夏侯惇·典韋軍団が出現する。 ❷董卓軍団の士気が低下する。 ❸呂布が健在なら呂布軍団の士気が上昇する。

赤壁の戦い
赤き船上に黄巾が舞う

アイテム配置▶P.145

黄巾党シナリオ

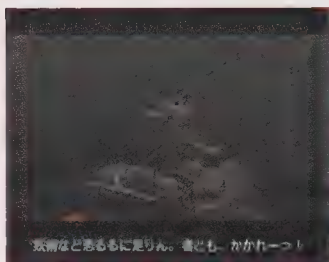
制限時間	90分
勝利条件	曹操の撃破
敗北条件	張角の死亡または民の全滅
難易度	

STAGE INDEX
LAST 張角4 P.056
NOW
NEXT 張角6 P.102

戦闘マップ

他蜀 魏呉

曹操を待ち伏せせよ

まずは民の周辺にいる敵をひとり残らず倒して、民の安全を確保すること。そうすれば民はすみやかに逃げることができ、全滅の可能性が低くなる。その後は北上して曹操が現れるまで待ち、出現しだいすばやく撃破する。ここでのポイントは、曹操到着前に孫堅を倒すこと。なぜなら、曹操は孫堅のすぐ隣に出現するので、いちどに2人を相手にすることになるからだ。

劉備と袁紹の援軍はたいした戦力はもっていないので、味方武将に任せておいても問題ない。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
孫堅	ソンケン	武器	400	趙雲	チョウウン	攻撃力アップ	240
周瑜	シュウユ	防御力アップ	240	呉蘭	ゴラン	アイテム	200
凌統	リョウトウ	防御力アップ	200	袁紹	エンショウ	アイテム	400
朱治	シュチ	防御力アップ	200	顔良	ガンリョウ	防御力アップ	200
程普	テイフ	防御力アップ	240	曹操	ソウソウ	なし	500
韓当	カントウ	武器	240	曹仁	ソウジン	攻撃力アップ	200
劉備	リュウビ	アイテム	400	夏侯惇	カコウトン	攻撃力アップ	240
周倉	シュウソウ	武器	200	楽進	ガクシン	攻撃力アップ	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	張梁の祈祷	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷張梁・張宝が健在である。 ❸「太平道の奇跡」イベントが未発生である。 ただし、効果は少しあとに発生する。	❶中央の船団が移動する。 ❷自軍の士気が上昇する。 ❸民が南に進路を変更する。
A	太平道の奇跡	❶プレイヤー武将が張角である。 ❷「張梁の祈祷」イベントが未発生である。 ❸プレイヤー武将がAに進入する。	❶民の士気が飛躍的に上昇する。 ❷中央の船団が移動する。 ❸民が南に進路を変更する。
—	蜀援軍登場	ステージ開始から一定時間経過後に、下記のいずれかを満たす。 ❶周瑜を撃破する。 ❷「太平道の奇跡」イベントが発生済みである。 ❸さらに一定時間経過する。	劉備・趙雲軍団が出現する。
—	袁紹援軍登場	「蜀援軍登場」イベントが発生済みで、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷孫堅を撃破する。	袁紹軍団が出現する。
—	魏援軍登場	「袁紹援軍登場」イベントが発生済みで、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷劉備を撃破する。	❶曹操・夏侯惇軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
B	喜び	民がB1・B2にそれぞれ1軍団以上進入する。	自軍の士気が大幅に上昇する。

赤壁大戦に南蛮参入す

赤壁の戦い

アイテム配置▶P.145

南蛮軍シナリオ

NAMBAN SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	曹操、甄姫の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
難易度	🚩🚩🚩

STAGE INDEX

LAST 祝融2 P.128

NOW

NEXT 祝融4 P.054

戦闘マップ

雍闓
朶思大王
蜀
他
祝融
忙節
兀突骨
呉
阿会喃
朱褒
魏
董荼那
孟優
孟獲

徐晃を倒し本陣を守れ

ここでは最初に自軍本陣を強襲する徐晃を撃破することが重要となる。このシナリオに登場する徐晃は強力で、しかも孟獲のすぐ近くにいるため、シナリオが始まってから数分で孟獲がやられてしまう恐れがあるからだ。スタート位置は自軍本陣とは正反対の位置にあるが、甄姫や曹操を含むあらゆる敵を無視して、一気に本陣まで移動し、孟獲の援護にあたろう。

徐晃との戦いの前に、自軍本陣近くの敵進入拠点を封鎖しておくと、かなり楽に戦える。

曹操の前に甄姫を撃破しよう

自軍本陣を守りきったら曹操と甄姫を倒しに行く。ここで曹操を先に倒すと、イベントで甄姫軍団の士気が上がってしまうので、甄姫を先に倒すこと。しかし、このシナリオでの甄姫は曹操をもしのぐ武将となっており、まともに攻撃を受けるのは危険だ。あせって倒そうとせず、甄姫の近くにいる他の敵武将や一般兵を倒して士気を削ってから攻撃するといい。

甄姫は攻撃が速く、スキを見せると強烈な連続攻撃を受けてしまう。攻撃を外さないように注意。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
曹操	ソウソウ	防御力アップ	500	夏侯淵	カコウエン	攻撃力アップ	240
満寵	マンチョウ	アイテム	200	曹丕	ソウヒ	攻撃力アップ	240
曹彰	ソウショウ	アイテム	200	曹仁	ソウジン	武器	240
李典	リテン	武器	200	徐晃	ジョコウ	武器	240
于禁	ウキン	攻撃力アップ	200	楽進	ガクシン	防御力アップ	240
甄姫	シンキ	防御力アップ	500	蔡瑁	サイボウ	防御力アップ	240
曹洪	ソウコウ	攻撃力アップ	200	程昱	テイイク	防御力アップ	220
夏侯惇	カコウトン	攻撃力アップ	240				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
	甄姫苦戦	甄姫・曹操が健在で、かつステージ開始から一定時間経過後に、下記のいずれかを満たす。 ❶甄姫軍団の士気が一定以下に低下する。 ❷プレイヤー武将が甄姫に接近する。	なし(「魏船団接舷」イベントに連鎖する)。
	魏船団接舷	下記のいずれかを満たしたあと、一定時間経過する。 ❶「甄姫苦戦」イベントが発生済みである。 ❷曹操が健在で、甄姫を撃破する。	❶中央の船団が移動する。 ❷甄姫(健在時)・蔡瑁軍団の士気が上昇する。 ❸自軍の士気が低下する。
	甄姫軍団劣勢	蔡瑁・曹洪・夏侯淵をそれぞれ撃破する。	各武将を撃破するごとに甄姫軍団の士気が低下する。
	曹操撃破	❶甄姫が健在である。 ❷曹操を撃破する。	甄姫軍団の士気が上昇する。

南蛮王、成都に諸葛亮を追撃す

成都制圧戦

アイテム配置▶P.146

南蛮軍シナリオ

NAMBAN SIDE SCENARIO

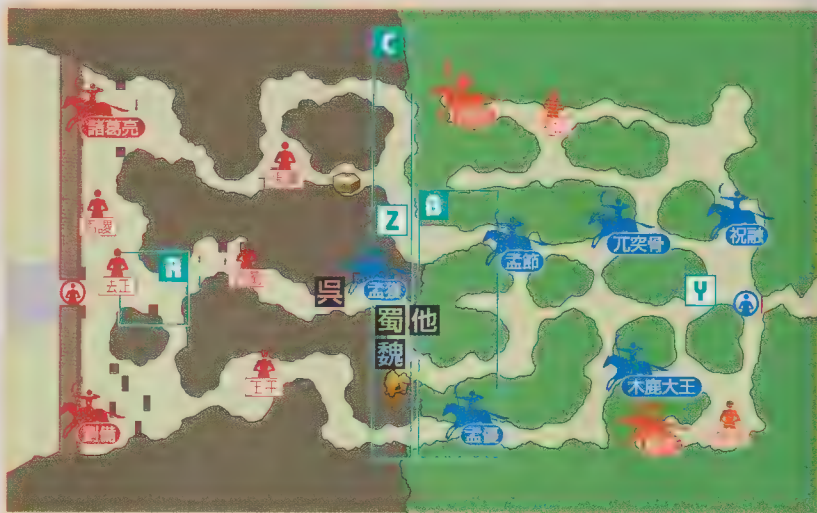
制限時間	30分
勝利条件	劉備、諸葛亮の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
難易度	🚩🚩

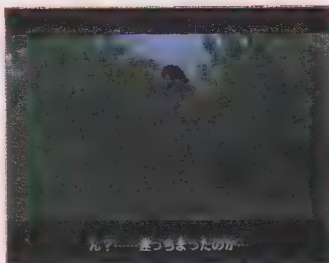
STAGE INDEX

LAST 孟獲[1] P.108

NOW

NEXT 孟獲[3] P.076

戦闘マップ

次々と起こる諸葛亮の計略を突破せよ

ステージ開始時に配置されている敵軍団長は劉備と諸葛亮のみ。だが趙雲や龐統といった手強い武将が現れるイベントがあるため、油断はできない。趙雲と龐統は、劉備軍団の法正を倒すと森に出現する。クリアだけを狙うなら、法正は無視して諸葛亮と劉備だけを集中攻撃しよう。なおこの2人と戦うときは、あらかじめ櫓の上にいる弓兵を倒しておくと安全だ。

森へ入るとステージマップが消える。だが情報画面を開けば、地図と現在位置を確認できるのだ。

味方の裏切りを防ぐ

スタート地点の東にある森に入ると、南蛮兵に化けた敵が登場する。これ自体は脅威ではないが、この偽南蛮兵を倒してしまうと味方の兀突骨と木鹿大王が同士討ちを始めるイベントが発生するのだ。こうなると戦力が一変し、一気に不利な状況になる。「趙雲と龐統を倒して能力アップのアイテムを取りたい」などの目的がない限り、森へは近寄らないほうがいい。

味方部隊が健在だと、いずれは偽物部隊を倒してしまう。その前に劉備と諸葛亮を撃破しよう。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲
劉備	リュウビ	防御力アップ	400
法正	ホウセイ	アイテム	200
王平	オウヘイ	攻撃力アップ	200
呉蘭	ゴラン	武器	200
諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	400
張翼	チョウヨク	武器	200
馬謖	バショク	アイテム	200
趙雲	チョウウン	攻撃力アップ	300
馬岱	バタイ	攻撃力アップ	200
龐統	ホウトウ	防御力アップ	200
厳顔	ゲンガン	攻撃力アップ	200
兀突骨	ゴツトツコツ	HP回復	200
木鹿大王	ボクロクダイオウ	HP回復	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	趙雲、龐統出現	プレイヤー武将がAへ進入するか、法正を撃破する。またはステージ開始から一定時間経過する。	趙雲・龐統軍団が出現する。
B	綿竹の森	プレイヤー武将がBに進入する。なお、プレイヤー武将が祝融なら、ステージ開始時から効果が発生している。	森の中ではステージマップが見えなくなる。
C	蜀軍伏兵出現1	❶「趙雲、龐統出現」イベントが発生済みである。❷プレイヤー武将がCに進入する。	❶Yに偽装南蛮部隊が出現する。❷敵軍の士気が上昇する。
—	蜀軍伏兵出現2	「蜀軍伏兵出現1」イベントで現れた伏兵を倒す。ただし、効果は少し後に発生する。	Zに偽装南蛮部隊が出現する。
—	南蛮武将混乱	❶「蜀軍伏兵出現2」イベントが発生済みである。❷兀突骨・木鹿大王が健在である。	❶兀突骨・木鹿大王軍団が同士討ちを始める。❷敵軍の士気が上昇する。

潼関の戦い

領地は渡さぬと董卓出陣

アイテム配置▶P.147

董卓軍シナリオ

制限時間	30分
勝利条件	馬超の撃破
敗北条件	董卓の死亡
難易度	

STAGE INDEX

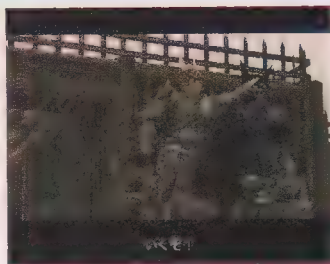
LAST
董卓4
P.090

NEXT
董卓6
P.120

戦闘マップ

樊稠
成宜
馬超
楊秋
侯選
韓遂
李蒙
高順
張遼
李傕
趙岑
胡軫
董卓
魏
呉
蜀
他
A1
A2
B1

潼関を出た馬超を狙え

敵軍の総大将である馬超は、自ら陣を離れて前線に出てくるので、ほかの敵武将は無視して馬超のみを狙ってもいい。ただし、馬超は攻撃力が高く、数回の攻撃を受けただけで瀕死になりかねない。戦うときは付近の一般兵を倒し、邪魔が入らないようにしておこう。なお、味方には頼りになる武将が少ないため、味方に任せて静観するというのはオススメできない。

敵武将を撃破していくと、馬超が自ら進撃を開始する。そこが一騎討ちに持ち込むチャンスだ。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
馬超	バチョウ	なし	400	成宜	セイギ	武器	200
馬岱	バタイ	武器	200	李堪	リカン	防御力アップ	200
龐徳	ホウトク	武器	200	楊秋	ヨウシュウ	アイテム	200
韓遂	カンスイ	防御力アップ	200	侯選	コウセン	武器	200
程銀	テイギン	攻撃力アップ	200	張飛	チョウヒ	攻撃力アップ	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	馬超と騎馬軍団	龐徳か馬岱が健在かつプレイヤー武将がA1に移動していない状態で、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷侯選を撃破する。 ❸プレイヤー武将がA2に進入する。	楊秋軍団が進撃を開始する。
—	馬超軍団進撃1	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくは楊秋・龐徳・馬岱のいずれかを撃破する。	程銀・韓遂軍団が進撃を開始する。
—	馬超軍団進撃2	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくは韓遂・龐徳・馬岱のいずれかを撃破する。	馬超軍団が潼関周辺に向けて、進撃を開始する。
	馬超軍団撤退	❶「馬超と騎馬軍団」イベントが発生済みである。 ❷龐徳・馬岱を撃破する。	馬超・楊秋軍団がステージ開始時の位置へ移動する。
—	樊稠軍団進撃	樊稠が健在で、下記のいずれかを満たす。 ❶「馬超軍団撤退」イベントが発生済みである。 ❷プレイヤー武将がA2に進入する。	樊稠軍団が馬超に向けて進撃を開始する。
—	樊稠軍団退却	❶「樊稠軍団進撃」イベントが未発生である。 ❷ステージ開始からしばらく経過する。	❶樊稠軍団が撤退する。 ❷自軍の士気が低下する。
B	蜀伏兵出現	下記の❶、❷のいずれかと、❸、❹、❺のいずれかを共に満たす。 ❶「樊稠軍団進撃」イベントが発生済みである。 ❷プレイヤー武将がA2もしくはB1に進入する。 ❸プレイヤー武将がB1、もしくは樊稠がB2に進入する。 ❹樊稠が撃破されるか、韓遂を撃破する。 ❺プレイヤー武将と韓遂が戦闘を開始する。	張飛軍団が出現する。

江南をめぐる覇王の争い

合肥の戦い

アイテム配置▶P.148

董卓軍シナリオ

TOTAKU SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	孫策の撃破
敗北条件	董卓の死亡
難易度	

戦闘マップ

確実にゆっくりと進軍せよ

ここでは敵の増援イベントが3回もあるうえに、どれも止めることは不可能に近い。最初は、スタートから一定時間後に現れる太史慈を撃破するため、本陣近くで待機。太史慈を倒したら、呂布と協力して甘寧や陸遜を倒していこう。途中、呂蒙と戦う可能性もあるが、かなり強いため、呂布に任せてしまうのもひとつの手だ。ここは対孫策のために体力を温存しておきたい。

小覇王と呼ばれる孫策に対し、大覇王たと自称する董卓。「大覇王董卓」は一見の価値ありだ。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
孫策	ソンサク	なし	500	凌統	リョウトウ	攻撃力アップ	300
韓当	カントウ	アイテム	200	朱然	シュゼン	武器	200
丁奉	テイホウ	武器	200	徐盛	ジョセイ	武器	300
朱桓	シュカン	アイテム	200	太史慈	タイシジ	攻撃力アップ	300
潘璋	ハンショウ	防御力アップ	200	董襲	トウシュウ	防御力アップ	200
呂蒙	リョモウ	攻撃力アップ	300	甘寧	カンネイ	武器	300
蒋欽	ショウキン	アイテム	200	周泰	シュウタイ	攻撃力アップ	300
程普	テイフ	防御力アップ	300	陸遜	リクソン	防御力アップ	300
				魯粛	ロシュク	防御力アップ	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	太史慈軍団出現	ステージ開始から一定時間経過後に下記のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将がA1もしくは呂布がA2に進入する。 ❷蒋欽を撃破する。 ❸さらに一定時間経過する。	❶太史慈軍団が出現する。 ❷高順・李傕軍団が太史慈に向かって進撃を開始する。
B	甘寧軍団出現	ステージ開始から一定時間経過後に下記のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将か呂布がBに進入する。 ❷さらに一定時間経過する。	❶甘寧・周泰軍団が出現する。 ❷プレイヤー武将が呂布の場合、敵軍の士気が上昇する。
C	陸遜軍団出現	ステージ開始から一定時間経過後に下記のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将か呂布がCに進入する。 ❷さらに一定時間経過する。	❶陸遜軍団が出現する。 ❷プレイヤー武将が呂布ではない場合、呂布軍団の士気が低下する。
—	呂布敗走	呂布が撃破される。	自軍の士気が低下する。
—	呉軍総攻撃	呂布・呂蒙・甘寧・陸遜・太史慈の軍団がすべて消滅する。	敵軍の士気が上昇する。
—	呂蒙の策略	❶プレイヤー武将が呂布ではない。 ❷呂布が中央の陣地(A2付近)に進入する。 ❸ステージ開始から一定時間経過している。 ❹呂蒙が健在である。	❶董卓・張遼・李儒軍団の士気が低下する。 ❷呂布軍団が呂蒙に向かって進撃を開始する。
—	呂布救出	❶呂布が健在である。 ❷陸遜・呂蒙を撃破する。	呂布軍団の士気が大幅に上昇する。
—	大覇王董卓	董卓と孫策が戦闘を開始する。	董卓軍団の士気が上昇する。

孫呉を滅ぼし天下を狙わん

合肥の戦い

アイテム配置▶P.148

袁紹軍シナリオ

ENSHO SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	孫権の撃破
敗北条件	袁紹の死亡
難易度	

STAGE INDEX

LAST 袁紹4 P.096

NOW

NEXT 袁紹6 P.110

戦闘マップ

軍の連携をとり、着実に進め

敵軍はどの軍団長も強力で、誰を倒し損ねても自軍が窮地に陥ってしまう。クリアをめざすなら自軍の近くにいる敵武将から順に撃破し、徐々に孫権のもとへ向かうしかない。また、自軍総大将の袁紹は自軍本陣から離れており、さらに敵部隊によって自軍が分断されているという厄介な状態だ。いったん本陣まで退き、太史慈や徐盛を撃破して軍の連携を回復しよう。

連携を回復しないと、本陣にいる部隊が進軍できない。そうなると中央の部隊が危険に陥る。

剛腕武将に気をつけろ

敵武将で特に気をつけたいのは呂蒙と甘寧だ。この2人は非常に攻撃力が高いため、討ちもらしてしまうと、自軍に多大なる被害を与えてくる。ところが2人とも防御力が低いという弱点があるので、プレイヤー武将自らが撃破しに向かえばいいだろう。こちらからは攻撃せずにしっかりと防御してから、スキをついてダメージを与えていけば勝機は十分にある。

敵の攻撃を誘って、無双乱舞で反撃する。こうすれば確実に相手にダメージを与えられるのだ。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
孫権	ソンケン	なし	500	陸遜	リクソン	防御力アップ	400
周泰	シュウタイ	攻撃力アップ	300	太史慈	タイシジ	武器	400
徐盛	ジョセイ	武器	200	董襲	トウシュウ	アイテム	200
凌統	リョウトウ	攻撃力アップ	200	程普	テイフ	防御力アップ	400
呂蒙	リョモウ	攻撃力アップ	400	丁奉	テイホウ	防御力アップ	200
蒋欽	ショウキン	アイテム	200	朱然	シュゼン	武器	200
甘寧	カンネイ	攻撃力アップ	400	潘璋	ハンショウ	防御力アップ	200
朱桓	シュカン	アイテム	200	魯粛	ロシュク	防御力アップ	400
韓当	カントウ	武器	200				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	呉軍伏兵登場1	ステージ開始から一定時間経過する。	韓当隊が出現する。
—	呉軍伏兵登場2	ステージ開始から一定時間経過後に、蒋欽もしくは董襲を撃破する。	凌統隊と魯粛軍団が出現する。
A	呂蒙の策略	❶プレイヤー武将が張郃ではない。 ❷張郃がAに進入する。 ❸呂蒙が健在である。	❶張郃軍団が呂蒙に向かって進撃を開始する。 ❷袁紹・文醜・顔良軍団の士気が低下する。

呉復讐戦、売られた喧嘩は買う!

合肥の戦い

アイテム配置▶P.148

南蛮軍シナリオ

NAMBAN SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	孫策、大喬の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
難易度	🚩🚩🚩🚩🚩🚩

STAGE INDEX

LAST 祝融5 P.112

NOW

NEXT 祝融7 P.118

戦闘マップ

謀将 呂蒙を撃破せよ

敵援軍で出現する呂蒙は非常に強力な武将であるため、できれば相手にしたくはない。しかしこのシナリオでは、呂蒙が自軍本陣の近くに現れるため、放っておくと本陣が壊滅しかねないのだ。とはいえ裏を返せば味方が多い有利な状態でもあるため、味方と協力して倒そう。また、呂蒙が自軍の兵と戦っているところを遠方から弓矢で撃ち、体力を削る戦法も有効だ。

総大将の孫策も注意すべき相手。攻撃速度が速く、しかも攻撃力が高いという危険な武将だ。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
孫策	ソンサク	防御力アップ	500	徐盛	ジョセイ	武器	240
周泰	シュウタイ	攻撃力アップ	200	朱桓	シュカン	アイテム	200
陸遜	リクソン	防御力アップ	240	董襲	トウシュウ	防御力アップ	220
程普	テイフ	武器	240	呂蒙	リョモウ	攻撃力アップ	240
丁奉	テイホウ	攻撃力アップ	200	韓当	カントウ	アイテム	240
[illegible]	シュゼン	武器	200	孫尚香	ソンショウコウ	攻撃力アップ	240
魯粛	ロシュク	アイテム	240	凌統	リョウトウ	攻撃力アップ	200
蒋欽	ショウキン	アイテム	200	大喬	ダイキョウ	防御力アップ	500
潘璋	ハンショウ	防御力アップ	200				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	夫婦合流	孟獲と祝融がともにAに進入する。	孟獲軍団の士気が大幅に上昇する。
B	呉軍伏兵出現1	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくはプレイヤー武将がBに進入する。	朱然隊と呂蒙・韓当軍団が出現する。
C	呉軍伏兵出現2	下記のいずれかの条件を満たす。 ❶孟獲と陸遜が戦闘を開始する。 ❷呂蒙を撃破する。 ❸プレイヤー武将がCに進入する。 ❹ステージ開始からしばらく経過する。	孫尚香軍団が出現する。
D	呉軍伏兵出現3	プレイヤー武将がD地点に進入するか、もしくはステージ開始からしばらく経過する。	大喬軍団が出現する。
	祝融進撃開始	呂蒙・程普・韓当を撃破する。	自軍の士気が上昇する。
	南蛮武将逃亡	❶3つの伏兵出現イベントをすべて発生させている。 ❷朶思大王が健在で、士気が一定以下に低下している。 ❸自軍の士気が敵軍の士気以下である。	朶思大王隊が撤退する。

樊城陥落か、雷雨の攻防

樊城の戦い

HANJO NO TATAKAI

アイテム配置▶P.149

袁紹軍シナリオ

ENSHO SIDE SCENARIO

制限時間	30分
勝利条件	関羽、孫権の撃破
敗北条件	袁紹の死亡
難易度	■■■■

STAGE INDEX

LAST 袁紹3 P.072

NEXT 袁紹5 P.092

戦闘マップ

関羽　関平　張郃　孫権　甘寧　袁紹

蜀 魏 呉 他

水攻めを止め、樊城水没を阻止せよ

戦闘を開始したら、まずは甘寧と関平を撃破して水攻めを防ぐことを第一目標としよう。これをおこたると自軍の大半が水の底に沈むことになるのだ。ステージ開始からしばらく経つと水没してしまうが、時間は十分にあるので間に合うはず。どんなに急いでも水攻めを防げないなら、武将の能力不足が考えられるので、フリーモードで育てることをオススメする。

甘寧、関平はそれほど強くはない。一般兵は無視して、目標の武将のみを迅速に撃破しよう

降伏勧告で一気に優位に立て

水攻めの阻止に成功したら関羽と孫権を倒しに向かおう。甘寧→関平の順に倒した場合、関羽のほうが近いと思うが、強力な武将なので苦戦を強いられることは必至。そこで「袁紹、関羽に降伏勧告」イベントを発生させ、自軍の士気をあげてから挑もう。このイベントを発生させるには、先に孫権を狙うことになるが、移動に手間がかかるので時間切れには注意したい。

関羽の降伏イベントは孫権を先に倒すことが条件。孫権の位置は情報画面で確認しておこう

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
関羽	カンウ	防御力アップ	350	甘寧	カンネイ	武器	200
孫権	ソンケン	防御力アップ	350	呂蒙	リョモウ	攻撃力アップ	200
陸遜	リクソン	攻撃力アップ	0	[illegible]	ショウキン	アイテム	0
関平	カンペイ	防御力アップ	200				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
-	水攻め阻止	「樊城水没」イベント発生前に、関平・甘寧を撃破する。	水攻めを止めることができる。
	樊城水没	「水攻め阻止」イベントが未発生で、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷プレイヤー武将と孫権か関羽が戦闘を開始する。	城内に水流入の警告があり、一定時間後、地形が変わる。そのとき高所にいない部隊は消滅する。
A	呉援軍登場	関羽が健在で、下記のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将がAに進入する。 ❷「水攻め阻止」イベントを発生させる。 ❸プレイヤー武将が関羽に接近する。	呂蒙軍団が出現する。
—	袁紹、関羽に降伏勧告	関羽以外の敵武将をすべて撃破する。	自軍の士気が大幅に上昇する。
-	関羽、袁紹に降伏勧告	袁紹軍団の士気が一定以下に低下する。	❶袁紹軍団の士気が低下する。 ❷張郃軍団の士気が大幅に低下する。

定軍山の戦い

我が手に策なし、ただ武をもって攻めん

アイテム配置▶P.150

董卓軍シナリオ

TOTAKU SIDE SCENARIO

制限時間	30分
勝利条件	劉備の撃破
敗北条件	董卓の死亡
難易度	

STAGE INDEX

LAST 貂蝉3 P.090
NOW
NEXT 貂蝉5 P.100

戦闘マップ

呂布と協力して黄忠を倒せ

敵は正面の坂と西の道の二手に分かれている。坂にいる黄忠は向かい合っている呂布が相手をするのだが、「黄忠特攻」イベントが起こると呂布軍団の士気が低下し、黄忠軍団に押されてしまう。呂布が撤退すると戦力が一気に落ちてしまうため、呂布と合流して黄忠を攻めていこう。なお、黄忠のいる坂を進むと「蜀軍伏兵出現1」イベントが起こり、関羽が出現する。

スタートから一定時間経過しても関羽が出現する。それまでには黄忠を倒しておきたい。

張飛と趙雲の出現に注意!

「黄忠特攻」イベントが発生してから一定時間を経過するか、黄忠か諸葛亮を倒す。もしくは自軍の呂布が敗走すると「蜀軍伏兵出現2」イベントが起こり、自軍本陣に敵が出現する。現れる敵は張飛や趙雲といった手強い武将のため、本陣にいる董卓だけでは押さえきれない。いずれかの条件を満たしたら、すぐさま本陣へもどり、董卓を守るようにして戦おう。

黄忠や諸葛亮だけを残せば、敵の援軍はすぐには登場しない。その間に劉備を討つのもいい。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
劉備	リュウビ	なし	300	関羽	カンウ	攻撃力アップ	200
劉封	リュウホウ	武器	200	関平	カンペイ	アイテム	200
諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	200	趙雲	チョウウン	防御力アップ	200
孟達	モウタツ	武器	200	李厳	リゲン	武器	200
黄忠	コウチュウ	アイテム	200	張飛	チョウヒ	攻撃力アップ	200
法正	ホウセイ	アイテム	0	雷銅	ライドウ	武器	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	蜀軍伏兵出現1	プレイヤー武将か呂布がA1に進入するか、プレイヤー武将がA2に進入する。もしくは、ステージ開始から一定時間経過する。	関羽軍団が出現する。
B	黄忠特攻	❶「蜀軍伏兵出現1」イベントが発生している。 ❷呂布と黄忠がBに進入して接近する。	❶呂布軍団の士気が低下する。 ❷黄忠軍団の士気が上昇する。
-	蜀軍伏兵出現2	❶「蜀軍伏兵出現1」イベントが発生している。 ❷「黄忠特攻」イベントから一定時間経過するか、呂布・黄忠・諸葛亮のいずれかの軍団が消滅する。	張飛・趙雲軍団が出現する。

夷陵の風に、炎と歌姫が舞う

夷陵の戦い

アイテム配置▶P.151

董卓軍シナリオ

制限時間	90分
勝利条件	劉備の撃破
敗北条件	呂布の死亡
難易度	

STAGE INDEX

LAST 貂蝉4 P.098

NEXT 貂蝉6 P.078

戦闘マップ

高順 李傕 張遼 魏 貂蝉 他 呉 李粛 郭汜 呂布 蜀 劉備

初期戦力は自軍が上回っている。しかし……

初期戦力は自軍の方が上だが、時間が経過するたびに敵の増援が現れる。徐々に劣勢へ転じるこの状況を打破するには、火計の成功が必要不可欠だ。発生させるには張遼と高順の健在が条件のため、スタートしたら北西に向かい、彼ら2人のバックアップに専念しよう。なお、敗北条件は呂布の死亡なので、呂布が不利な状況にいるなら守るようにして戦うといい。

張遼と高順が健在なら一定時間経つと火計の指示が出る。高順を守りきれば火計が成功する

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲
劉備	リュウビ	なし	500
関興	カンコウ	攻撃力アップ	200
関索	カンサク	アイテム	200
馬良	バリョウ	防御力アップ	200
張苞	チョウホウ	武器	200
沙摩柯	シャマカ	防御力アップ	200
雷銅	ライドウ	アイテム	200

武将名	読み	アイテム	武勲
馬超	バチョウ	攻撃力アップ	400
馬岱	バタイ	防御力アップ	200
黄忠	コウチュウ	アイテム	400
厳顔	ゲンガン	武器	200
諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	400
黄権	コウケン	攻撃力アップ	200
魏延	ギエン	武器	400
趙雲	チョウウン	攻撃力アップ	400

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	蜀軍、黄権出現	ステージ開始から一定時間経過するか、沙摩柯を撃破する。	黄権軍団が出現する。
—	蜀軍、魏延出現	ステージ開始から一定時間経過するか、黄忠を撃破する。	❶魏延軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
—	蜀軍、趙雲出現	ステージ開始から一定時間経過するか、馬超を撃破する。	❶趙雲軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
A	石兵八陣伏兵出現	プレイヤー武将がAに進入する。	雷銅隊が出現する。
B	諸葛亮到着	ステージ開始から一定時間経過するか、プレイヤー武将がBに進入する。	❶諸葛亮軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
—	張遼持ちこたえる	❶張遼が健在である。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。 ❸黄忠･魏延･黄権を撃破する。	張遼軍団の士気が上昇する。
—	呂布、火計の指示	❶高順･張遼が健在である。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。	高順軍団の士気が上昇する。
C	呂布の火計炸裂	❶「呂布、火計の指示」イベントが発生済みである。 ❷高順が健在で、ステージ開始から一定時間経過しているか、もしくは高順がCに進入する。	敵軍の士気が大幅に低下する。なお高順が撃破されれば火計が阻止され、自軍の士気が低下する。
—	呂布軍部下逃亡	❶「張遼持ちこたえる」イベントが未発生。 ❷「呂布の火計炸裂」イベントが未発生。 ❸張遼が撃破される。	李傕･郭汜軍団が逃亡する。
—	馬鞍門開門	沙摩柯を撃破するか、ステージ開始からしばらく経過する。	2の門が開く。

夷陵の地で奇才激突す

夷陵の戦い

アイテム配置▶P.151

黄巾党シナリオ

制限時間	90分
勝利条件	劉備の撃破
敗北条件	張角の死亡または民の全滅
難易度	🚩🚩🚩🚩🚩🚩

STAGE INDEX

LAST 張角5 P.082
NOW 張角6
NEXT 張角7 P.106

戦闘マップ

袁元紹
厳政
蜀
劉茂
張梁
張角
民
波才
魏
他
程遠志
管亥
張宝
何儀
高昇
韓忠
孫仲
呉
馬超
関興
劉備
厳顔
張苞

民を脱出させてから反撃

このシナリオで重要なことは、民をいかに安全に逃がすかということ。そのための第一歩は、シナリオ開始から一定時間内に馬超を残して趙雲を撃破することだ。これにより、民が比較的安全な西への進路をとってくれるようになる。その後は民の行く手に現れる、馬良や諸葛亮といった伏兵を撃破し、民を脱出地点まで護衛しよう。劉備への攻撃はそのあとでも充分だ。

趙雲の前に馬超を倒すと、民が石兵八陣に迷い込んでしまうので安否が確認しづらくなる。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
劉備	リュウビ	なし	500	趙雲	チョウウン	攻撃力アップ	300
関興	カンコウ	攻撃力アップ	200	黄忠	コウチュウ	アイテム	300
張苞	チョウホウ	武器	200	魏延	ギエン	武器	240
厳顔	ゲンガン	武器	200	雷銅	ライドウ	アイテム	240
呉蘭	ゴラン	アイテム	200	沙摩柯	シャマカ	防御力アップ	240
馬超	バチョウ	攻撃力アップ	300	馬良	バリョウ	防御力アップ	240
馬岱	バタイ	防御力アップ	200	黄権	コウケン	攻撃力アップ	240
関索	カンサク	アイテム	200	諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	300

イベントピックアップ

[illegible]	タイトル	発生条件	効果
A	決める民	ステージ開始から一定時間経過後に、民のいずれかがAに進入する。	自軍の士気が上昇する。
―	民移動·西へ	❶「決める民」イベントが発生済みである。 ❷馬超が健在で、趙雲を撃破する。	民が西へ移動を開始する。
―	民移動·南へ	❶「決める民」イベントが発生済みである。 ❷趙雲が健在で、馬超を撃破する。	民が南へ移動を開始する。
	民移動·混乱	❶「決める民」イベントが発生済みである。 ❷ステージ開始から一定時間後に、馬超·趙雲が健在である。	民が西と南へ分散して、移動を開始する。
―	蜀伏兵登場1	ステージ開始から一定時間経過する。	沙摩柯軍団が出現する。
B	蜀伏兵登場2	民のうちいくらかがBに進入するか、ステージ開始からしばらく経過する。	馬良軍団が出現する。
C	蜀伏兵登場3	民のうちいくらかがCに進入するか、ステージ開始からしばらく経過する。	黄権軍団が出現する。
D	蜀伏兵登場4	民かプレイヤー武将がDに進入するか、もしくはステージ開始からしばらく経過する。	諸葛亮軍団が出現する。
E	蜀伏兵登場5	民のいずれかがEに進入する。	呉蘭隊が出現する。
	馬鞍門開門	雷銅·黄権のどちらかを撃破するか、もしくはステージ開始からしばらく経過する。	❶Yの門が開く。 ❷自軍の士気が上昇する。
F	民脱出	すべての民がFに進入する。	自軍の士気が上昇する。
―	「響雷閃弓」出現	ステージ開始から一定時間経過後に黄忠が健在である。	Zに輸送部隊が出現する。

大軍激突の影に計略あらん

夷陵の戦い

アイテム配置▶P.15

南蛮軍シナリオ

制限時間	90分
勝利条件	孫権、諸葛亮の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
難易度	

STAGE INDEX

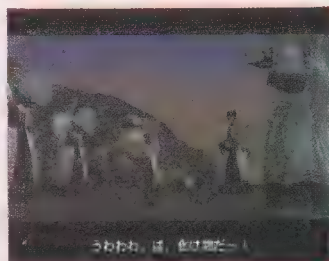
LAST	NOW	NEXT
孟獲3 P.076	孟獲4	孟獲5 P.060

戦闘マップ

陸遜を倒し、火計を阻止せよ!

初期戦力はほぼ互角だが、敵が火計の策略を成功させてしまうと、自軍の士気が低下する。士気が低下すると味方の攻撃力が下がるため、戦況が不利になる。したがって最初は火計阻止に全力を尽くそう。火計を阻止するにはスタートから一定時間経過すると北東に現れる陸遜を倒すこと。陸遜が出現したらすぐに倒せば防ぐことができる。その後は敵の武将を撃破しつつ、援軍として登場する諸葛亮を狙えばいい。

また、ステージの南にある石兵八陣に入ると、策略が発動する。これはステージマップが消えてしまうという罠だが、情報画面をみれば現在位置は確認できるので、それほど気にする必要はない。この石兵八陣には于吉仙酒や肉まんなどのアイテムがそろっている。体力が少なくなったらここを訪れるといいだろう。

火計が成功してしまうと守りを固めている孫権か攻撃へ転するため、ますます戦況か不利になる

ステージ開始からしばらくして諸葛亮が現れると、味方が石兵八陣に入り込み、撤退してしまう

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
孫権	ソンケン	防御力アップ	500	朱桓	シュカン	攻撃力アップ	240
徐盛	ジョセイ	武器	200	朱然	シュゼン	攻撃力アップ	240
蒋欽	ショウキン	アイテム	200	丁奉	テイホウ	アイテム	240
周泰	シュウタイ	武器	200	諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	500
凌統	リョウトウ	アイテム	200	諸葛瑾	ショカツキン	防御力アップ	240
甘寧	カンネイ	攻撃力アップ	350	孫韶	ソンショウ	武器	200
韓当	カントウ	攻撃力アップ	200	潘璋	ハンショウ	アイテム	200
程普	テイフ	攻撃力アップ	240	陸遜	リクソン	防御力アップ	350

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	陸遜登場	ステージ開始から一定時間経過する。	陸遜軍団が出現する。
A	火計炸裂	❶陸遜が健在である。 ❷ステージ開始からしばらく経過するか、陸遜がAに進入する。	自軍の士気が大幅に低下する。
—	火計阻止	「火計炸裂」イベントが発生するまえに陸遜を撃破する。	敵軍の士気が低下する。
—	諸葛瑾出現	ステージ開始から一定時間経過するか、朱桓を撃破する。	諸葛瑾軍団が出現する。
—	諸葛亮出現	「火計炸裂」イベントが発生しているか、ステージ開始からしばらく経過する。または、陸遜か甘寧を撃破する。	❶諸葛亮軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。

南蛮の戦い
楽園めざし、黄巾最後の試練

アイテム配置▶P.152

黄巾党シナリオ
KOKIN SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	孟獲の撃破
敗北条件	張角の死亡または民の全滅
難易度	🚩🚩🚩🚩🚩🚩🚩

STAGE INDEX

LAST	NOW	NEXT
張角6 P.102		—

戦闘マップ

敵援軍をあえて登場させる

「蜀援軍登場」イベントは、敵援軍の諸葛亮軍団が自軍本陣を奇襲する危険なもの。本陣が手薄なときに発生すると困るので、本陣近くに味方が多いうちにわざと発生させよう。董荼那を倒せばイベントが発生するので、まずは董荼那を倒し、諸葛亮が現れたらすぐにもどって撃破する。こうして憂いを断ったら、楽に通過できる中央右側の道から、孟獲を倒しに行こう。

象にぶつかられると大きなダメージを受けるので、接近される前に弓で乗り手を射落とすこと。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
孟獲	モウカク	なし	500	帯来洞主	タイライドウシュ	攻撃力アップ	300
孟優	モウユウ	攻撃力アップ	300	高定	コウテイ	武器	200
雍闓	ヨウガイ	武器	200	董荼那	トウトナ	アイテム	300
祝融	シュクユウ	防御力アップ	300	朱褒	シュホウ	武器	200
阿会喃	アカイナン	アイテム	200	朶思大王	ダシダイオウ	攻撃力アップ	300
孟節	モウセツ	攻撃力アップ	300	諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	300
兀突骨	ゴツトツコツ	攻撃力アップ	300	馬謖	バショク	アイテム	200
				廖化	リョウカ	攻撃力アップ	200

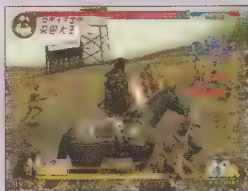
イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
―	蜀援軍登場	ステージ開始からしばらく経過するか、もしくは兀突骨・帯来洞主・董荼那・朶思大王のいずれかを撃破する。	諸葛亮軍団が出現する。
A	民の脱出	民のいずれかがAに進入する。	民が脱出し、全滅の危険がなくなる。
―	「鼓舞太鼓」出現	ステージ開始から一定時間以内に、プレイヤー武将が諸葛亮を撃破する。	貴重品(鼓舞太鼓)がYに出現する。
―	「仙雷神杖」出現	❶プレイヤー武将が張角で、難易度が最強である。❷4つの民をひとつも失うことなく、すべて「民の脱出」によって脱出させる。	貴重品(仙雷神杖)がZに出現する。

第5武器 WEAPON

民を守り「仙雷神杖」を入手!

張角の第5武器「仙雷神杖」の入手条件は厳しい。難易度を最強にして、民をすべて脱出させる必要がある。民はそれぞれ南にいる敵軍団長(兀突骨・帯来洞主・董荼那・朶思大王)を倒すと、その方向に向かって移動する。敵軍団長は西から順に倒せば民が遠回りに移動するため、敵軍に突入してしまう心配が少なくなる。

民がピンチになったら助けに行けるように、つねに馬を連れて行動しよう。

蜀、南中を攻め、孟獲これを迎撃す

南蛮の戦い

アイテム配置▶P.152

南蛮軍シナリオ

NAMBAN SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	プレイヤー武将が孟獲：劉備、諸葛亮の撃破 プレイヤー武将が祝融：劉備、孫尚香の撃破 プレイヤー武将が上記以外：劉備、諸葛亮、孫尚香の撃破 プレイヤー武将が孟獲と祝融の2人プレイの場合：劉備の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
難易度	

STAGE INDEX

LAST	NOW	NEXT
—		孟獲[2] P.086　祝融[2] P.128

戦闘マップ

敵武将をすべて撃破せよ

このシナリオはプレイヤー武将によって勝利条件が変わるが、すべきことは一緒で、劉備・孫尚香・諸葛亮を撃破すること。プレイヤー武将が祝融の場合は諸葛亮を、孟獲の場合は孫尚香を倒さなくてもクリアできるが、敵の一般兵や有名武将は、最初のシナリオだけあってあまり強くない。したがってアイテムを取得して能力アップを図るためにも、できるだけ多くの武将を撃破するつもりで挑もう。

ただし、敵本陣に近づくと現れる弓の伏兵や敵の総大将とは、体力を全回復させるなど慎重に準備したうえで戦いたい。弓の伏兵は20人以上現れるため、倒さずにいると劉備や孫尚香との戦闘で邪魔になることは確実だ。また、総大将は複数いるうえにどれも強力なので、しっかり防御し、体力を奪われないようにしよう。

敵武将で強力なのは総大将の3人と馬超ぐらいだ。その他の武将で苦戦することはあるまい。

孟獲でプレイした場合、諸葛亮に近づくと馬謖と廖化が現れる。囲まれないように注意しよう。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
劉備	リュウビ	防御力アップ	500	黄権	コウケン	武器	200
呉蘭	ゴラン	攻撃力アップ	200	陳式	チンショク	アイテム	200
法正	ホウセイ	攻撃力アップ	200	劉封	リュウホウ	アイテム	250
関興	カンコウ	アイテム	200	孟達	モウタツ	アイテム	250
関索	カンサク	武器	200	沙摩柯	シャマカ	攻撃力アップ	200
諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	500	厳顔	ゲンガン	アイテム	250
馬謖	バショク	攻撃力アップ	200	王平	オウヘイ	攻撃力アップ	200
廖化	リョウカ	防御力アップ	200	張苞	チョウホウ	武器	200
孫尚香	ソンショウコウ	防御力アップ	500	馬良	バリョウ	武器	250
雷銅	ライドウ	攻撃力アップ	200	馬超	バチョウ	攻撃力アップ	400
				馬岱	バタイ	武器	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	焼き討ち	❶諸葛亮が健在である。 ❷プレイヤー武将がAに進入する。	自軍の士気が低下する。
B	諸葛亮の策略	❶プレイヤー武将が孟獲である。 ❷プレイヤー武将がBに進入する。	馬謖・廖化隊が出現する。
C	弓伏兵出現	プレイヤー武将が劉備・孫尚香のどちらかと戦闘を開始する。なおプレイヤー武将が祝融・孟獲以外の場合はCに進入することでも発生し、プレイヤー武将が祝融の場合は孟獲とともにCに進入することによっても発生する。	C付近に敵伏兵が出現する。

街亭の戦い

曹操再起し、袁紹と肩を並べん

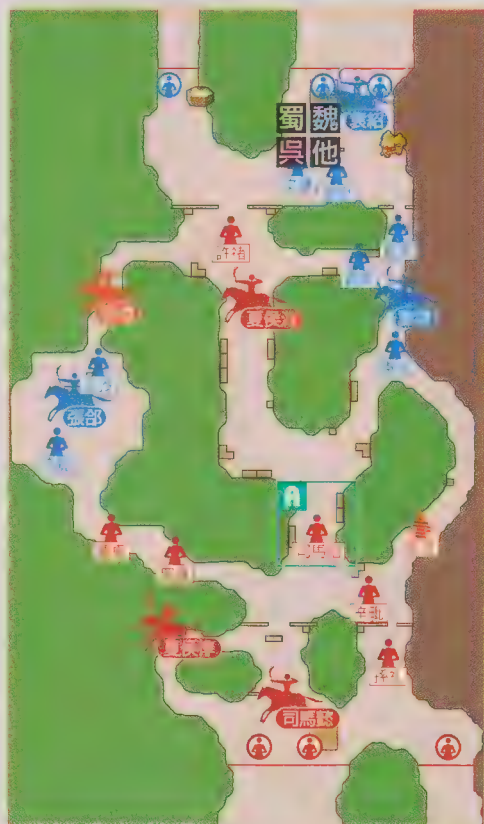
アイテム配置▶P.153

袁紹軍シナリオ

制限時間	30分
勝利条件	司馬懿の撃破
敗北条件	袁紹の死亡
難易度	

STAGE INDEX

LAST 袁紹5 P.092
NOW
NEXT 袁紹7 P.122

戦闘マップ

強力な敵武将に注意

まず張郃のいる峠に向かい、孤立している張郃を救おう。そして、峠を下って兵糧庫を落とせば、あとは司馬懿を倒すだけだ。ただし敵武将の夏侯惇と司馬懿には気をつけたい。それぞれ攻撃力・防御力が飛び抜けて高く、司馬懿の無双乱舞は一度受け始めると、こちらの無双乱舞で割り込んで止めることができないのだ。しっかりガードして反撃の機会をうかがおう。

後半のシナリオになると弓兵や弩兵の攻撃力が高くなり、武将よりも危険な存在になりかねない。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
司馬懿	シバイ	なし	400	夏侯惇	カコウトン	防御力アップ	300
司馬昭	シバショウ	アイテム	200	典韋	テンイ	攻撃力アップ	200
孫礼	ソンレイ	武器	200	曹真	ソウシン	アイテム	200
辛毗	シンピ	アイテム	200	夏侯淵	カコウエン	防御力アップ	300
徐晃	ジョコウ	武器	200	許褚	キョチョ	武器	200
				張遼	チョウリョウ	攻撃力アップ	300

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	魏軍伏兵出現1	ステージ開始から一定時間経過するか、プレイヤー武将・袁紹・袁譚のいずれかがAに進入する。	張遼軍団が出現する。
-	魏軍伏兵出現2	ステージ開始からしばらく経過するか、夏侯淵を撃破する。	徐晃隊が出現する。
-	華麗なる一撃	❶プレイヤー武将が張郃ではない。 ❷張郃が健在である。 ❸ステージ開始から一定時間以内に夏侯淵・張遼を撃破する。	❶張郃軍団の士気が上昇する。 ❷張郃軍団が南へ進撃を開始する。
-	華々しく散るべし	❶プレイヤー武将が張郃ではない。 ❷張郃が健在である。 ❸ステージ開始から一定時間経過後に「華麗なる一撃」イベントが発生していない。	張郃軍団の士気が上がらぬまま、南へ進撃を開始する。
-	袁紹、泣いて張郃を斬らず	❶プレイヤー武将が袁紹である。 ❷敵兵糧庫が陥落していない。 ❸「華々しく散るべし」イベントが発生済みである。 ❹プレイヤー武将と張郃が接近する。	❶張郃軍団の士気が上昇する。 ❷袁譚軍団の士気が低下する。

後半のシナリオで武将を育成しよう

無双モードは後半のステージになると難易度が上がり、敵兵や武将が強くなってくる。しかし難しいぶん、効果の高い能力アップのアイテムが出やすくなるのだ。したがってフリーモードで武将を育成する際は、いつまでも序盤のシナリオで能力を上げるのではなく、ある程度育てたら難しいシナリオをプレイしていこう。そうすれば、より早く能力を上昇させられる。

故郷へ向かうも呉に阻まれる
石亭の戦い

アイテム配置▶P.154

南蛮軍シナリオ
NAMBAN SIDE SCENARIO

制限時間	30分
勝利条件	孫策、大喬の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
難易度	

STAGE INDEX

LAST 祝融4 P.054
NEXT 祝融6 P.094

戦闘マップ

伏兵に備えて行動せよ

スタートしたら南にいる大喬を撃破して、東西の砦に現れる敵伏兵に備えよう。そして伏兵が現れたら砦に急行し、伏兵を排除して砦を死守するのだ。東西両方の砦を守りきると、北門が開いて呉軍が怒濤のようになだれ込んでくる。このとき北門の先にある橋まで行ってしまうと、敵弓兵のかっこうの的になってしまうため、迎撃は門の内側で行うようにしよう。

砦間の移動には馬が一番だ。ここでは、大喬の乗っている白馬を奪うのがベストだろう。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲
孫策	ソンサク	アイテム	500
程普	テイフ	攻撃力アップ	200
魯粛	ロシュク	防御力アップ	200
周泰	シュウタイ	攻撃力アップ	200
大喬	ダイキョウ	アイテム	500
韓当	カントウ	防御力アップ	200
董襲	トウシュウ	攻撃力アップ	200
蒋欽	ショウキン	防御力アップ	200
陸遜	リクソン	アイテム	400

武将名	読み	アイテム	武勲
潘璋	ハンショウ	防御力アップ	300
凌統	リョウトウ	攻撃力アップ	300
甘寧	カンネイ	武器	300
朱桓	シュカン	防御力アップ	200
孫尚香	ソンショウコウ	武器	300
丁奉	テイホウ	攻撃力アップ	200
朱然	シュゼン	攻撃力アップ	300
徐盛	ジョセイ	攻撃力アップ	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	呉軍伏兵出現1	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくはプレイヤー武将・董荼那・孟優・朶思大王のいずれかがAに進入する。または、潘璋か韓当を撃破する。	凌統軍団と董襲・蒋欽隊が出現する。
B	呉軍伏兵出現2	ステージ開始から一定時間経過後に、プレイヤー武将か兀突骨がBに進入する。	❶甘寧軍団が出現する。 ❷孟節軍団の士気が低下する。
C	呉軍伏兵出現3	ステージ開始から一定時間経過後に、下記のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将か朱褒がCに進入する。 ❷大喬を撃破する。 ❸さらに一定時間経過する。	❶孫尚香軍団が出現する。 ❷雍闓軍団の士気が低下する。
—	呉軍伏兵出現4	「呉軍伏兵」イベントの1～3が発生済みで、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷凌統を撃破する。	朱然軍団が出現する。
D	呉軍伏兵出現5	孟節・雍闓のどちらかが撃破されるか、もしくはプレイヤー武将がDに進入する。	❶魯粛・周泰隊が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
—	北門突破	孟節・雍闓が健在で、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始からしばらく経過する。 ❷甘寧・孫尚香を撃破する。	❶Vの門が開く。 ❷プレイヤー武将が祝融でないとき、祝融軍団の士気が上昇する。
—	南蛮軍反撃開始	「北門突破」イベント発生後に連鎖して発生する。	❶すべての南蛮軍が孫策に向けて進撃を開始する。 ❷自軍の士気が上昇する。
—	「皇帝手綱」出現	プレイヤー武将が甘寧・孫尚香を撃破して、「北門突破」イベントを発生させる。	貴重品(皇帝手綱)がzに出現する。

呂布奮戦し、貂蝉の包囲を救う

合肥新城包囲戦

アイテム配置
▶P.155

董卓軍シナリオ

TOTAKU SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	孫策の撃破
敗北条件	呂布または貂蝉の死亡
難易度	🚩🚩🚩🚩🚩

STAGE INDEX

LAST 呂布4 P.070

NOW

NEXT 呂布6 P.066

戦闘マップ

城外の敵を排除し、城へ侵入せよ

スタート地点は城外の真正面。城内へ通じる門は真正面にある南と西、東の3種類あるが、初めはすべて閉じられている。このうち南門は城内で陸遜を撃破しないと開けられないが、西門と東門は一定時間経過すると自動的に開く。また西門なら甘寧、東門なら呂蒙を倒すことでも開けられる。東門は名のある武将が呂蒙のみなので、攻めるなら東門の方がいいだろう。

南門だけは時間が経過しても開かない。開くための唯一の方法は城内にいる陸遜を撃破すること

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
孫策	ソンサク	なし	500	孫尚香	ソンショウコウ	防御力アップ	400
程普	テイフ	攻撃力アップ	200	丁奉	テイホウ	防御力アップ	200
凌統	リョウトウ	武器	200	呂蒙	リョモウ	攻撃力アップ	300
陸遜	リクソン	防御力アップ	400	諸葛瑾	ショカツキン	アイテム	300
朱然	シュゼン	アイテム	200	孫韶	ソンショウ	武器	300
甘寧	カンネイ	攻撃力アップ	400	張承	チョウショウ	攻撃力アップ	300

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	風の間	プレイヤー武将がAに進入する。	ふれるとダメージを受けるトラップが発動する。
B	包囲弓	プレイヤー武将がBに進入する。	Bの周辺に敵弓兵が出現する。
C	矢の壁	プレイヤー武将がCに進入する。	壁から矢が出るトラップが発動する。
D	貂蝉救援	呂布と貂蝉がDに進入する。	貂蝉軍団の士気が上昇する。
—	呉軍援軍到着	ステージ開始から一定時間経過する。	Wに敵援軍が出現する。
E	董卓軍援軍到着	❶呂布が健在である。 ❷スタートからしばらく経過するか、プレイヤー武将がEに進入する。	❶徐栄軍団が出現する。 ❷自軍の士気が上昇する。
—	東門開門	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくは呂蒙を撃破する。	Xの門が開く。
—	西門開門	ステージ開始からしばらく経過するか、もしくは甘寧を撃破する。	Yの門が開く。
—	南大門開門	陸遜を撃破する。	Zの門が開く。

南蛮の攻城論、諸葛亮を圧倒す!

合肥新城包囲戦

アイテム配置 ▶P.15

孟獲軍シナリオ

MOKAKU SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	曹操、諸葛亮の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
難易度	

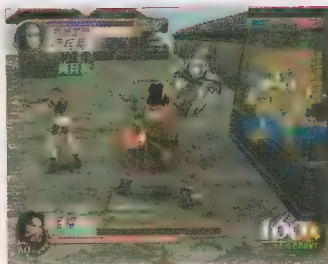
STAGE INDEX
LAST 孟獲5 P.060
NEXT 孟獲7 P.048

戦闘マップ

諸葛亮の裏をかけ!

城の門で唯一開いているのは、スタート地点の目の前にある南門のみ。この南門をくぐると、すぐに諸葛亮のいる場所へたどり着けるが、いったん中に入ってしまうと門が閉じられ、外に出られなくなってしまう。さらに諸葛亮に近づくと敵の伏兵が周囲を取り囲むように現れるため、非常に危険な状況に陥る。したがって城の中に入るなら東西の門を守る曹仁や張郃を撃破し、開いた門から侵入していこう。

また、東西の門から城へ入る以外にも、迂回路を使って入る方法もある。その方法は「矢の壁」と「風の間」を通過するというルートだ。罠があるが、敵と戦わずに諸葛亮に近づけるのだ。ちなみに「諸葛亮の罠」イベントを発生させずに迂回路を通って諸葛亮を倒すと、南の船に「猛将乱舞書」が入った木箱が出現する。

諸葛亮に近づくと、弓兵に包囲される。この弓兵を排除してから諸葛亮の撃破に向かおう

「諸葛亮の罠」イベントは南門をくぐらず、諸葛亮の居場所へ北側から近づけば発生しない

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
曹操	ソウソウ	防御力アップ	500	曹洪	ソウコウ	武器	240
諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	500	楽進	ガクシン	攻撃力アップ	240
張郃	チョウコウ	攻撃力アップ	350	李典	リテン	防御力アップ	240
甄姫	シンキ	防御力アップ	350	程昱	テイイク	攻撃力アップ	240
曹仁	ソウジン	攻撃力アップ	240				
夏侯恩	カコウオン	攻撃力アップ	200				

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	諸葛亮の罠	諸葛亮が健在で、プレイヤー武将がA1を通過すると効果❶が発生し、さらにA2に進入していくと効果❷も発生する。	❶南門が閉まる。 ❷A1付近に敵伏兵が出現する。
—	魏軍伏兵出現	「諸葛亮の罠」イベントが発生するか、もしくはステージ開始から一定時間経過する。	程昱軍団が出現する。
B	風の間	プレイヤー武将がBに進入する。	ふれるとダメージを受けるトラップが発動する。
C	包囲弓	プレイヤー武将がCに進入する。	C付近に敵弓兵が出現する。
D	矢の壁	プレイヤー武将がDに進入する。	壁から矢が出るトラップが発動する。
—	東門開門	ステージ開始からしばらく経過する。または曹仁・夏侯恩のどちらかを撃破する。	xの門が開く。
—	西門開門	ステージ開始からしばらく経過する。または張郃を撃破する。	yの門が開く。
—	「猛将乱舞書」出現	❶「諸葛亮の罠」イベントが未発生である。 ❷張郃・曹仁を撃破せずに、諸葛亮を撃破する。	貴重品(猛将乱舞書)がzに出現する。

最強の夫婦、ついに決定する

合肥新城包囲戦

アイテム配置 ▶P.153

祝融軍シナリオ

SHUKUYU SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	呂布の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
難易度	🚩🚩🚩🚩🚩🚩🚩

STAGE INDEX

LAST 祝融6 P.094

NOW 祝融7

NEXT —

戦闘マップ

魏 蜀 他 呉

祝融 周泰 董荼那 兀突骨 小喬 雍闓 呂布 貂蝉 朶思大王

パートナーの士気上昇に注意

敵武将の数は少ないものの、どの武将も非常に強力だ。しかも周瑜と呂布以外の軍団長を倒すとその配偶者の軍団の士気が上昇する（「夫婦の絆」イベント参照）など、必ずこちらに不利な影響があるのだ。クリアだけを目的とするなら、敵が集まっていても呂布だけを狙って攻撃し、自分がやられる前に倒してしまおう。この一見無謀な戦術が、もっとも効果的だ。

アイテムを集めるなら呂布と周瑜以外を撃破してもよいが、そのたびに敵は強くなってしまうのだ。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲
呂布	リョフ	なし	500
貂蝉	チョウセン	防御力アップ	480
高順	コウジュン	攻撃力アップ	200
丁奉	テイホウ	防御力アップ	200
周瑜	シュウユ	防御力アップ	480
凌統	リョウトウ	攻撃力アップ	200
小喬	ショウキョウ	攻撃力アップ	480
孫韶	ソンショウ	攻撃力アップ	200
曹丕	ソウヒ	アイテム	480
甄姫	シンキ	攻撃力アップ	480

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
A	風の間	プレイヤー武将がAに進入する。	ふれるとダメージをうけるトラップが発動する。
B	矢の壁	プレイヤー武将がBに進入する。	壁から矢が出るトラップが発動する。
C	敵援軍到着	プレイヤー武将がCに進入するか、もしくはステージ開始から一定時間経過する。	❶Yに敵援軍が出現する。❷敵軍の士気が上昇する。
—	夫婦の絆	敵軍団長を撃破する。（ただし撃破した軍団長によって、効果が適用される軍団が違う。効果は貂蝉←→呂布、周瑜←→小喬、曹丕←→甄姫の関係で適用される。）	パートナーの軍団の士気が上昇する。（小喬軍団のみ士気が低下する。）
—	最強夫婦のおたけび	プレイヤー武将が孟獲か祝融であり、孟獲・祝融がともに健在な状態で、呂布以外の敵軍団長をすべて撃破する。	自軍の士気が上昇する。
—	「龍烈風」出現	❶プレイヤー武将が祝融で、難易度が最強である。❷プレイヤー武将が、小喬・周瑜・貂蝉を撃破する。	貴重品（龍烈風）がzに出現する。

第5武器 WEAPON
「龍烈風」を入手せよ!

「龍烈風」は祝融の第5武器だ。出現させるには難易度を最強にし、小喬・周瑜・貂蝉をプレイヤー武将が倒す必要がある。しかも当然だが最後には呂布を倒さねばならないのだ。だが、どの武将にも真・無双乱舞の炎によるダメージが有効だ。そこで、無双増加量が増える活丹を装備し、無双乱舞を連発できるようにしておこう。

オリジナルシナリオで手に入る「真乱舞書」があれば、ぜひ装備しよう。

董卓、呂布を欠くも蜀と決戦す
五丈原の戦い

アイテム配置▶P.15

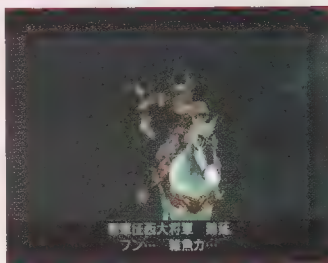
董卓軍シナリオ
TOTAKU SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	劉備の撃破
敗北条件	董卓の死亡
難易度	

STAGE INDEX
LAST 董卓5 P.088
NOW 董卓6
NEXT 董卓7 P.080

戦闘マップ

中央経由のルートをとれ

進軍するルートとして考えられるのは、中央陣地を経由して敵本陣に向かうものと、北上てから敵本陣まで向かうものの2種類。前者まうが敵武将は多いものの中央の陣地を守やすく、「董卓軍援軍登場」イベントによって軍を呼ぶことができるのでオススメだ。後者倒す武将は少なくすむが、味方の援護が少なため劉備との戦いで苦戦が予想される。

どちらのルートを通っても遭遇してしまう魏延は、高い攻撃力の持ち主なので慎重に戦うこと。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
劉備	リュウビ	なし	500	張苞	チョウホウ	攻撃力アップ	200
劉封	リュウホウ	防御力アップ	200	龐統	ホウトウ	武器	300
諸葛亮	ショカツリョウ	防御力アップ	300	張翼	チョウヨク	武器	200
高翔	コウショウ	アイテム	200	馬岱	バタイ	防御力アップ	300
姜維	キョウイ	攻撃力アップ	300	馬超	バチョウ	アイテム	300
魏延	ギエン	攻撃力アップ	300	関羽	カンウ	攻撃力アップ	300
趙雲	チョウウン	武器	300	関興	カンコウ	アイテム	200
廖化	リョウカ	防御力アップ	200	張飛	チョウヒ	攻撃力アップ	300

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	投石器作動	ステージ開始から一定時間経過後に龐統が健在である。(発生後は龐統を撃破すれば停止する。)	董卓・李儒軍団の士気が大幅に低下する。
—	董卓軍援軍登場	ステージ開始から一定時間経過後に樊稠が健在である。	王方軍団と趙岑隊が出現する。
—	蜀援軍登場1	ステージ開始から一定時間経過する前に樊稠が撃破される。	❶関羽軍団が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。
—	蜀援軍登場2	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくは龐統を撃破する。	馬超軍団が出現する。
—	蜀援軍登場3	ステージ開始から一定時間経過する。	張飛軍団が出現する。
—	「戦神滅砕腕」出現	姜維・魏延・趙雲・張飛・関羽・馬超を撃破する。	輸送部隊がYに出現する。
—	「大暗黒剣」出現	❶プレイヤー武将が董卓で、難易度が最強である。 ❷「投石機作動」イベントを発生させない。 ❸「董卓軍援軍登場」イベントを発生させる。	貴重品(大暗黒剣)がzに出現する。

第5武器 WEAPON

「大暗黒剣」を入手する

董卓の第5武器「大暗黒剣」を入手するには難易度最強で、龐統を倒して「投石器作動」を阻止し、かつ中央の樊稠を守らねばならない。龐統は防御力が高いので、攻撃力を高めておこう。また、急いで中央へ向かうため馬は必須となる。

五丈原の戦い

袁、曹、三度まみえついに決着す

アイテム配置▶P.15

袁紹軍シナリオ

ENSHO SIDE SCENARIO

制限時間	90分
勝利条件	曹操の撃破
敗北条件	袁紹の死亡
難易度	▶▶▶▶▶▶▶

STAGE INDEX

LAST	NOW	NEXT
袁紹6 P.110		—

戦闘マップ

蜀
魏
呉
他
顔良
張郃
袁譚
沮授
袁煕
文醜
曹仁
夏侯淵
徐晃
張遼
曹操
司馬懿
典韋
夏侯惇

投石部隊を守りきれ

このシナリオのポイントは、「投石器作動」イベントで敵軍の士気を大きく低下させること。そのためにはスタートしたらすぐに移動し、投石部隊の長である高覧の護衛を開始しよう。だが投石成功後も安心はできない。高覧が倒されると、せっかく低下させた敵軍の士気が大幅に上昇してしまうのだ。周りの敵が減るまで護衛し続けることが、勝利への近道といえる。

馬が調達できれば、中央の陣地を奪ってから投石部隊の守りに入ることも不可能ではない

孤立した曹操をたたけ

投石が終了すると司馬懿が敵本陣から離れる。すると敵本陣に残るのは、投石によって瀕死になった親衛隊と雑魚同然の兵士、そして曹操だけになるので、この機をのがさず曹操に攻撃を仕掛けよう。しかし曹操は攻撃・防御ともに強力なので、万全の態勢で挑むことを忘れずに。なお親衛隊長を倒せば、肉まんが手に入る可能性が高いので、うまく活用しよう。

曹操の攻撃力の高さは尋常ではない　数回の連続攻撃で倒されてしまうこともあるのだ

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
曹操	ソウソウ	なし	500	夏侯惇	カコウトン	攻撃力アップ	300
曹洪	ソウコウ	攻撃力アップ	200	張遼	チョウリョウ	武器	240
典韋	テンイ	攻撃力アップ	300	徐晃	ジョコウ	武器	240
夏侯恩	カコウオン	攻撃力アップ	200	曹仁	ソウジン	武器	240
楽進	ガクシン	アイテム	200	曹丕	ソウヒ	防御力アップ	240
司馬懿	シバイ	防御力アップ	300	許褚	キョチョ	アイテム	240
夏侯淵	カコウエン	アイテム	300	李典	リテン	防御力アップ	200

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	投石器作動	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷高覧が健在である。	❶敵本陣に投石攻撃が開始される。 ❷敵軍の士気が大幅に低下する。
—	魏援軍登場1	ステージ開始から一定時間経過する。	曹丕軍団が出現する。
—	魏援軍登場2	ステージ開始から一定時間経過し、夏侯淵が健在である。	❶許褚軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
—	魏援軍登場3	ステージ開始からしばらく経過するか、許褚を撃破する。	曹洪隊が出現する。
—	袁紹軍援軍登場	「魏援軍登場2」イベントの発生前に夏侯淵を撃破する。 ただし、効果は少しあとに発生する。	袁尚軍団が出現する。

黄巾と偽る愚者に、天罰を与えん
集落救出戦

アイテム配置▶P.157

黄巾党シナリオ

制限時間	30分
勝利条件	頭領の撃破
敗北条件	張角の死亡または民の激減
難易度	

STAGE INDEX

LAST 張角[1] P.046
NEXT 張角[3] P.074

戦闘マップ

民を守り副頭領を撃破

勝利条件は頭領の撃破だが、目標の頭領は、副頭領をすべて倒すか、プレイヤー武将がBに移動しないかぎり出現しない。民を守ることを考えると、先に4人の副頭領を倒すほうがいいだろう。敵の一般兵や副頭領は強くないが、状況によっては民が苦戦することもありうる。民の士気の低下を見逃さず、ピンチに陥っている民がいたら助けに行くよう心がけよう。

ここまでは苦労はないと思うが、最後に現れる頭領だけは攻撃、防御ともに別格だ。頭領軍団には弓兵隊も含まれており、プレイヤー武将の防御力が低いと負けてしまうことも考えられる。頭領はガードが堅く、正面からの攻撃は防御されて反撃を受けやすい。そこで低い軌道のジャンプ攻撃をうまく当ててダウンさせ、側面や後ろに回り込んで攻撃を当てていこう。

「民脱出」イベントが起これば、敗北条件の民の数[illegible]によるゲームオーバーの心配はなくなる

頭領は[illegible]の対岸に出現するので、橋を渡らずに弓矢でダメージを与えるのも効果的な戦い方だ

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲
副頭領1	フクトウリョウ	攻撃力アップ	160
副頭領2	フクトウリョウ	防御力アップ	160
副頭領3	フクトウリョウ	攻撃力アップ	160
副頭領4	フクトウリョウ	防御力アップ	160
頭領	トウリョウ	なし	500

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	民脱出開始	それぞれ近くにいる副頭領を撃破する。	民が南へ向かって移動を開始する。
A	民脱出	健在なすべての民がAに進入する。	自軍の士気が上昇する。
B	頭領出現	すべての副頭領を撃破するか、プレイヤー武将がBに進入する。	頭領軍団が出現する。

POINT

点心&于吉仙酒を集めるならココ

このシナリオは、点心と于吉仙酒が取りやすい場所にあるうえ、短時間でクリアできるので、武将の体力と無双の強化に最適といえる。どのシナリオでも点心と于吉仙酒は手に入るが、ここほど短時間で回収とクリアが可能なシナリオはない。張角の序盤のシナリオなので、すぐにフリーモードで選べるようになるのも利点のひとつだ。

ボーナスか[illegible]、武勲ポイントもそこそこ稼ぐことができる。

私欲のため、山賊を討つ

山賊討伐戦

アイテム配置▶P.158

董卓軍シナリオ

TOTAKU SIDE SCENARIO

制限時間	30分
勝利条件	典韋、許褚の撃破
敗北条件	董卓の死亡
難易度	▶▶▶

STAGE INDEX

LAST 董卓2 P.062

NOW

NEXT 董卓4 P.090

戦闘マップ

副頭領1
副頭領2
副頭領4
副頭領3
Z1
Z2
Y
A
B
呉 蜀
魏 他
董卓

進軍ルートと手順を把握しよう

山賊や副頭領はさほど強くないので問題ないはず。それよりも制限時間が短いので倒すべき敵と進むルートを考えて迅速な行動を心がけたい。必要最低限の手順は以下のとおり。まず西側の門から入り、ぐるっと砦を移動して副頭領2を撃破する。次にもう一段内周に入り、副頭領4を撃破してAに進入。そして砦の外まで移動して、典韋と許褚を撃破すればクリアとなる。

典韋と許褚の2人に囲まれるとさすがに大変だ。許褚が移動してくる前に典韋を倒そう

砦上の弓兵に注意

このシナリオでは、砦の壁や櫓の上に敵弓兵が配置されている。気づかずにいると大きなダメージを受けてしまうので、早めに見つけて倒しておこう。ステージマップを拡大したときに動かない敵がいれば、それが砦や櫓の上にいる弓兵であると考えてよい。なお、こうした高所の弓兵は当然ながら矢をもっていなければ倒せないので、矢の残数には気を配ろう。

砦上の弓兵はやっかいな敵のひとつ。このシナリオ以外でも、現れるので対処法を身につけよう。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
副頭領1	フクトウリョウ	攻撃力アップ	300	副頭領4	フクトウリョウ	防御力アップ	300
副頭領2	フクトウリョウ	防御力アップ	300	典韋	テンイ	攻撃力アップ	500
副頭領3	フクトウリョウ	防御力アップ	300	許褚	キョチョ	攻撃力アップ	500

イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	内周下門開門	副頭領2を撃破する。	Vの門が開く。
—	最内周門開門	副頭領4を撃破する。	Z1とZ2の門が開く。
A	典韋登場	プレイヤー武将か董卓がAに進入する。	典韋軍団が出現する。
B	挟撃	「典韋登場」イベントが発生済みで、プレイヤー武将が典韋と戦闘を開始するか、もしくはプレイヤー武将か董卓がBに進入する。	許褚軍団が出現する。

海賊と疑われ、祝融怒りの大暴れ

呉水軍撃退戦

アイテム配置▶P.15

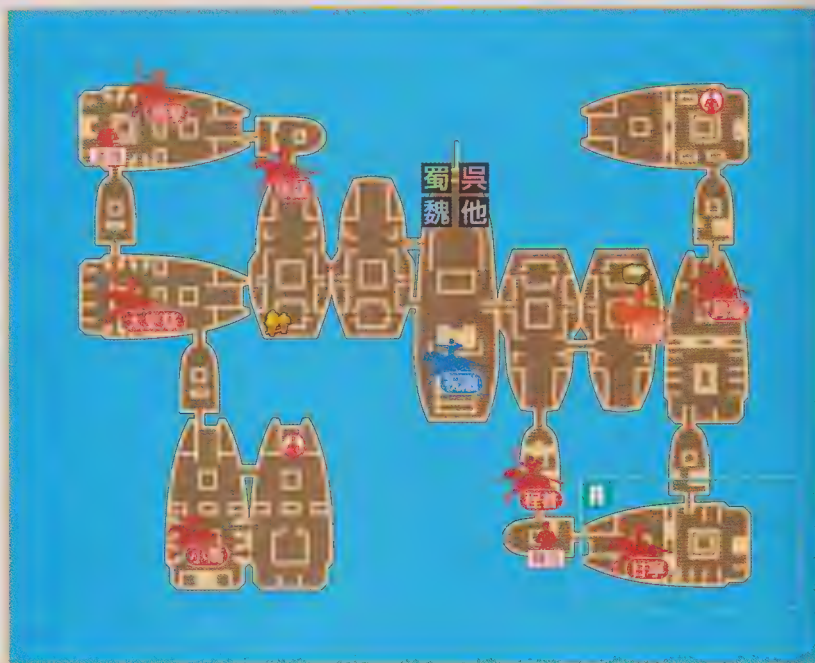
南蛮軍シナリオ

NAMBAN SIDE SCENARIO

項目	内容
制限時間	30分
勝利条件	周瑜、小喬の撃破
敗北条件	祝融の死亡
難易度	2

STAGE INDEX

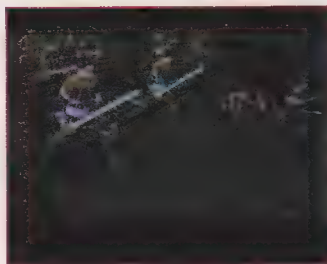
LAST 祝融[1] P.108
NOW
NEXT 祝融[3] P.084

戦闘マップ

総大将とは1対1で戦おう

勝利条件は周瑜と小喬を撃破することだが、2人は離れた場所にいる。小喬と太史慈を先に倒せば敵軍の士気を低下させられるので、まずは西にいる小喬を倒すのがオススメだ。そのため、スタートしたらすぐに小喬に向かって進軍しよう。なお、周瑜と小喬は防御力が高く長期戦になりやすいので、1対1で戦えるよう、周囲の一般兵を先に撃破しておくこと。

ステージが狭いので移動できる範囲が少なく、囲まれると逃げづらい。ジャンプ攻撃で離脱しよう。

敵の増援を阻止

ここでは2つ、敵増援が現れるイベントがある。このうち魯粛の現れる「呉援軍登場1」を阻止する方法を考えよう。阻止するのは簡単で、徐盛・程普・周泰の3人全員を倒さなければいい。2人までは撃破してもいいので、彼らの落とすアイテムなどを見比べて、倒す武将を決めよう。武勲ポイントの高い程普と、攻撃力アップを落とす周泰を倒すのがオススメだ。

「呉援軍登場2」イベントが発生しても、たいした影響はないので、それほど警戒する必要はない。

敵武将リスト

武将名	読み	アイテム	武勲	武将名	読み	アイテム	武勲
周瑜	シュウユ	アイテム	500	太史慈	タイシジ	防御力アップ	400
小喬	ショウキョウ	アイテム	400	潘璋	ハンショウ	攻撃力アップ	200
徐盛	ジョセイ	武器	300	程普	テイフ	アイテム	400
甘寧	カンネイ	攻撃力アップ	400	周泰	シュウタイ	攻撃力アップ	300
韓当	カントウ	武器	200	魯粛	ロシュク	防御力アップ	300

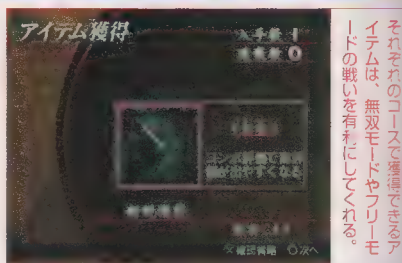
イベントピックアップ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	呉援軍登場1	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷徐盛・程普・周泰を撃破する。	魯粛軍団が出現する。
A	呉援軍登場2	ステージ開始からしばらく経過するか、プレイヤー武将がAに進入する。	❶A付近に敵援軍が出現する。 ❷周瑜軍団の士気が上昇する。
—	小喬進撃開始	小喬が健在で、太史慈を撃破する。	小喬軍団が中央に向かって進撃を開始する。
—	周瑜進撃開始	周瑜が健在で、甘寧を撃破する。	周瑜軍団が中央に向かって進撃を開始する。
—	周瑜撃破	小喬が健在で、周瑜・甘寧を撃破する。	小喬軍団の士気が上昇する。
—	小喬撃破	周瑜が健在で、小喬・太史慈を撃破する。	敵軍の士気が低下する。

チャレンジモード攻略

チャレンジモードには「速駆」「流星」「連撃」「統一」の4コースが用意されている。それぞれのコースに初めから設定されている最高記録を更新できれば、アイテムを入手することができるのだ

チャレンジモードを極めよう!

4つのコースには制限時間と目標が設定されている。目標は「速駆」なら達成時間の短さ、「流星」では落とした敵の人数、「連撃」は連続攻撃によるポイントの高さ、「統一」は、ほかの3コースを連続して行い総合得点を競う。これらの目標を達成するには効率のよい行動が求められる。各ページで紹介しているオススメ武将を選ぶのが達成への近道といえるだろう。

それぞれのコースで獲得できるアイテムは、無双モードやフリーモードの戦いを有利にしてくれる。

攻略ページの見方

攻略ページは、マップを中心に7項目ある。特にルールやステージデータは、コースの目的や制限時間が記載されている重要な項目なので、チェックしておくこと。なお「統一」は、他の3つのコースを続けて行うため、マップはそれぞれのコースのものを参照してほしい。

チャレンジモード攻略ページの見方

1 コース名
そのコースの名前。

2 ルール、入手アイテム
コースのルールと、目標ポイントを達成したときに入手できるアイテム。

3 コースの概要
そのコースの概要を紹介している。

4 コースマップ
コースの舞台となるステージの全体図。

スタート	プレイヤーが出現する位置
ゴール	ゴールとなる目的地
敵	配置されている敵兵の場所

5 ステージデータ
制限時間や目標となるポイント数を表記。

6 オススメ武将
目標を達成しやすい武将を紹介している。

7 攻略ポイント
そのコースを成功させるために必要なポイントを紹介。

速駆

ルール　目的地到達の速さを競う

入手アイテム **獣神轡** ジュウシンクツワ　最後に乗った馬の位置をマップで確認できる。

このコースは、「定軍山の戦い」のステージ南からスタートし、北にあるゴールへたどり着くまでの速さを競う。コースには敵が配置されているが、戦う必要はないので体力や攻撃力よりも、移動速度に優れている武将を選ぶのがオススメだ。また、途中には馬に乗った武将がいる。武将をたたき落として馬に乗らなければ、目標タイムを切ることはできないだろう。

ステージマップ

ステージデータ

制限時間	10 ' 00 " 00
目標タイム	1 ' 30 " 00

オススメ武将

張郃 チョウコウ
足が速い武将のひとりで、速駆に挑むのに最適だ。ジャンプ力がありすぎるので、敵を馬から落とすタイミングには注意しよう。

孫尚香 ソンショウコウ
移動速度がそこそこ速く好記録を期待できる。さらにジャンプ攻撃が使いやすいため、馬を奪うときにミスしにくい。

大喬 ダイキョウ
足の速さもさることながらジャンプ攻撃後のスキが少ない。馬に乗るまでの時間を短縮できれば、高い記録を狙えるだろう。

赤兎馬を奪取せよ！

初期設定のトップタイム1分30秒を切るには、馬に乗ってゴール付近までたどり着くことが前提となる。馬はスタート地点の左右どちらにもいるが、クリアをめざすなら左側にいる赤兎馬に乗ること。スタートしたらすぐ左に移動して、ジャンプ攻撃で呂布を馬から落とす。そして騎乗したら左のルートを通ってゴールをめざせばOKだ。だが各所には弓兵が控えていて、不用意に走っていると確実に馬から落とされてしまう。移動の際はマップで弓兵の位置を確認して、弓兵の配置されている場所を通るときは、弓兵と距離を空けて走るといい。

弓兵の正面を走ると攻撃を受けやすい。弓兵がいるときは、蛇行して走り、矢を回避しよう

ゴール付近の坂道にある柵に触れると落馬してしまう。ここを通るときは柵にさわらないこと

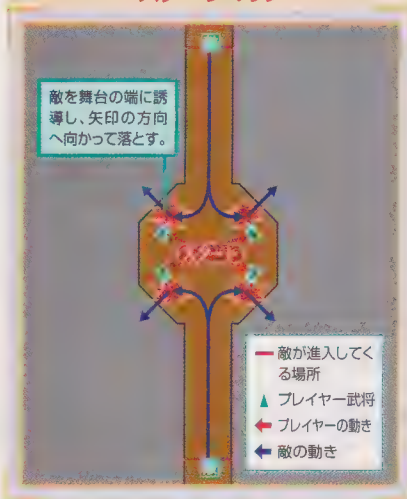
流星

ルール　落とした敵の数を競う

入手アイテム

達人装束
タツジンショウゾク
必ず受け身を取るようになる。

マップ上に次々と現れる敵を落としていくコース。舞台から敵を落とせば、K.Oカウントに1人加算される。制限時間は10分で、自分が落下するか体力がゼロになると終了だ。高記録を出すには、体力が多い武将を選んで制限時間いっぱいまでプレイすること。なお、チャージ1で広範囲に敵を飛ばせる武将を選べば、さらに高い記録を狙えるだろう。

ステージマップ

ステージデータ

制限時間	10'00"00
目標スコア	100

オススメ武将

呂布 リョフ

攻撃範囲の広さ、チャージ1の吹き飛ばす能力ともに高い。さらに体力があるため、制限時間いっぱいまで戦えるはずだ。

孟獲 モウカク

チャージ1の攻撃範囲が狭いため、敵に近づく必要がある。だが吹き飛ばす効果は非常に高いので、好記録を狙いやすい。

夏侯惇 カコウトン

チャージ1の攻撃範囲、吹き飛ばし効果も高い。しかし攻撃速度が遅いため、技を出すタイミングを少し早めるのがコツ。

基本はジャンプ攻撃とチャージ1!

敵を舞台から落とすことが目的なので、攻撃の基本はジャンプ攻撃やチャージ1などによる吹き飛ばしだ。敵の武将は橋を通って中央へやってくるが、弓兵は自分と距離を空けて矢を放ってくる。矢に当たると攻撃が中断されるばかりか、少し後ろへ押されてしまう。それを防ぐためには橋の上で攻撃しなければならないのだが、非常に狭い場所なので自分が落ちる危険も高い。だが、橋の中央から敵を左右に飛ばせば一発で落とせる。敵が走ってくるときにプレイヤー武将を左右どちらかに動かすと敵もつられて動くので、そこを狙って攻撃だ。

弓兵が多数出現したら、攻撃される前に、無双乱舞を使って一気にカタをつけてしまってもいい。

他のモードで成長させた武将を使えるため、体力ゲージを最大にしてから挑むのもひとつの手だ。

連撃

ルール	連続技の華麗さを競う

入手アイテム

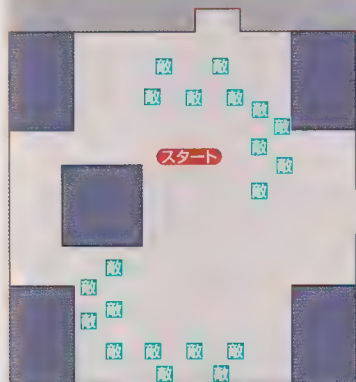
七星宝刀
シチセイホウトウ
コンボ評価があがりやすくなる。

コンボをつなげたときに表示される「コンボ評価」の総計を競う。高い記録を狙うならコンボを連発して、ヒット回数を増やしていくこと。ただし同じコンボを続けているだけでは評価は上がらない。複数の敵に違うコンボをつなげていくことが評価をあげるカギだ。なお、コンボをつなげるにはある程度のすばやさが必要なので、武器の振りが遅い武将は向いてない。

ステージマップ

スタート

ステージデータ

[illegible]	3 ' 00 " 00
目標スコア	1000

オススメ武将

貂蝉 チョウセン

動きがすばやく各攻撃が連携しやすい。また、技から技へ移行するときにスキがないため、別の敵への攻撃がつながりやすい。

周瑜 シュウユ

移動速度は貂蝉より遅いが、剣の攻撃範囲が広く、敵をとらえやすい。さらに無双乱舞もコンボに組み込みやすく使い勝手がいい。

甘寧 カンネイ

足がそこそこ速く、剣のリーチが長いのでコンボをつなぎやすい。ただし、無双乱舞を使うと大きく移動してしまうのが難点。

敵を気絶させてからコンボを決めよう!

どの武将でも共通してポイントを稼ぎやすいのが、「チャージ3→チャージ2→チャージ5→チャージドライブ」のコンボだ。これができれば、約40ポイントを稼げる。ただし高記録を狙う場合は、この一連のコンボを入れたあとに、周りにいる敵へチャージ6のコンボを入れること。これで70ポイント以上は確実に稼げるだろう。なお、70ポイントを連続して出してもクリアはできるが、コンボ評価が100を越えるとボーナスとして評価が50ポイント加算される。コンボの最後に無双乱舞を組み込むなどして100ポイントを連続して出せれば、高い記録を狙える。

周りの敵へすぐに移行できるように、敵の配置されている場所をつねに頭に入れておこう。

□ボタン1回の攻撃を連発すれば、浮かした敵を落とすことなく、他の敵がいる場所まで運べるのだ。

統一

ルール	3つのコースの総合得点を競う
入手アイテム	**護衛全書** ゴエイゼンショ　護衛兵の体力が一度だけ回復する。

統一は「速駆」「流星」「連撃」の3つのコースを連続してプレイしていく。それぞれのコースで出した結果がポイントとして計算され、すべてのコースをクリアしたときの総合ポイントを競うというものだ。コースの内容はいままでと同じだが、すべてのコースを1人の武将で挑むことになる。よって武将の選択によっては、その能力に見合わない不得意なコースにも挑まなければならないこともあるのだ。なお350ポイントを越えると「護衛全書」が手に入る。

ステージデータ

目標スコア	350

オススメ武将

貂蝉 チョウセン

範囲の広い攻撃が少ないので、「流星」は不得意といえる。だが、「速駆」と「連撃」でポイントを稼ぐことができるはずだ。

周瑜 シュウユ

貂蝉よりは足が遅いため「速駆」で高い記録は望めない。だが、「流星」と「連撃」は相性がいいのでポイントを稼ぎやすい。

能力のバランスがとれた武将を選択しよう

このコースの攻略法は、いままでと同じ。だが1人の武将で通して挑むため、それぞれのコースで目標に設定されている記録に達することは難しいだろう。そこで、それぞれのコースでの記録は多少下がってもいいので、なんでもこなすことができるバランスのよい武将を選んでみよう。「速駆」なら1分30秒前半、「流星」は100人以上、「連撃」では900ポイントほど稼げれば、目標の総合ポイントを達成できる。

逆にバランスは悪いが、ある特定のコースを得意としている武将を選ぶのもいい。1つのコースで好記録を出せれば、ほかのコースのポイントが少なくてもカバーができるからだ。しかしそのような武将を選択する場合、得意なコースでは、少なくとも初期で設定されているポイントを軽く突破できる実力が必要となる。

落とした敵の数が総合ポイントへ加算される「流星」は、ポイントを稼ぎやすい。

他のコースをクリアできれば、「統一」は難しくない。各コースの特徴を知ろう。

POINT

GAMECITYのページに記録を登録しよう!

チャレンジモードで出したスコアはコーエーネットが提供するインターネットサービス、「GAMECITY」で登録できる。やりかたはチャレンジモード終了時に「GET PASSWORD」を選択し、画面に出たパスワードを同じく終了時に表示されるアドレスにアクセスして登録するだけ。全国の腕自慢たちがこぞって記録を登録しているので、自信のある記録が出たら登録したり、好記録を出している武将を参考にしてもいいだろう。なお、登録方法の詳細は「GAMECITY」を参照のこと。

※アドレス：http://www.gamecity.ne.jp/moushou/index.htm
※都合によりサイトの内容を変更、または終了する場合がございますので、あらかじめご了承ください。

第4章

データ編

DATA

各ステージの特徴やアイテム配置、各種アイテム・武器のデータを紹介する。さらに、装備アイテム（レア）とで、これを参考にオールコンプリートをめざそう。

アイテム配置

戦いにおける大切な要素のひとつに、戦場の特徴を把握するということが挙げられる。アイテムの位置や地形の変化など、ステージの特徴を利用すれば、おのずと勝利は近づいてくるはずだ。

アイテムの場所を知ろう

ここでは、「ステージマップ」を中心とした4つの項目で、各ステージに配置されている通常アイテムの位置（猛将伝シナリオ）や地形の特徴などについて解説している。下のアイテム配置の見方で、各アイコンの意味などをしっかりとチェックしておいてほしい。特に点心や于吉仙酒は、武将の能力アップに欠かせないアイテムなので、戦闘前に必ず確認しておくこと。

点心や于吉仙酒をしっかり集め、アイテムや武器を装備すれば、ゲージはここまで伸びるのだ

アイテム配置の見方

1 タイトル
このページで紹介するステージの名前。その上には、このステージを使用するシナリオ名とその攻略ページ数を記載。

2 ステージマップ
ステージ全体のマップとアイテムが配置されている位置を表している。なお、アイコンの意味は以下のとおり。

3 ステージ情報
このステージに配置されているアイテムごとの総数。また地形の変化などがある場合は、備考にその内容を表示。

4 ステージの特徴
このステージならではの地形やアイテムの入手方法、効率のよい進軍の仕方などをアドバイスする。

■ 黄巾党シナリオ P.046　南蛮軍シナリオ P.048

SCENARIO

汝南の戦い

JONAN NO TATAKAI

ステージマップ

アイテム総数					
×05	×13	×02	特 ×02	×05	×03
×03	×00	×00	×02	×02	

備考　－

城壁に隠されたアイテムを入手

2個ずつある点心と于吉仙酒のうち、それぞれ1個は城壁の張り出し部分に置かれている。この場所へ行くには城壁の上の通路で張り出し部分の真上まで移動し、そこからジャンプして飛び降りればよい。このとき、シフト移動を使うなどして張り出し部分の位置を確認すること。

前方に飛びすぎないように、真上に飛んでから空中で少し前に押し出すといい

SCENARIO

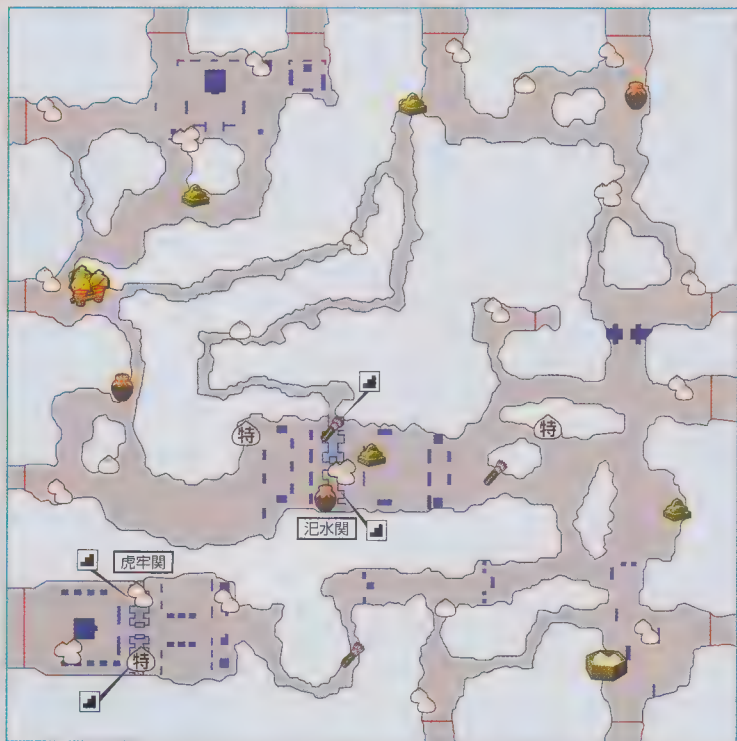
虎牢関の戦い

KOROKAN NO TATAKAI

ステージマップ

汜水関

虎牢関

特

アイテム総数	×04	×14	×04	×03	×03	×03
	×04	×00	×00	×01	×01	
備考	−					

緊急避難は門の上へ

　どのシナリオでも3つの門のうち虎牢関と汜水関付近には敵兵が多いので激戦が予想される。しかし虎牢関の上には肉まん2個と特製肉まん、汜水関の上には肉まん3個がそれぞれ配置されているので、体力が残り少なくなったら無理せず門上へ行って回復しよう。

汜水関は門の周辺だけでなく、門の上からも敵武将が進軍してくるのだ。

■ 黄巾党 シナリオ P.056

SCENARIO

劉表奇襲戦

RYUHYO KISHUSEN

ステージマップ

アイテム総数	×02	×05	×02	特×03	×03	×01
	×02	×02	×05	×01	×01	

備考 —

砦内のアイテムはすべて入手

宝箱が5個に宝袋が2個と、狭いわりにアイテムが豊富に配置されているステージ。自軍の砦内にも宝箱2個と宝袋1個に加え、于吉仙酒が配置されている。ステージが始まったらすぐにこれらを集めてしまい、それから砦の外に出撃するというのもひとつの手だ。

宛城の戦い

ENJO NO TATAKAI

ステージマップ

アイテム総数	×01	×04	×03	特×01	×02	×01
	×02	×02	×02	×01	×01	
備考	–					

速攻でアイテムを収集せよ

ステージはあまり広くないが、建造物が多いため通路が入り組んでいる。ステージマップの拡大縮小をこまめに使い分け、進行方向を見失わないように心がけよう。またアイテムの多くがステージの外周に配置されているので、ぐるりと一周しなくてはすべて集められないだろう。

制限時間が30分しかないため、アイテム収集にはあまり時間をかけられない。

南蛮軍 シナリオ

SCENARIO

呉郡攻略戦

GOGUN KORYAKUSEN

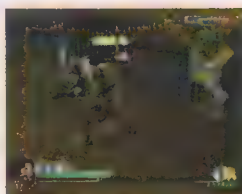
ステージマップ

アイテム総数	×02	×06	×02	特×02	×00	×01
	×03	×01	×02	×01	×01	
備考	−					

進軍できる通路を突き進め

狭いステージだが、砦の開閉によって進むことができる通路が限られているので、移動が少し面倒になる。そのうえ制限時間も30分しかないため、敵武将の馬を奪って移動したほうがよい。なお、点心は西の外れにあるため、進軍するときは取り忘れないようにすること。

■ 董卓軍 シナリオ P.062　袁紹軍 シナリオ P.064

SCENARIO

官渡の戦い

KANTO NO TATAKAI

ステージマップ

官渡城

アイテム総数	×05	×14	×03	特 ×01	×04	×02
	×03	×00	×00	×01	×01	
備考	—					

南北の移動はアイテムを取ってから

縦横に流れる川によってステージが3分割されている。橋は東側にしかないため、南北の移動はかなりの回り道を必要とする。点心と于吉仙酒はそれぞれ北と南の正反対にあるため、これらのアイテムを入手しにいくときは、馬を使って移動時間を短縮しよう。

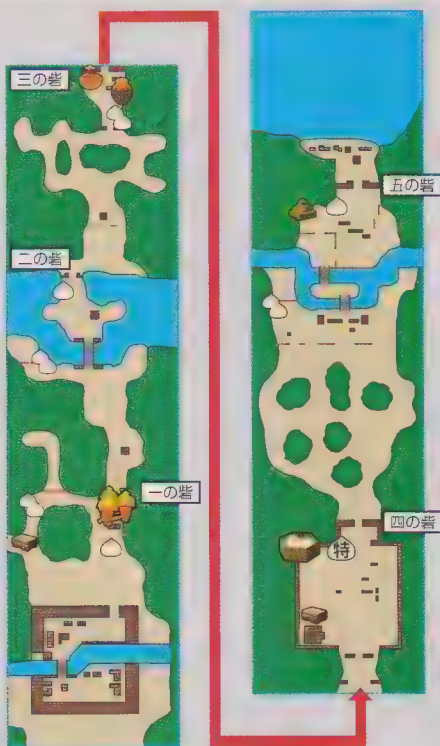
4つある兵糧庫の門は、それぞれの門を守っている武将を倒すと開門する

■ 呂布軍 シナリオ P.066　貂蝉軍 シナリオ P.068

SCENARIO

貂蝉千里行

CHOSEN SENRIKO

ステージマップ

霧に隠れた弓兵を見つけだせ

どのシナリオでも五の砦前を流れる川付近に弓兵が出没する。おまけにそこでは雨が降って視界が悪くなっているため、どこから狙われているかがわかりにくい。こういうときはR2ボタンを押して、敵の頭上に体力を表示させておくとより発見しやすくなるはずだ。

点心と于吉仙酒は、両方とも進行ルート上にあるので簡単に入手できる。

■董卓軍シナリオ P070　袁紹軍シナリオ P072　黄巾党シナリオ P074　南蛮軍シナリオ P076

SCENARIO

長坂の戦い

CHOHAN NO TATAKAI

ステージマップ

アイテム総数					
×05	×09	×03	特×01	×04	×02
×05	×00	×00	×01	×01	

備考　－

山道での長居は無用

細くて曲がりくねった山道が多いステージ。点心と于吉仙酒は、それぞれ北の山道と南の山道に配置されているが、その近辺には肉まんがないので敵兵に囲まれると大変危険だ。したがってこれらのアイテムを入手したら、必要以上の長居はせずに山道を抜けよう。

このステージに宝箱や宝袋はないので、点心と于吉仙酒だけをめざせばいい

SCENARIO

赤壁の戦い

SEKIHEKI NO TATAKAI

ステージマップ

特

祈祷所

アイテム総数					
×05	×13	×03	特×02	×04	×02
×04	×00	×00	×01	×01	

備考　移動する船

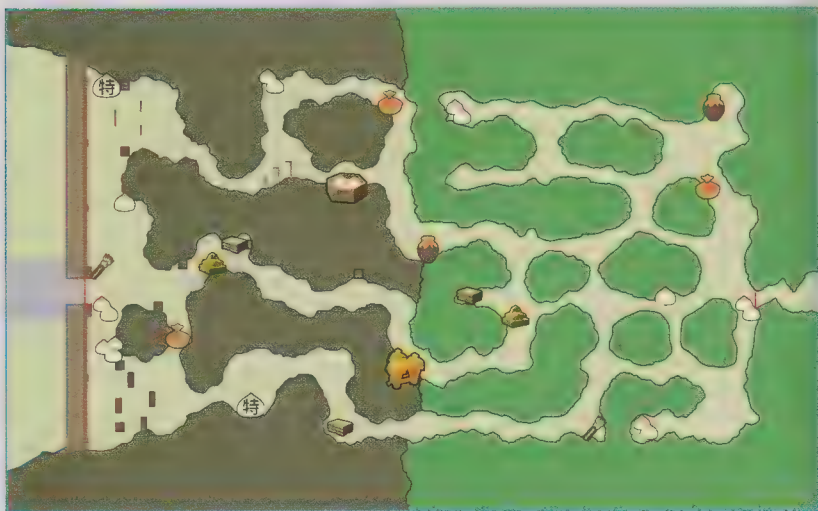
船上の移動をスムーズにこなせ

河岸に停泊した無数の船で構成されているステージ。隣接した船同士でも、橋が渡されていないと乗り移れないのだ。この船上の移動をスムーズにこなすことがこのステージのポイント。またイベントによっては船が移動し、進軍ルートの変更を余儀なくされることもある。

■南蛮軍 シナリオ P.086

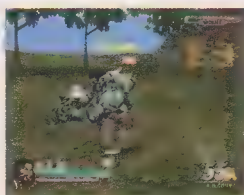
SCENARIO

成都制圧戦

SEITO SEIATSUSEN

ステージマップ

アイテム総数	×02	×05	×01	×02	×02	×02
	×02	×03	×03	×01	×01	
備考	−					

深林ではステージマップが消える

ステージの東半分を覆う深い森のなかでは、ステージマップが消えてしまうが、情報画面で現在位置を確認しながら進行すればそれほど迷うことはないはずだ。ただし戦況メッセージの対照エリアがわからないので、各武将たちがいる位置をつねに把握しておく必要がある。

敵武将の数は少ないが、肉まんの数も少ないので、慎重に進軍していきたい。

SCENARIO

潼関の戦い

DOKAN NO TATAKAI

ステージマップ

アイテム総数	×00	×06	×02	特×02	×02	×02
	×02	×02	×02	×01	×01	
備考	−					

潼関付近で雌雄を決する

ステージは川によって南北に二分されているが、味方本陣、敵本陣ともに南部にあるため、ステージ南部だけで決着がついてしまうことが多い。川の向こうにある于吉仙酒を入手する場合は、総大将以外の敵兵を倒したあとに、潼関の奥にある橋を渡って取りにいくといい。

潼関付近は敵武将が多く、[illegible]ない。緊急時以外、取るのは控えよう

董卓軍 シナリオ 090　袁紹軍 シナリオ 092　南蛮軍 シナリオ 094

SCENARIO

合肥の戦い

GAPPI NO TATAKAI

ステージマップ

特

特

アイテム総数					
×05	×08	×02	×02	×02	×02
×04	×00	×00	×01	×01	

備考 ―

ステージ中央部を確保せよ

どのシナリオにおいても、四方から進入できるステージ中央部が激戦地になりやすい。ステージ開始後すぐに点心や于吉仙酒を取りにいくと、その間に中央部の味方武将たちが撃破されてしまう危険があるので、まずは中央部を確保し、自軍有利の状況を作ることが大切だ。

中央部を制すれば、あとは敵本陣を叩くのみなのでゆっくりアイテム収集できる。

袁紹軍 シナリオ P.096

SCENARIO

樊城の戦い

HANJO NO TATAKAI

ステージマップ

[アイテム総数] ×02 ×06 ×02 ×01 ×02 ×02
×02 ×02 ×02 ×01 ×01

[備考] 水没する地域

水没の脅威をしのぎ切れ

どこへ行っても激しい雨のせいで視界が悪い。ステージマップをこまめに拡大縮小しながら現在位置を確認しよう。また敵軍が「水攻め」を成功させてしまうと于吉仙酒が水没してしまい、取れなくなってしまう。「水攻め」を阻止するか水没する前には入手しておきたい。

視界が悪くアイテムを見失う危険性が高い。出現したらすぐに入手しておこう

■ 董卓軍 シナリオ P.098

SCENARIO

定軍山の戦い

TEIGUNZAN NO TATAKAI

ステージマップ

アイテム総数					
×02	×05	×03	特×01	×01	×02
×03	×02	×01	×01	×01	

備考 –

上り坂の不利に気をつけよう

中央と西の2つのルートがある。中央のルートは坂の勾配がきつく、上りは移動速度が遅くなり、坂の上にいる弓兵を倒しに行くときに普段よりも時間がかかってしまう。戦況にもよるが、できれば点心と于吉仙酒の両方が配置されている西のルートを通行するといい。

中央のルートに設置されている柵の、針の部分に触れるとダメージを受ける。

SCENARIO

夷陵の戦い

IRYO NO TATAKAI

ステージマップ

特
特
石兵八陣

アイテム総数					
×05	×11	×03	特 ×02	×04	×02
×04	×00	×00	×01	×01	

備考 －

石兵八陣の幻惑を打ち破れ

于吉仙酒のある石兵八陣に進入するとステージマップが消えてしまう。ここでは情報画面で進行方向を確認しながら進むのが基本だ。ただし情報画面では大岩が通路をふさいでいる場所までは確認できないので、上のステージマップを活用して進軍していこう。

忘心や于吉仙酒は、ステージ中央付近にいる敵武将を倒したあとに取りにいこう

SCENARIO

南蛮の戦い

NAMBAN NO TATAKAI

ステージマップ

アイテム総数	×04	×14	×04	㊕×02	×04	×02
	×04	×00	×00	×01	×01	

備考　象に乗れば突破できる壁

象に乗って大いに暴れるべし

象が登場する唯一のステージ。象を奪ってその攻撃力を利用して戦うといい。またステージ中央部を東西に二分している壁は、象に乗っていけば突破することができる。このルートを通ると、点心がある場所から于吉仙酒がある場所への移動をかなり短縮することができるのだ。

ステージ東部にある毒沼は、その場所に近づくだけでダメージを受けてしまう。

SCENARIO

街亭の戦い

GAITEI NO TATAKAI

ステージマップ

アイテム総数	×02	×06	×03	×01	×01	×03
	×02	×03	×00	×01	×01	
備考	−					

アイテムを取ってから出撃開始

ステージ北からスタートし、南へ向かって進軍していく。点心と于吉仙酒はともにスタート位置のすぐ近くにあるので、進軍する前に入手しておこう。またステージ南の敵本陣付近には敵の進入拠点が3カ所もあるので、敵の総大将と戦う前にこれらを封鎖しておくといい。

アイテムがバランスよく配置されている。好きなルートから進軍すればいい。

■南蛮軍 シナリオ P.112

SCENARIO

石亭の戦い

SEKITEI NO TATAKAI

ステージマップ

[アイテム総数] ×03　×03　×02　×02　×02　×02
×02　×03　×03　×01　×01

[備考] －

四方の敵を警戒せよ

東西に自軍の砦が築かれているのがこのステージの特徴。この砦を突破されてしまうと、敵が中央の本陣に攻め入ってくるので、こまめに戦況を確認して東西の砦を死守すること。また、このステージは肉まんが少ないため、緊急事態以外の使用は控えておこう。

ステージ開始直後は、北門が閉ざされている。まずは南に向けて進軍しよう

■董卓軍 シナリオ P.114　孟獲軍 シナリオ　祝融軍 シナリオ

SCENARIO

合肥新城包囲戦

GAPPISHINJO HOISEN

ステージマップ

風の間

矢の壁

特

アイテム総数					
×05	×09	×03	特×02	×04	×00
×04	×03	×03	×01	×01	

備考 －

城内の仕掛けを避けるべし

城内は建物と柵によって迷路のようになっており、一部のエリアには仕掛けが施されている。城内西の「風の間」に進入すると地面から風が吹き上げ、それに当たるとダメージを受けてしまう。また「矢の壁」では壁から矢が断続的に放たれ、通る兵たちにダメージを与えるのだ。

点心があるステージ最北部は、城壁の上を通っていかないと進入できない。

■董卓軍 シナリオ P.120　袁紹軍 シナリオ P.122

SCENARIO

五丈原の戦い

GOJOGEN NO TATAKAI

ステージマップ

アイテム総数					
×05	×10	×03	特 ×02	×04	×02
×04	×01	×00	×01	×01	

備考　－

丘での孤立を避けよう

ステージの各所に丘がある。丘は階段や坂からしか上れないので、一度に大勢は通行できない。かといって無理矢理ひとりで上ってしまうと、孤立して敵に囲まれるということもある。しっかりと階下にいる敵兵を撃破し、味方兵士が通れるスペースを確保してから上ること。

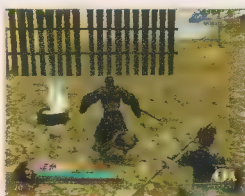
于吉仙酒がある丘の階段は特に狭い。階下の敵をしっかり倒しておこう

集落救出戦
SHURAKU KYUSHUTSUSEN

ステージマップ

アイテム総数	×03	×02	×01	特×01	×02	×02
	×01	×03	×03	×01	×01	
備考	—					

開かれたステージを駆け巡れ

ステージが狭いわりに、宝箱（3個）や宝袋（3個）が豊富に配置されている。点心や于吉仙酒を集めるとともにこれらもしっかり獲得しておきたい。制限時間は30分しかないが、ステージ上には建物が少なく見晴らしがよいので、移動に手間取る心配はないはずだ。

点心はスタート位置の背後にあるので、戦闘開始直後に取ることを忘れずに。

シナリオ P.126

SCENARIO

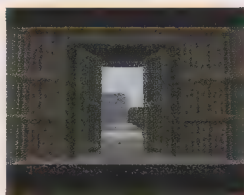
山賊討伐戦

SANZOKU TOBATSUSEN

ステージマップ

アイテム総数	×03	×03	×03	特 ×01	×01	×01
	×01	×03	×03	×01	×01	
備考	—					

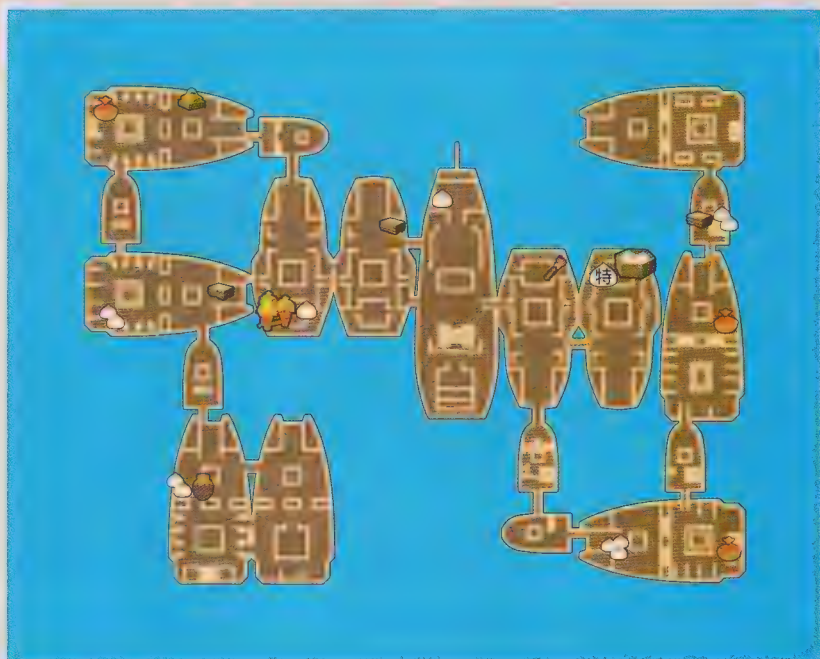
砦の上を有効に利用しよう

三重の砦に囲まれたステージ。その砦の最深部は点心、于吉仙酒、宝袋が配置されたアイテムの宝庫だ。ここへ行くには地上だけを通る方法と、砦の上を使って通行する方法の2つがある。かかる時間は同じくらいだが、砦の上を通行したほうが出会う敵兵の数は少ない。

閉まっている門を開けるには、基本的に門の近くにいる副頭領を倒せばいい。

SCENARIO

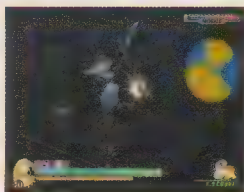
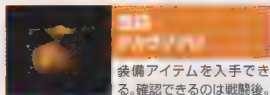
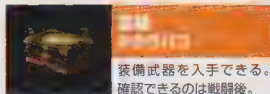
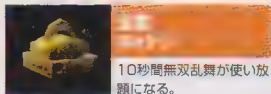
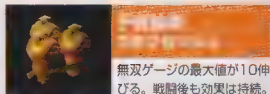
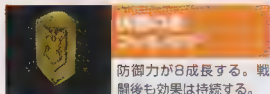
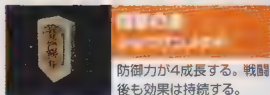
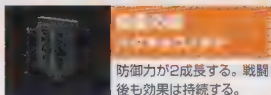
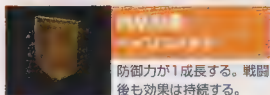
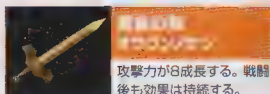
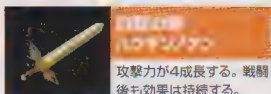
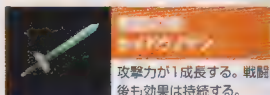
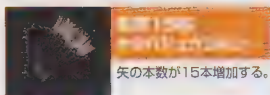
呉水軍撃退戦

GOSUIGUN GEKITAISEN

ステージマップ

[アイテム総数] ×02 ×03 ×01 ×01 ×01 ×01
×01 ×03 ×03 ×01 ×01

[備考] –

東西からの挟撃を回避せよ

数隻の船が入り組んで構成されており、移動できるのは船上のみとなっている。船同士のつながりを間違え、行き止まりの場所へ入ったりすると敵に囲まれてしまう恐れがある。ステージマップを拡大し、船と船がつながっている位置をよく見ながら移動すること。

隣接している船同士でも、つながっていないと乗り移ることはできない。

装備アイテム(通常)

入手した次の戦闘から使用可能となる。通常アイテムの宝袋を入手すると戦闘後に手に入る。

装備アイテム(通常)リスト

神速符 シンソクフ
効果　移動速度が上昇する。
効果範囲　1～16

[illegible]
効果　ジャンプ力が上昇する。
効果範囲　1～16

青龍胆 セイリュウタン
効果　無双ゲージの最大値が伸びる。
効果範囲　1～60

朱雀翼 スザクヨク
効果　体力ゲージの最大値が伸びる。
効果範囲　1～60

白虎牙 ビャッコガ
効果　攻撃力が上昇する。
効果範囲　1～20

玄武甲 ゲンブコウ
効果　防御力が上昇する。
効果範囲　1～40

黄忠弓 コウチュウユミ
効果　弓攻撃力が上昇する。
効果範囲　1～40

籐甲鎧 トウコウヨロイ
効果　弓防御力が上昇する。
効果範囲　1～40

[illegible] キョウゾクカク
効果　騎乗時の攻撃力が上昇する。
効果範囲　1～40

騎甲鎧 キコウヨロイ
効果　騎乗時の防御力が上昇する。
効果範囲　1～40

七星玉 シチセイギョク
効果　運が上昇する。
効果範囲　1～20

真空書 シンクウショ
効果　攻撃範囲が広がる。
効果範囲　1～20

活丹 カッタン
効果　無双ゲージの増加量が上昇する。
効果範囲　1～20

弓仙箙 キュウセンエビラ
効果　ステージ開始時の矢の本数が増加する。
効果範囲　1～32

仙丹袋 センタンブクロ
効果　肉まんによる体力回復量が増加する。
効果範囲　1～20

溜力膏 リュウリキコウ
効果　チャージ攻撃の威力が上昇する。
効果範囲　1～12

装備アイテム(レア)

ゲームの難易度を初心者以外に設定し、諸条件を満たすと入手できる装備アイテム。

装備アイテム(レア)リスト

※青いタイトルはオリジナル、オレンジのタイトルは猛将伝で入手できるアイテム。

赤兎鐙 セキトアブミ
効果　赤兎馬に乗った状態でステージ開始。
条件　オリジナルの「虎牢関の戦い」連合軍シナリオで、プレイヤー武将が呂布を撃破後に出現する、輸送部隊の隊長を倒すと入手できる。

的盧鐙 テキロアブミ
効果　的盧に乗った状態でステージ開始。
条件　オリジナルの「成都制圧戦」劉備軍シナリオで、プレイヤー武将が劉璋以外の敵武将を全員撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

皇帝鐙 [illegible]
効果　階級に関係なくすべての馬に騎乗できる。
条件　オリジナルの「夷陵の戦い」蜀軍シナリオで、「火計阻止(P.163参照)」イベントを発生させ、プレイヤー武将が甘寧、陸遜、孫尚香、呂蒙を撃破すると輸送部隊が出現する。その輸送隊長を撃破すると入手できる。

孫子兵法 ソンシヘイホウ
効果　戦神の斧・戦神の鎧・玉璽の持続時間が1.25倍になる。
条件　オリジナルの「合肥新城包囲戦」魏軍シナリオで、プレイヤー武将が孫権の親衛隊(4部隊)に属する敵兵を全員撃破する。そしてその後に出現する木箱から入手できる。

護衛心得 ゴエイココロエ
効果　護衛兵が強くなる。
条件　オリジナルの「合肥新城包囲戦」呉軍シナリオで、プレイヤー武将が許褚を撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

[illegible]
効果　残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。
条件　オリジナルの「関羽千里行」関羽軍シナリオで、プレイヤー武将が増援部隊として現れる夏侯惇を撃破すると入手できる。

装備アイテム(レア)リスト

※青いタイトルはオリジナル、オレンジのタイトルは猛将伝で入手できるアイテム

[illegible]
- 効果 体力ゲージが赤い時に起き上がると(受け身不可)、30秒間攻撃力が2倍になる。
- 条件 オリジナルの「五丈原の戦い」蜀軍シナリオで、「落ちゆく将星1(P.163参照)」イベントを発生させたあとに出現する木箱から入手可能。

[illegible]
- 効果 体力ゲージが赤い時に起き上がると(受け身不可)、30秒間防御力が2倍になる。
- 条件 オリジナルの「五丈原の戦い」魏軍シナリオで、「落ちゆく将星2(P.163参照)」イベントを発生させたあとに出現する木箱から入手可能。

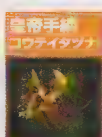
浄炎火矢 ジョウエンヒヤ
- 効果 弓攻撃に炎属性の効果がつく。
- 条件 オリジナルの「赤壁の戦い」曹操軍シナリオで、プレイヤー武将が周瑜を撃破すると、その後に出現する木箱から入手できる。

[illegible]
- 効果 どんな攻撃を受けてもガードが崩れなくなる。
- 条件 オリジナルの「合肥の戦い」呉軍シナリオで、プレイヤー武将が、一度姿を消して、再び呉軍本陣前に現れる張遼を倒すと入手できる。

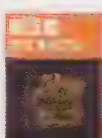
剛柔法書 ゴウジュウホウショ
- 効果 鍔迫り合い(つばぜりあい)で負けることがなくなる。
- 条件 オリジナルの「合肥の戦い」魏軍シナリオで、プレイヤー武将が甘寧を倒すと入手できる。

[illegible]
- 効果 騎乗時に弓攻撃を受けても落馬しなくなる。
- 条件 オリジナルの「潼関の戦い」曹操軍シナリオで、「韓遂の造反(P.163参照)」イベントを発生させ、馬超が潼関内に退却すると輸送部隊が出現。その輸送隊長を撃破すると入手できる。

[illegible]
- 効果 どんな攻撃を受けても気絶しなくなる。
- 条件 猛将伝の「赤壁の戦い」呂布軍シナリオで、プレイヤー武将が董卓以外のすべての敵武将(援軍含む)を全員撃破すると、そのあとに出現する木箱(P.078参照)から入手できる。

狂撃術書 キョウゲキジュツショ
- 効果 起き上がると10秒間攻撃力が2倍になるが、防御力が低下してしまう。
- 条件 猛将伝の「定軍山の戦い」董卓軍シナリオで、プレイヤー武将が黄忠を倒す。そのときに落とす宝袋から入手できる。

皇帝手綱 コウテイタヅナ
- 効果 騎乗した馬で誰でも跳ね飛ばせるようになる。
- 条件 猛将伝の「石亭の戦い」南蛮軍シナリオで、東西の砦が落とされる前にプレイヤー武将が甘寧と孫尚香を撃破すると、そのあとに出現する木箱(P.112参照)から入手できる。

七星宝刀 シチセイホウトウ
- 効果 コンボ評価で高ポイントが出やすくなる。
- 条件 チャレンジモードの「連撃」で初めから設定されているランキング1位の記録を更新する。

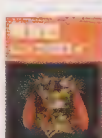
[illegible] キョウライセンキュウ
- 効果 弓攻撃に雷属性の効果がつく。
- 条件 猛将伝の「夷陵の戦い」黄巾党シナリオで、ステージ開始から一定時間経過したときに黄忠が健在だと輸送部隊が出現する(P.102参照)。その輸送隊長を撃破すると入手できる。

[illegible]
- 効果 玉璽の持続時間が2倍になる。
- 条件 猛将伝の「官渡の戦い」袁紹軍シナリオで、プレイヤー武将が最初に敵本陣に進入し「もぬけの殻」イベントを発生させると、そのあとに出現する木箱(P.064参照)から入手できる。

[illegible]
- 効果 最後に降りた馬や象がいる位置がステージマップに☆で表示される。
- 条件 チャレンジモードの「速駆」で初めから設定されているランキング1位の記録を更新する。

[illegible]
- 効果 自軍の士気上昇率が高くなる。
- 条件 猛将伝の「南蛮の戦い」黄巾党シナリオで、ステージ開始から一定時間以内に、プレイヤー武将が諸葛亮(援軍)を撃破すると出現する木箱(P.106参照)から入手できる。

[illegible]
- 効果 攻撃力2倍のとき、防御している敵にもダメージを与える。
- 条件 猛将伝の「五丈原の戦い」董卓軍シナリオで、プレイヤー武将が趙雲・関羽・張飛・馬超・魏延・姜維の6人の敵武将を全員撃破すると、輸送部隊が出現する(P.120参照)。その輸送隊長を撃破すると入手できる。

達人装束 タツジンショウゾク
- 効果 必ず受け身を取るようになる。
- 条件 チャレンジモードの「流星」で初めから設定されているランキング1位の記録を更新する。

猛将乱舞書 モウショウランブショ
- 効果 無双乱舞時、無双ゲージを通常より多く消費して敵のガードをはじけるようになる。
- 条件 猛将伝の「合肥新城包囲戦」孟獲軍シナリオで、イベント「諸葛亮の罠(P.117参照)」を起こさず、張郃と曹仁が健在の状態でプレイヤー武将が諸葛亮を撃破すると、そのあとに出現する木箱(P.116参照)から入手できる。

[illegible]
- 効果 弓攻撃を受けてもよろけなくなる。
- 条件 「無双モード」と「フリーモード」のコンボ評価の累計が99999に達すると、ステージ終了時に入手できる(P.042参照)。

護衛兵装備武器

入手した次の戦闘から使用できる護衛兵専用の装備武器。通常アイテムの宝箱から入手できる。

護衛兵装備武器リスト

護衛兵装備アイテム

入手した次の戦闘から使用できる護衛兵専用の装備アイテム。通常アイテムの宝袋から入手できる。

護衛兵装備アイテムリスト

効果 戦闘中に一度だけ自分で体力回復するようになる。

条件 チャレンジモードの「統一」で、初めから設定されているランキング1位の記録を更新する。

アイテムを獲得するために必要なオリジナルシナリオのイベント

「火計阻止」………朱然がステージ中央の山道に到達する前に、プレイヤー武将が朱然か陸遜を撃破すると発生する。

「落ちゆく将星1」…趙雲と魏延のどちらかと張飛か黄忠のどちらかの、計2人が撃破されると発生する。

「落ちゆく将星2」…許褚と徐晃のどちらかと張郃か甄姫のどちらかの、計2人が撃破されると発生する。

「韓遂の造反」……❶曹仁が健在で、徐晃軍団がステージ北西部に進入すると「徐晃軍、北から渡河」イベントが発生。

❷「徐晃軍、北から渡河」イベント発生後、韓遂が健在の間にプレイヤー武将が龐徳と馬岱の2人と、楊秋・李堪・成宜・侯選・程銀のいずれか1人の計3人を撃破する。そして一定時間が経つか、韓遂軍団と曹操軍団が戦闘を始めると「韓遂説得」イベント発生。

❸さらに「韓遂説得」イベントから一定時間が経過し、韓遂が健在で韓遂軍団の士気と兵力がある程度減少していると発生する。

WEAPON DATA

武器データ

武将ごとに装備できる武器の攻撃力や攻撃回数、取得方法などを紹介していく。使っている武器の特徴を知らないようでは戦場を生き抜くことはできないので、しっかり覚えてほしい。

武器データページの内容

武器は、武将ごとに5種類入手できる。このうち1～3番目の武器は、戦いを進めていくなかで獲得できるが、4・5番目の武器は特別な取得方法を実行しないと入手できない。なお、4番目の武器は「オリジナル」、5番目の武器は武将によって「オリジナル」「猛将伝」のどちらかのシナリオで取得できる。ただし5番目の武器は、難易度を最強にしなければ獲得できない。

3・4・5番目の武器の基本攻撃力と連続攻撃数[illegible]効果や属性に応じて選べばいい。

他

呂布 RYOFU

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	長柄刀 ナガエトウ	+15	4回
2	方天戟 ホウテンゲキ	+30	5回
3	方天画戟 ホウテンガゲキ	+50	6回

4 無双方天戟 ムソウホウテンゲキ

- 基本攻撃力 +50
- 連続攻撃数 ⚡6回

効果
- ジャンプ力 +24
- 無双ゲージ +90
- 体力ゲージ +90
- 攻撃力 +30
- 防御力 +60
- チャージ4、6、チャージドライブで「雷」効果

5 鬼神方天戟 キシンホウテンゲキ (UNIQUE)

- 基本攻撃力 +50
- 連続攻撃数 6回

取得方法

猛将伝ー「赤壁の戦い」呂布軍シナリオ（P.078参照）
増援で出現する黄蓋 呂蒙・甘寧 太史慈の4人の武将を、すべてプレイヤー武将が撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる。

効果
- 無双ゲージ +90
- 体力ゲージ +90
- 攻撃力 +30
- 攻撃範囲 +30
- 赤兎鎧
- チャージ2、4、6で「炎」効果

貂蝉 CHOSEN

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	双錘 ソウスイ	+13	4回
2	芙蓉錘 フヨウスイ	+28	5回
3	麗玉錘 レイギョクスイ	+40	6回

4 金麗玉錘 キンレイギョクスイ

- 基本攻撃力 +40
- 連続攻撃数 6回

効果
- 無双ゲージ +65
- 防御力 +48
- 運 +30
- 攻撃範囲 +28
- 無双増加量 +30

5 [illegible] (UNIQUE)

- 基本攻撃力 +40
- 連続攻撃数 🔥6回

取得方法

猛将伝ー「貂蝉千里行」貂蝉軍シナリオ（P.068参照）
4の砦の門を開けると出現する呂布を撃破する。そのときに落とす宝箱から入手できる。

効果
- ジャンプ力 +21
- 体力ゲージ +72
- 攻撃力 +25
- 攻撃範囲 +30
- 無双増加量 +10
- チャージ4で「炎」効果

他

董卓 TOTAKU

	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+17	4回
2	[illegible] ショウメイケン	+32	5回
3	[illegible] タイセイケン	+41	6回
4	[illegible] シンダイセイケン	+41	⚡6回

4 効果: ●体力ゲージ +70 ●防御力 +45 ●攻撃範囲 +25 ●チャージドライブで「雷」効果

5 大暗黒剣 ダイアンコクケン (UNIQUE)

基本攻撃力 +41 / 連続攻撃数 6回

取得方法: **猛将伝ー「五丈原の戦い」董卓軍シナリオ(P.120参照)**
龐統を撃破して敵の投石器の攻撃を阻止する。さらにステージ開始から一定時間経過したときに樊稠が健在なら起こる「董卓軍援軍登場」イベントを発生させる。そのあとに出現する木箱から入手できる。

効果: ●無双ゲージ +74 ●防御力 +45 ●騎乗防御力 +53 ●攻撃範囲 +29 ●開始時矢数 +30 ●チャージ4で「斬」効果

張角 CHOKAKU

	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+13	4回
2	[illegible]	+28	5回
3	[illegible] カシンジョウ	+37	6回
4	[illegible] ゴウカシンジョウ	+37	🔥6回

4 効果: ●無双ゲージ +72 ●攻撃力 +43 ●攻撃範囲 +27 ●チャージ5で「炎」効果

5 [illegible] (UNIQUE)

基本攻撃力 +37 / 連続攻撃数 ⚡6回

取得方法: **猛将伝ー「南蛮の戦い」黄巾党シナリオ(P.106参照)**
民を1軍団も消滅させずに脱出させる。このあと、出現する木箱から入手できる。

効果: ●体力ゲージ +68 ●防御力 +43 ●騎乗防御力 +55 ●運 +18 ●肉まん回復 +15 ●チャージ4、6、無双乱舞、真・無双乱舞で「雷」効果

袁紹 ENSHO

	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+17	4回
2	[illegible] ショウメイケン	+32	5回
3	[illegible] ハトウケン	+44	6回
4	[illegible] シンハトウケン	+44	6回

4 効果: ●ジャンプ力 +20 ●無双ゲージ +78 ●防御力 +54 ●弓攻撃力 +51 ●騎乗攻撃力 +46

5 [illegible] キュウハモウセイケン (UNIQUE)

基本攻撃力 +44 / 連続攻撃数 🔥6回

取得方法: **猛将伝ー「虎牢関の戦い」連合軍シナリオ(P.052参照)**
曹操・孫堅・劉備が健在な間に貂蝉を撃破する。このあと、出現する木箱から入手できる。

効果: ●移動速度 +21 ●攻撃力 +27 ●防御力 +54 ●弓防御力 +49 ●チャージ5、6で「炎」効果

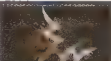
孟獲 MOKAKU

	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+19	4回
2	[illegible] ケンコウケン	+34	5回
3	[illegible]	+48	6回
4	[illegible]	+48	🔥6回

4 効果: ●体力ゲージ +88 ●攻撃力 +27 ●騎乗攻撃力 +54 ●騎乗防御力 +54 ●チャージ6で「炎」効果

5 [illegible] (UNIQUE)

基本攻撃力 +48 / 連続攻撃数 ⚡6回

取得方法: **猛将伝ー「呉郡攻略戦」南蛮軍シナリオ(P.060参照)**
太史慈→甘寧→呂蒙の順に撃破する。このあと、出現する木箱から入手できる。

効果: ●移動速度 +24 ●攻撃力 +30 ●騎乗攻撃力 +54 ●運 +13 ●チャージ力 +8 ●チャージ4で「雷」効果

他

祝融 SHUKUYU

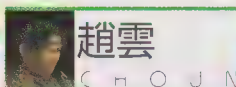
	武器	性能	
1	[illegible] トウコジン	基本攻撃力 +15	連続攻撃数 4回
2	[illegible] ヒエイジン	基本攻撃力 +30	連続攻撃数 5回
3	[illegible]	基本攻撃力 +42	連続攻撃数 6回
4	[illegible]	基本攻撃力 +42	連続攻撃数 6回

4 効果：無双ゲージ +72／防御力 +52／弓防御力 +52／攻撃範囲 +26／チャージ4、5で「炎」効果

5 龍烈風 リュウレップウ UNIQUE

性能：基本攻撃力 +42／連続攻撃数 6回

取得方法：猛将伝－「合肥新城包囲戦」祝融軍シナリオ（P.118参照）
小喬・周瑜・貂蝉をすべてプレイヤー武将が撃破する。このあと出現する木箱から入手できる。

効果：体力ゲージ +78／攻撃力 +25／攻撃範囲 +26／開始時矢数 +47／チャージ6で「風」効果

蜀

趙雲 CHOUN

	武器	性能	
1	直槍 チョクソウ	基本攻撃力 +14	連続攻撃数 4回
2	長鉄槍 チョウテッソウ	基本攻撃力 +29	連続攻撃数 5回
3	竜胆 リンドウ	基本攻撃力 +43	連続攻撃数 6回
4	[illegible]	基本攻撃力 +43	連続攻撃数 6回

4 効果：無双ゲージ +80／体力ゲージ +74／攻撃力 +25／防御力 +52／チャージ5、6で「炎」効果

5 [illegible] UNIQUE

性能：基本攻撃力 +43／連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル－「南蛮夷平定戦」蜀軍シナリオ
孟獲を6回撃破したあとに、復活した孟獲が健在で、兀突骨・朶思大王・帯来洞主・木鹿大王を撃破したあとに起こる「諸葛亮進軍」イベント発生後、祝融を撃破する。このあとに出現する木箱から入手できる。

効果：無双ゲージ +78／体力ゲージ +75／攻撃範囲 +25／無双増加量 +20／チャージ5、6で「雷」効果

関羽 KANU

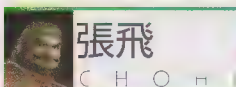
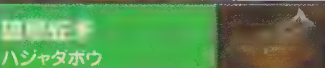
	武器	性能	
1	長柄刀 ナガエトウ	基本攻撃力 +15	連続攻撃数 4回
2	方天戟 ホウテンゲキ	基本攻撃力 +30	連続攻撃数 5回
3	青龍偃月刀 セイリュウエンゲツトウ	基本攻撃力 +49	連続攻撃数 6回
4	[illegible]	基本攻撃力 +49	連続攻撃数 6回

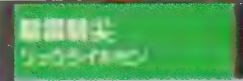
4 効果：体力ゲージ +87／攻撃力 +28／防御力 +59／無双増加量 +25／チャージドライブで「雷」効果

5 [illegible] リュウジンエンゲツトウ UNIQUE

性能：基本攻撃力 +49／連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル－「樊城の戦い」蜀軍シナリオ
まずは龐徳を撃破し、一定時間経過するか、ステージ南部に入ると発生する「水位上昇」イベントを起こす。その後、さらにステージ南の方に進むと現れる呂蒙・甘寧・陸遜を撃破した際に出現する木箱から入手できる。

効果：移動速度 +21／無双ゲージ +82／防御力 +60／無双増加量 +25／赤兎鎧

張飛 CHOHI

	武器	性能	
1	[illegible]	基本攻撃力 +14	連続攻撃数 4回
2	[illegible]	基本攻撃力 +29	連続攻撃数 5回
3	[illegible]	基本攻撃力 +47	連続攻撃数 6回
4	[illegible]	基本攻撃力 +47	連続攻撃数 6回

4 効果：攻撃力 +29／防御力 +58／騎乗攻撃力 +56／騎乗防御力 +57／無双増加量 +24

5 [illegible] ハジャタホウ UNIQUE

性能：基本攻撃力 +47／連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル－「定軍山の戦い」蜀軍シナリオ
まず張郃と夏侯淵を倒し「劉備軍団前進」イベントを起こす。次に坂の頂上から騎乗したまま中央の道を通り、一定時間経つまでに坂の下の門へ行き「逆落とし」イベントを起こす。その後曹洪を倒すと現れる木箱から入手できる。

効果：無双ゲージ +83／体力ゲージ +81／弓防御力 +58／無双増加量 +24／チャージ6で「炎」効果

馬超 BACHO

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+14	4回
2	[illegible] チョウテツソウ	+29	5回
3	[illegible]	+42	6回
4	[illegible]	+42	6回

4 効果：ジャンプ力 +21／騎乗攻撃力 +60／騎乗防御力 +60／攻撃範囲 +21／チャージ6で「炎」効果

5 [illegible] UNIQUE

性能：基本攻撃力 +42／連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル—「成都制圧戦」劉備軍シナリオ
龐統が健在で、劉循と劉潰のどちらかを撃破する。その後、出現する木箱から入手できる。

効果：ジャンプ力 +21／無双ゲージ +87／運 +15／攻撃範囲 +21／チャージ力 +8／チャージ4で「雷」効果

黄忠 KOCHU

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+16	4回
2	[illegible]	+31	5回
3	[illegible]	+44	6回
4	[illegible]	+44	6回

4 効果：攻撃力 +23／防御力 +45／弓攻撃力 +60／弓防御力 +58／攻撃範囲 +26

5 [illegible] UNIQUE

性能：基本攻撃力 +44／連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル—「夷陵の戦い」蜀軍シナリオ
ステージ開始から一定時間経つと出現する朱然がステージ中央部に着く前に、朱然か陸遜を倒して火計を阻止する。その後、陸遜を倒すと現れる木箱から入手できる（陸遜を倒して火計を阻止した場合、その時点で出現）。

効果：防御力 +52／弓攻撃力 +60／攻撃範囲 +28／開始時矢数 +47／肉まん回復 +10／チャージ6で「風」効果

魏延 GIEN

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+18	4回
2	[illegible]	+33	5回
3	[illegible]	+46	6回
4	[illegible]	+46	6回

4 効果：ジャンプ力 +23／攻撃力 +24／防御力 +56／攻撃範囲 +22／チャージ5、6の追加入力で「斬」効果

5 [illegible] UNIQUE

性能：基本攻撃力 +46／連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル—「夷陵の戦い」蜀軍シナリオ
呉軍の進入拠点をすべて封鎖したあとに出現する木箱から入手できる。

効果：無双ゲージ +82／体力ゲージ +82／攻撃範囲 +22／無双増加量 +20／[illegible]

姜維 KYOI

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+14	4回
2	[illegible]	+29	5回
3	[illegible]	+41	6回
4	[illegible]	+41	6回

4 効果：無双ゲージ +74／攻撃力 +23／運 +25／チャージ6で「雷」効果

5 [illegible] UNIQUE

性能：基本攻撃力 +41／連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル—「夷陵の戦い」蜀軍シナリオ
まず、朱然・陸遜を撃破せずに「火計炸裂」イベントを発生させる。次に一定時間経つか、敵武将が石兵八陣に進入すると「石兵援軍登場」イベントが発生する。その後、朱桓を撃破すると出現する木箱から入手できる。

効果：無双ゲージ +79／攻撃力 +21／防御力 +58／無双増加量 +20／頑鉄甲

蜀

龐統 HOTO

No.	武器	性能	効果
1	[illegible] ライジョウ	基本攻撃力 +13 / 連続攻撃数 4回	
2	[illegible] ジョウ	基本攻撃力 +28 / 連続攻撃数 5回	
3	[illegible] フウシンジョウ	基本攻撃力 +38 / 連続攻撃数 6回	
4	豪風神杖 ゴウフウシンジョウ	基本攻撃力 +38 / 連続攻撃数 6回	体力ゲージ +66 / 攻撃力 +22 / 弓攻撃力 +46 / 攻撃範囲 +28 / 無双増加量 +29
5	響雷神杖 キョウライシンジョウ	基本攻撃力 +38 / 連続攻撃数 ⚡6回	無双ゲージ +80 / 防御力 +56 / 弓防御力 +50 / 無双増加量 +30 / チャージ力 +5 / チャージドライブで「雷」効果

取得方法
オリジナル－「赤壁の戦い」劉備軍シナリオ
プレイヤー武将が夏侯惇と夏侯淵を撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる。

諸葛亮 SHOKATSURYO

No.	武器	性能	効果
1	[illegible]	基本攻撃力 +15 / 連続攻撃数 4回	
2	[illegible] センン	基本攻撃力 +30 / 連続攻撃数 5回	
3	[illegible] ヒャクウセン	基本攻撃力 +40 / 連続攻撃数 6回	
4	朱雀羽扇 スザクウセン	基本攻撃力 +40 / 連続攻撃数 🔥6回	移動速度 +22 / ジャンプ力 +22 / 防御力 +55 / 弓防御力 +55 / 騎乗防御力 +55 / チャージ5で「炎」効果
5	[illegible] ホウリュウウセン	基本攻撃力 +40 / 連続攻撃数 ◯6回	移動速度 +22 / 体力ゲージ +80 / 攻撃力 +30 / 運 +22 / 攻撃範囲 +25 / チャージ3、6で「風」効果

取得方法
オリジナル－「赤壁の戦い」劉備軍シナリオ
糜竺·韓当が健在で、一定時間経つと「諸葛亮祈祷」イベントが発生する。その後、黄蓋·周瑜が健在で、一定時間経つと起きる「曹操軍船団炎上」イベント後、1000人斬りを達成する。このあとに出現する木箱から入手できる。

劉備 RYUBI

No.	武器	性能	効果
1	[illegible] ウケン	基本攻撃力 +17 / 連続攻撃数 4回	
2	[illegible] ショウメイケン	基本攻撃力 +32 / 連続攻撃数 5回	
3	[illegible] コウリュウケン	基本攻撃力 +40 / 連続攻撃数 6回	
4	真黄龍剣 シンコウリュウケン	基本攻撃力 +40 / 連続攻撃数 6回	移動速度 +20 / 無双ゲージ +70 / 騎乗攻撃力 +44 / 騎乗防御力 +52 / 運 +22
5	龍神剣 リュウジンケン	基本攻撃力 +40 / 連続攻撃数 ⚡6回	移動速度 +24 / 無双ゲージ +65 / 防御力 +40 / 騎乗攻撃力 +44 / 開始時矢数 +27 / チャージドライブで「雷」効果

取得方法
オリジナル－「街亭の戦い」蜀軍シナリオ
張郃が健在のとき、馬謖が峠を下ろうとすると辛毗が現れる。その後、馬謖が健在なまま一定時間内に辛毗か張郃を撃破して「馬謖救出成功」イベントを発生させる。このあとに出現する木箱から入手できる。

魏

夏侯惇 KAKOTON

No.	武器	性能	効果
1	[illegible] クトウ	基本攻撃力 +18 / 連続攻撃数 4回	
2	呉鉤 [illegible]	基本攻撃力 +33 / 連続攻撃数 5回	
3	麒麟牙 キリンガ	基本攻撃力 +48 / 連続攻撃数 6回	
4	滅麒麟牙 メツキリンガ	基本攻撃力 +48 / 連続攻撃数 🔥6回	攻撃力 +26 / 弓防御力 +60 / 騎乗防御力 +56 / 攻撃範囲 +24 / チャージ2で「炎」効果
5	疾風麒麟牙 シップウキリンガ	基本攻撃力 +48 / 連続攻撃数 ◯6回	体力ゲージ +82 / 攻撃力 +28 / 騎乗攻撃力 +55 / 攻撃範囲 +25 / チャージ6で「風」効果

取得方法
オリジナル－「街亭の戦い」魏軍シナリオ
まず峠の北側には入らず、馬謖を撃破しない。さらにステージ開始から一定時間経つ前に、陳式を倒して馬謖と張郃の逆落としを阻止する。その後、プレイヤー武将が魏延·馬超·姜維を倒すと出現する木箱から入手できる。

典韋 TEN

	武器	性能	
1	[illegible] シンプ	基本攻撃力 +19	連続攻撃数 4回
2	[illegible] センジンフ	基本攻撃力 +34	連続攻撃数 5回
3	[illegible]	基本攻撃力 +49	連続攻撃数 6回
4	[illegible] シンゴクゴズ	基本攻撃力 +49	連続攻撃数 ⚡6回

4 効果: ●体力ゲージ +84 ●攻撃力 +27 ●無双増加量 +28 ●チャージ6、チャージドライブで「雷」効果

5 冥界牛頭 メッカイゴズ (UNIQUE)

性能: 基本攻撃力 +49 / 連続攻撃数 ✹6回

取得方法: **オリジナル－「合肥の戦い」魏軍シナリオ**
太史慈と張遼が中央部に入ると起こる「太史慈、罠に散る」イベントを発生させる。次に張遼と中央部へ行き、張遼を退かせる。一定時間経つと張遼が復帰し、そのあとに現れる甘寧と、陸遜か周瑜を倒すと出現する木箱から入手できる。

効果: ●体力ゲージ +90 ●攻撃力 +28 ●防御力 +52 ●弓防御力 +50 ●的盧鐙

張郃 CHOKO

	武器	性能	
1	[illegible] コウ	基本攻撃力 +16	連続攻撃数 4回
2	飛鷹爪 ヒヨウソウ	●基本攻撃力 +31	連続攻撃数 5回
3	[illegible] クジャクコウ	基本攻撃力 +43	連続攻撃数 6回
4	[illegible] スザクコウ	基本攻撃力 +43	連続攻撃数 ✓6回

4 効果: ●ジャンプ力 +23 ●攻撃力 +24 ●攻撃範囲 +27 ●無双増加量 +29 ●チャージ6で「斬」効果

5 鳳凰虹 ホウオウコウ (UNIQUE)

性能: 基本攻撃力 +43 / 連続攻撃数 ✹6回

取得方法: **猛将伝－「街亭の戦い」袁紹軍シナリオ(P.110参照)**
ステージ開始から一定時間以内に夏侯淵と張遼を撃破する。その後、徐晃と典韋を撃破すると出現する木箱から入手できる。

効果: ●体力ゲージ +73 ●弓防御力 +58 ●攻撃範囲 +25 ●無双増加量 +30 ●発破伝書

許褚 KYOCHO

	武器	性能	
1	砕棒 サイボウ	●基本攻撃力 +19	●連続攻撃数 4回
2	破砕棒 ハサイボウ	●基本攻撃力 +34	●連続攻撃数 5回
3	蚩尤砕 シユウサイ	●基本攻撃力 +50	連続攻撃数 6回
4	[illegible] シユウバクフサイ	基本攻撃力 +50	連続攻撃数 6回

4 効果: ●無双ゲージ +88 ●体力ゲージ +86 ●攻撃力 +28 ●防御力 +58 ●運 +27

5 [illegible] カイジンハクフサイ (UNIQUE)

性能: 基本攻撃力 +50 / 連続攻撃数 🔥6回

取得方法: **オリジナル－「合肥新城の戦い」魏軍シナリオ**
甘寧·呂蒙 陸遜·孫尚香の4人の武将を撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

効果: ●移動速度 +24 ●体力ゲージ +82 ●防御力 +55 ●弓防御力 +50 ●肉まん回復 +14 ●チャージ4で「炎」効果

夏侯淵 KAKOEN

	武器	性能	
1	[illegible] ケン	●基本攻撃力 +16	連続攻撃数 4回
2	[illegible] ザンテツケン	基本攻撃力 +31	連続攻撃数 5回
3	[illegible]	基本攻撃力 +45	連続攻撃数 6回
4	[illegible] シンクガ	基本攻撃力 +45	●連続攻撃数 🔥6回

4 効果: ●無双ゲージ +84 ●体力ゲージ +78 ●弓攻撃力 +58 ●弓防御力 +59 ●チャージ5で「炎」効果

5 封神狗牙 ホウシンクガ (UNIQUE)

性能: 基本攻撃力 +45 / 連続攻撃数 ✓6回

取得方法: **オリジナル－「潼関の戦い」曹操軍シナリオ**
「韓遂の造反」イベント(P.163参照)を発生させることと、程銀を倒すことの2つの条件を達成する。これらの条件を満たしたあとに出現する木箱から入手できる。

効果: ●攻撃力 +24 ●弓攻撃力 +58 ●騎乗攻撃力 +58 ●攻撃範囲 +21 ●チャージ6で「斬」効果

張遼 CHORYO

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible] ナガエトウ	+15	4回
2	方天戟 ホウテンゲキ	+30	5回
3	[illegible]刀 セイリュウコウレントウ	+48	6回
4	黄龍鉤鎌刀 コウリュウコウレントウ	+48	6回

4 効果：体力ゲージ +76／攻撃力 +25／騎乗攻撃力 +58／騎乗防御力 +58／攻撃範囲 +21

5 龍神鉤鎌刀 リュウシンコウレントウ ◆UNIQUE

基本攻撃力 +48
連続攻撃数 6回

取得方法
猛将伝―「官渡の戦い」董卓軍シナリオ（P.062参照）
ステージ開始から一定時間経つと起きる「槍部隊出現」イベントを発生させる。その後、「穴道開通」イベント（P.062参照）が起きる前に、槍部隊を弓矢で全滅させる。このあと出現する木箱から入手できる。

効果
攻撃力 +27
弓防御力 +53
攻撃範囲 +25
無双増加量 +23
チャージ5で「炎」効果

徐晃 JOKO

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible] [illegible]イフ	+18	4回
2	[illegible] ゴウダイフ	+33	5回
3	[illegible] ガダン	+46	6回
4	[illegible] ビャッコガダン	+46	6回

4 効果：移動速度 +21／無双ゲージ +82／攻撃力 +24／運 +24／攻撃範囲 +22

5 [illegible] ◆UNIQUE

基本攻撃力 +46
連続攻撃数 6回

取得方法
オリジナル―「潼関の戦い」曹操軍シナリオ
「韓遂の造反」イベント（P.163参照）を発生させることと、成宜を倒すことの2つの条件を達成する。これらの条件を満たしたあとに出現する木箱から入手できる。

効果
移動速度 +23
体力ゲージ +81
防御力 +41
攻撃範囲 +28
チャージ6で「炎」効果

甄姫 SHINKI

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible] [illegible]テキ	+13	4回
2	[illegible] シュンコウテキ	+28	5回
3	[illegible] [illegible]ヨウ	+37	6回
4	月妖日狂 ゲツヨウニッキョウ	+37	6回

4 効果：移動速度 +23／防御力 +52／弓攻撃力 +50／騎乗攻撃力 +50／攻撃範囲 +25

5 真月妖日狂 シンゲツヨウニッキョウ ◆UNIQUE

基本攻撃力 +37
連続攻撃数 6回

取得方法
オリジナル―「官渡の戦い」曹操軍シナリオ
淳于瓊が潜む砦にプレイヤー武将が入ると「烏巣の発見」イベントが起こる。これを4つの砦のうち、最後に入った砦で発生させる。その後、淳于瓊を倒すと現れる木箱から入手できる。なお、淳于瓊が潜む砦はランダムに変更される。

効果
移動速度 +21
無双ゲージ +68
攻撃力 +22
攻撃範囲 +28
チャージ4で「炎」効果

司馬懿 SHIBAI

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible] [illegible]セン	+15	4回
2	[illegible] ヨクセン	+30	5回
3	[illegible] コクウセン	+40	6回
4	[illegible] キュウキウセン	+40	6回

4 効果：攻撃力 +28／弓攻撃力 +50／騎乗攻撃力 +55／攻撃範囲 +29／無双増加量 +26／チャージ4で「雷」効果

5 [illegible] ◆UNIQUE

基本攻撃力 +40
連続攻撃数 6回

取得方法
オリジナル―「合肥新城包囲戦」魏軍シナリオ
ステージ開始から一定時間以内に陸遜・甘寧・孫尚香の3人の武将を撃破する。このあとに出現する木箱から入手できる。

効果
体力ゲージ +71
弓防御力 +55
攻撃範囲 +30
無双増加量 +25
頑鉄甲

魏

曹操 SOSO

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible] ?ョウケン	+17	4回
2	[illegible] ショウメイケン	+32	5回
3	[illegible] イテンノケン	+45	6回
4	[illegible] イテンノカンケン	+45	6回

4 効果：攻撃力 +24／弓攻撃力 +52／騎乗攻撃力 +48／攻撃範囲 +24／チャージ6で「斬」効果

5 [illegible]（UNIQUE）
基本攻撃力 +45
連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル－「定軍山の戦い」魏軍シナリオ
スタートから一定時間以内に黄忠を撃破する。このあとに出現する木箱から入手できる。

効果：体力ゲージ +86／防御力 +51／弓防御力 +58／攻撃範囲 +24／無双鎧

呉

周瑜 SYUYU

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible] ?ケン	+16	4回
2	[illegible] ザンテツケン	+31	5回
3	[illegible] コテイトウ	+46	6回
4	[illegible] コテイトウシンウチ	+46	6回

4 効果：攻撃力 +23／防御力 +50／攻撃範囲 +25／無双増加量 +27／チャージ2、5で「炎」効果

5 [illegible]（UNIQUE）
基本攻撃力 +46
連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル－「呉郡攻略戦」孫策軍シナリオ
まず、スタートから一定時間以内に張英と陳横を撃破して東門を開ける。次に、孫策の部隊がステージ南東の砦に近づく前に、劉繇を撃破して「太史慈降る」のイベントを発生させる。このあとに出現する木箱から入手できる。

効果：移動速度 +23／体力ゲージ +82／攻撃力 +25／攻撃範囲 +28／チャージ6で「風」効果

孫尚香 SONSHOKO

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible] ?ケン	+17	4回
2	[illegible] エンゲツケン	+32	5回
3	[illegible] ケンコンケン	+40	6回
4	[illegible] ジツゲツケンコンケン	+40	6回

4 効果：移動速度 +23／ジャンプ力 +22／体力ゲージ +66／運 +23／攻撃範囲 +30

5 [illegible]（UNIQUE）
基本攻撃力 +40
連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル－「樊城の戦い」呉軍シナリオ
「水位上昇」イベントが発生する前に関平を撃破すると出現する木箱から入手できる。なお「水位上昇」イベントはステージ開始から一定時間経過後、プレイヤー武将が関平のいるステージ東の高台に入ると発生する。

効果：体力ゲージ +75／攻撃力 +20／運 +28／攻撃範囲 +30／開始時矢数 +30／チャージ6後、△ボタン連打で「炎」効果

黄蓋 KOGAI

No.	武器	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible] テツベン	+16	4回
2	[illegible] テッサイベン	+31	5回
3	[illegible] ?ンコウベン	+44	6回
4	[illegible] ?カイベン	+44	6回

4 効果：体力ゲージ +82／防御力 +57／騎乗攻撃力 +52／攻撃範囲 +23／無双増加量 +27

5 [illegible]（UNIQUE）
基本攻撃力 +44
連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル－「黄巾の乱」討伐軍シナリオ
最初に何儀を倒し、次に張宝を撃破する。その後、出現する木箱から入手できる。ただし、その間にほかの敵武将を撃破してはいけない。

効果：無双ゲージ +85／攻撃力 +26／騎乗攻撃力 +50／攻撃範囲 +28／チャージ4で「雷」効果

太史慈
TAISHIJI

1 [illegible]
- 基本攻撃力 +16
- 連続攻撃数 4回

2 [illegible]ウダベン
- 基本攻撃力 +31
- 連続攻撃数 5回

3 [illegible] コボクオウロウ
- 基本攻撃力 +45
- 連続攻撃数 6回

4 [illegible] コボクオウロウカイ
- 基本攻撃力 +45
- 連続攻撃数 ⚡6回

効果
- 体力ゲージ +81
- 攻撃力 +26
- 弓攻撃力 +55
- 騎乗攻撃力 +51
- チャージ4、チャージドライブで「雷」効果

5 [illegible]
- 基本攻撃力 +45
- 連続攻撃数 ✸ 6回

取得方法
オリジナル―「合肥の戦い」呉軍シナリオ
まずスタートから一定時間待ち、張遼を撤退させる、次に孫権と共にステージ東にある途切れた橋の北側に進入し「孫権飛翔」イベントを起こす。その一定時間後にふたたび現れる張遼を撃破すると現れる木箱から入手できる。

効果
- 移動速度 +22
- 防御力 +46
- 弓防御力 +55
- 攻撃範囲 +26
- 戦神兜

甘寧
KANNEI

1 [illegible]
- 基本攻撃力 +16
- 連続攻撃数 4回

2 [illegible]テツケン
- 基本攻撃力 +31
- 連続攻撃数 5回

3 [illegible]
- 基本攻撃力 +46
- 連続攻撃数 6回

4 [illegible]
- 基本攻撃力 +46
- 連続攻撃数 ⚡6回

効果
- 移動速度 +22
- ジャンプ力 +21
- 攻撃力 +25
- 運 +26
- 無双増加量 +28
- チャージ6で「雷」効果

5 [illegible]
- 基本攻撃力 +46
- 連続攻撃数 ↻ 6回

取得方法
オリジナル―「夷陵の戦い」呉軍シナリオ
まず石兵八陣に向かい、北から入ったら西へ、西から入ったら北へ抜けて「石兵八陣突破」のイベントを発生させる。その後、諸葛亮を撃破すると出現する木箱から入手できる。

効果
- 移動速度 +24
- 防御力 +45
- 攻撃範囲 +28
- 肉まん回復 +12
- チャージ6で「風」効果

陸遜
RIKUSON

1 [illegible]
- 基本攻撃力 +17
- 連続攻撃数 4回

2 [illegible]ソウケン
- 基本攻撃力 +32
- 連続攻撃数 5回

3 [illegible]
- 基本攻撃力 +42
- 連続攻撃数 6回

4 [illegible]
- 基本攻撃力 +42
- 連続攻撃数 ✓ 6回

効果
- 移動速度 +22
- 無双ゲージ +75
- 防御力 +43
- 攻撃範囲 +29
- チャージ4で「斬」効果

5 [illegible]
- 基本攻撃力 +42
- 連続攻撃数 ↻ 6回

取得方法
オリジナル―「石亭謀略戦」呉軍シナリオ
ステージ開始から一定時間経過後に、張郃と張普のどちらかと、曹休・周魴が健在だと起こる「埋伏発覚」イベントを発生させる。このあとに出現する木箱から入手できる。なお、木箱は一定時間経つと消滅してしまう。

効果
- 体力ゲージ +80
- 攻撃力 +24
- 弓防御力 +55
- 攻撃範囲 +30
- チャージ6で「風」効果

呂蒙
RYOMO

1 [illegible]ガエトウ
- 基本攻撃力 +15
- 連続攻撃数 4回

2 [illegible]テンゲキ
- 基本攻撃力 +30
- 連続攻撃数 5回

3 [illegible]
- 基本攻撃力 +45
- 連続攻撃数 6回

4 [illegible]
- 基本攻撃力 +45
- 連続攻撃数 ⚡6回

効果
- 防御力 +53
- 弓防御力 +54
- 騎乗防御力 +54
- 無双増加量 +25
- チャージ6で「雷」効果

5 [illegible]
- 基本攻撃力 +45
- 連続攻撃数 ✸ 6回

取得方法
オリジナル―「合肥新城包囲戦」呉軍シナリオ
まず、ステージ中央の池にある建物に進入し「包囲弓」イベントを発生させる。次に池の北部に進入するか、ステージ開始から一定時間経過すると現れる曹叡と満寵を撃破する。このあとに出現する木箱から入手できる。

効果
- 体力ゲージ +82
- 攻撃力 +25
- 騎乗攻撃力 +50
- 攻撃範囲 +25
- 無双鎧

呉

大喬 DAIKYO

No.	武器名	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+16	4回
2	[illegible] シキンセン	+31	5回
3	[illegible]	+37	6回
4	[illegible]	+37	6回

4 効果：無双ゲージ +64、体力ゲージ +65、攻撃力 +22、防御力 +48、運 +29

5 [illegible]（UNIQUE）

基本攻撃力 +37
連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル－「劉表奇襲戦」孫堅軍シナリオ
まず海岸に行き「凶風」イベントを発生させる。次に蒯良が健在のまま、孫堅がステージ北東の山道に入ると起こる「孫堅の死、孫策立つ」イベントを発生させる。その後、蒯良を撃破すると出現する木箱から入手できる。

効果：
- 体力ゲージ +65
- 攻撃力 +26
- 攻撃範囲 +22
- 肉まん回復 +10
- チャージ4で「炎」効果

小喬 SHOKYO

No.	武器名	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+16	4回
2	[illegible] シキンセン	+31	5回
3	[illegible]	+38	6回
4	[illegible]	+38	6回

4 効果：移動速度 +24、防御力 +47、運 +28、無双増加量 +30、チャージ6で「斬」効果

5 [illegible]（UNIQUE）

基本攻撃力 +38
連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル－「呉郡攻略戦」孫策軍シナリオ
「太史慈降る」イベントが発生する前に、厳白虎と王朗をプレイヤー武将が撃破すると出現する木箱から入手できる。なお、「太史慈降る」イベントは厳白虎、王朗、太史慈が健在なうちに劉繇を撃破すると発生する。

効果：
- 無双ゲージ +85
- 攻撃力 +28
- 弓防御力 +54
- 攻撃範囲 +22
- 発破伝書

孫堅 SONKEN

No.	武器名	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+17	4回
2	[illegible] ショウメイケン	+32	5回
3	[illegible] テンロウケン	+43	6回
4	[illegible]	+43	6回

4 効果：無双ゲージ +76、体力ゲージ +68、攻撃力 +22、防御力 +49、チャージ5で「炎」効果

5 天狼覇王剣 テンロウハオウケン（UNIQUE）

基本攻撃力 +43
連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル－「合肥新城包囲戦」呉軍シナリオ
張郃と徐晃を撃破する、かつ呉軍武将のいずれかがステージ中央にある池の南部に進入すると発生する「全門開門」イベントを起こす。この2つの条件を満たしたあとに許褚を撃破すると出現する木箱から入手できる。

効果：
- 無双ゲージ +82
- 防御力 +42
- 弓攻撃力 +55
- 攻撃範囲 +26
- 角鬼腕

孫策 SONSAKU

No.	武器名	基本攻撃力	連続攻撃数
1	[illegible]	+16	4回
2	[illegible] センカツコン	+31	5回
3	[illegible] ショウハオウ	+42	6回
4	[illegible]	+42	6回

4 効果：移動速度 +21、ジャンプ力 +20、無双ゲージ +80、体力ゲージ +72、チャージ5、6で「炎」効果

5 [illegible]（UNIQUE）

基本攻撃力 +42
連続攻撃数 6回

取得方法：オリジナル－「劉表奇襲戦」孫堅軍シナリオ
まず海岸に上陸して「凶風」イベントを発生させる。次に蒯良が健在のまま、孫堅がステージ北東の山道に入ると起こる「孫堅の死、孫策立つ」イベントを発生させる。その後、蔡瑁を撃破すると出現する木箱から入手できる。

効果：
- 移動速度 +22
- 弓防御力 +50
- 攻撃範囲 +30
- 無双増加量 +23
- チャージ6で「雷」効果

呉

呉

孫権 SONKEN

No.	武器	性能	効果
1	将剣 ショウケン	基本攻撃力 +17 / 連続攻撃数 4回	
2	[illegible] ショウメイケン	基本攻撃力 +32 / 連続攻撃数 5回	
3	[illegible] オウロウケン	基本攻撃力 +42 / 連続攻撃数 6回	
4	[illegible] シンオウロウケン	基本攻撃力 +42 / 連続攻撃数 6回	無双ゲージ +68 / 攻撃力 +22 / 弓攻撃力 +49 / 弓防御力 +50 / 無双増加量 +26
5	天狼斬空剣 [illegible]	基本攻撃力 +42 / 連続攻撃数 6回	無双ゲージ +68 / 体力ゲージ +70 / 弓攻撃力 +52 / 騎乗攻撃力 +55 / チャージ4で「斬」効果

取得方法
オリジナル—「合肥の戦い」呉軍シナリオ
「太史慈、罠に散る」イベントが発生する前に許褚を撃破する。このあとに出現する木箱から入手できる。なお「太史慈、罠に散る」イベントは、太史慈と張遼がステージ中央の広場に到達すると発生する。

他

女媧 JOKA

No.	武器	性能	効果
1	[illegible] サイケン	基本攻撃力 +17 / 連続攻撃数 4回	
2	[illegible] センリケン	基本攻撃力 +32 / 連続攻撃数 5回	
3	四聖細剣 [illegible]	基本攻撃力 +39 / 連続攻撃数 6回	
4	女媧の細剣 ジョカノサイケン	基本攻撃力 +39 / 連続攻撃数 6回	無双ゲージ +62 / 体力ゲージ +62 / 攻撃力 +21 / 防御力 +46 / チャージ6で「斬」効果
5	龍突細剣 リュウトツサイケン	基本攻撃力 +39 / 連続攻撃数 6回	攻撃力 +23 / 防御力 +41 / 攻撃範囲 +30 / 無双増加量 +20 / 禎鉄甲

取得方法
オリジナル—「黄巾の乱」黄巾党シナリオ
シナリオ開始から一定時間以内に劉備·関羽·張飛の3人の武将を撃破する。このあとに出現する木箱から入手できる。

伏犠 FUKKI

No.	武器	性能	効果
1	[illegible]	基本攻撃力 +19 / 連続攻撃数 4回	
2	砕硬剣 [illegible]	基本攻撃力 +34 / 連続攻撃数 5回	
3	[illegible] シセイタイケン	基本攻撃力 +46 / 連続攻撃数 6回	
4	[illegible] フッキノタイケン	攻撃力 +46 / 攻撃回数 6回	攻撃力 +26 / 防御力 +51 / 攻撃範囲 +23 / 無双増加量 +24 / チャージ5、6で「炎」効果
5	龍斬大剣 リュウザンタイケン	基本攻撃力 +46 / 連続攻撃数 6回	無双ゲージ +86 / 体力ゲージ +80 / 攻撃範囲 +28 / チャージ力 +8 / 孫子兵法

取得方法
オリジナル—「宛城の戦い」張繡軍シナリオ
まず、典韋を撃破して「典韋の死」イベントを発生させる。このあとに徐晃と許褚を撃破すると出現する木箱から入手できる。

POINT

2人プレイで第5武器をゲットせよ!

第5の武器は育て上げた武将でもそう簡単には入手できない。そこで2Pとの協力プレイで挑みたい。その際に2Pの武将は、一般兵なら一撃で倒せる属性「斬」の武器を持つものを選ぼう。なぜなら条件達成の一番の障害となっているのは、大幅に強化されている敵一般兵だからだ。2Pが彼らを効率よく排除してくれれば、1Pは武器入手条件を満たすことに集中できるというわけだ。

斬の武器を持つオススメ武将

曹操　倚天の奸剣(第4武器)
斬の攻撃が出るのはチャージ6のみ。だが、前に進みながら斬るため、多くの敵を巻き込みやすい。

魏延　双極滅星(第4武器)
斬の攻撃は2つ。チャージ5は出が早く、チャージ6は範囲が広いので、大勢の敵に対して有効だ。

「真・三國無双通信(仮)」投稿募集中！

現在『真・三國無双』シリーズの投稿バラエティブックを刊行準備中です。
そこで、ファンのみなさんからの投稿を募集いたします。

- イラスト（カラー・モノクロ両方）
- プレイレポート、やりこみ自慢
- キャラクターへのメッセージ
- 1ページコミックや、4コママンガ
- ショートストーリー

左記以外でも『真・三國無双』への思いがこもっていれば何でもOK！

みなさんの投稿が「無双通信」を創ります。

締切
11月末日
（消印有効）

投稿の決まり

●投稿作品は必ず作品ごとに ❶住所 ❷本名 ❸ペンネームを明記してください。

●フロッピーディスク、MOなどでの投稿は受け付けられません。また、E-mailでの受付はしておりません。

●イラスト投稿はA3サイズ以下、ボードの場合はA4以下でお願いします。鉛筆・ボールペン・クレヨン・パステルでの作品は受け付けられません。CG作品はデータではなく出力してお送りください。

●ショートストーリーは、400字詰め原稿用紙5枚程度でお願いします。データ投稿は受け付けられませんので、必ず紙にプリントアウトしてお送りください。

●投稿作品の返却はできませんので、ご了承ください。

宛先はこちら

〒223-8503
神奈川県横浜市港北区箕輪町1-18-12
（株）コーエー　出版部『無双通信』係

真・三國無双2 猛将伝 コンプリートガイド

発行日　初版2002年10月１日
３版2002年11月13日

監修　ΩForce（オメガフォース）
企画　コーエー 出版部
構成・執筆　株式会社キュービスト（Q-BIST）　斉藤　純／中野龍太郎／竹田友治／河村秀樹／関口大和
本文・カバーデザイン　株式会社キュービスト（Q-BIST）　伊藤　学／山田由紀子／築茂和代／浅野光明／中川史絵
印刷・製本　日本写真印刷株式会社

発行者　襟川陽一
発行所　株式会社　光栄
〒223-8503　横浜市港北区箕輪町1-18-12
電話 045-561-6861

●定価はカバーに表示してあります。
●乱丁・落丁本はお取り替えいたします。
●掲載しました記事はお手元の機種などにより多少の相違が生じることがございます。

ISBN4-7758-0009-4

参考文献

『三国志 武将画伝』　中村亮・画／瀬戸龍哉・伝／何宝通・美術監修／立間祥介・監修／小学館
『歴史群像シリーズ17【三国志】上巻』　学研
『歴史群像シリーズ18【三国志】下巻』　学研

おもに以上の図書を参考にいたしました。

真·三國無双2
猛将伝
コンプリートガイド

株式会社コーエー®

真・三國無双2

猛将伝

コンプリートガイド

ISBN4-7758-0009-4

C0076 ¥1500E

9784775800096

1920076015007

定価：本体1,500円＋税

株式会社コーエー

第1章
武将紹介

呂布・貂蝉・董卓・張角はもちろん劉備や曹操、孫堅など、全41人の武将を大紹介。体力・無双・攻撃力・防御力といった基本能力以外にも弓攻撃力・弓防御力・騎乗攻撃力・騎乗防御力といった隠しデータもばっちり掲載！

第2章
システム編

無双モード・フリーモード・チャレンジモードといった基本的なモードの紹介から、武将の動きや護衛兵の育て方など、戦で勝つために必要な知識をしっかり解説。さらにQ&Aを設け、プレイヤーを最強の戦士へと導く！

第3章
攻略編

汝南の戦い・赤壁の戦いなど、全シナリオをマップ付きで攻略。武将配置や敵武将が持つ武勲ポイントやアイテムのほか、呂布の火計や太平道の奇跡などのイベントも大紹介！ さらにチャレンジモードの必須テクニックも伝授！

第4章
データ編

点心・于吉仙酒・肉まんなどのアイテムの位置をステージごとに完全掲載。そして戦神兜・狂撃術書・無双鎧などのレアアイテムの入手方法はもちろん、さらに鬼神方天戟・大暗黒剣・影獣王など、第五武器の取得方法を完全公開！